Leé con cuidado el enunciado y por lo menos dos veces para resolver lo pedido. Pensá bien la estrategia de resolución antes de comenzar el desarrollo de lo que te solicitan. El objetivo de este examen es **evaluar la correcta aplicación de los conceptos y técnicas** vistos hasta el momento:

* Correcta definición de clases y asignación adecuada de sus responsabilidades.
* Encapsulamiento, ocultamiento de información y uso de getters y setters sólo cuando corresponda.
* Modularización reutilizable y mantenible con uso de métodos con correcta parametrización.
* Correcta aplicación de miembros de instancia y de clase.
* Correcta aplicación de herencia y polimorfismo.
* Correcta aplicación conceptual de las relaciones entre clases.
* Correcta aplicación de TADs vistas en clase.

## Enunciado

Un teatro nos solicita un sistema para automatizar el registro de ingreso de los espectadores a las obras que ofrece.

El teatro, identificado por su nombre y dirección, gestiona obras teatrales con ciertas características: cada obra tiene un nombre, una duración expresada en minutos (Ej: 30, 90, 120, etc.) y un número de localidades disponibles. Las obras suelen ser dramáticas o musicales. De las obras dramáticas, se registra si están basadas en otras obras literarias o no, mientras que de las obras musicales se especifica si cuentan con orquesta en vivo.

Actualmente, el teatro sólo ofrece dos tipos de obras musicales: las infantiles, cuya cantidad de personajes varía según la obra y las basadas en películas, que registran el nombre del director.

Cada obra mantiene un registro de todos los espectadores que asisten a ella. Se debe registrar el DNI de cada espectador (alfanumérico), el nombre de la obra a la cual asistieron y si fueron acompañados. En caso de asistir con un acompañante, se contabilizan dos localidades, ya que el acompañante también ocupa un asiento. Además, las obras también reciben críticos de teatros, quienes también se los considera espectadores, pero con la particularidad de que conoce el tiempo disponible (en minutos) que tienen para ver la obra dado que su tiempo suele ser más limitado.

Cabe destacar que, periódicamente, el teatro realiza sorteos ofreciendo entradas gratuitas a los espectadores de las obras. Estos premios se otorgan únicamente a los espectadores de obras dramáticas y de musicales basadas en películas.

Se pide:

* Diseñar el diagrama UML completo que resuelva el problema propuesto agregando lo que consideres necesario a lo previamente enunciado.
* Desarrollar en NS+ los siguientes puntos (incluyendo los métodos derivados):
  + El método **ingreso(...)**, en la clase Teatro, que recibe una lista de espectadores y los asigna a las obras correspondientes. Un espectador podrá ingresar a la obra si hay localidades disponibles en la misma y, en el caso de los críticos, si además el tiempo que tienen disponible es mayoro igual a la duración de la obra. Tener en cuenta que:
    - En el caso de las obras musicales, a la duración total de la obra hay que sumarle 5 minutos adicionales de la obertura.
    - En el caso de las obras infantiles, además, a la duración total de la obra hay que sumarle el tiempo de cambio de los personajes que representa 10 minutos por la cantidad de personajes que tenga la obra.

Si el espectador no puede ingresar a la obra, se debe imprimir un mensaje “***El espectador no puede ingresar***”

* + El método **otorgarPremio(...)**, en la clase Teatro, que recibe por parámetro una cantidad de entradas a regalar a todos los espectadores que ingresaron a una obra dramática o basada en películas. Este método deberá imprimir por cada espectador un mensaje del estilo: “***El espectador con DNI <dni> recibe <cantidad> de entradas***”
    - Los espectadores de las obras basadas en películas reciben exactamente la cantidad de entradas especificadas por parámetro.
    - Los espectadores de las obras dramáticas reciben 2 entradas más adicionales a las especificadas por parámetro (Ej: si el parámetro indica 3 entradas, los espectadores de obras dramáticas recibirán 5).

(en la siguiente página versión reescrita)

MERGEADO!! ✔️

**El texto final es el que se encuentra en la primera página**

TEXTO YA INCORPORADO A LA PRIMERA PÁGINA

*Un teatro nos ha solicitado un sistema para automatizar el registro de ingreso de los espectadores a las obras que ofrece.*

*El teatro, identificado por su nombre y dirección, gestiona obras teatrales con ciertas características: cada obra tiene un nombre, una duración expresada en minutos (ej. 30, 90, 120, etc.), y un número determinado de localidades disponibles. Las obras suelen ser dramáticas o musicales. De las obras dramáticas, se registra si están basadas en otras obras literarias o no, mientras que de las obras musicales se especifica si cuentan con orquesta en vivo.*

*Actualmente, el teatro ofrece dos tipos de obras musicales: las infantiles, cuya cantidad de personajes varía según la obra, y las basadas en películas, que registran el nombre del director.*

*Cada obra mantiene un registro detallado de los espectadores que asisten a ella. Se debe almacenar el DNI de cada espectador (alfanumérico), el nombre de la obra a la que asistieron y si fueron acompañados. En caso de asistir con un acompañante, se contabilizan dos localidades, ya que el acompañante también ocupa un asiento. Además, las obras también reciben críticos de teatro, quienes son registrados como espectadores pero con la particularidad de que se almacena el tiempo disponible (en minutos) que tienen para ver la obra dado que su tiempo suele ser más limitado.*

*Cabe destacar que, periódicamente, el teatro realiza sorteos ofreciendo entradas gratuitas a los espectadores de las obras. Estos premios se otorgan únicamente a los espectadores de obras dramáticas y de musicales basadas en películas.*

***Se pide:***

1. ***Diseñar el diagrama UML*** *completo que resuelva el problema propuesto, agregando lo que consideres necesario a lo previamente enunciado.*
2. ***Desarrollar en NS+*** *los siguientes puntos (incluyendo los métodos derivados):*
   * ***El método ingreso(...), en la clase Teatro****, que recibe una lista de espectadores y los asigna a las obras correspondientes. Un espectador podrá ingresar a la obra si hay localidades disponibles y, en el caso de los críticos, si el tiempo que tienen disponible es menor o igual a la duración de la obra. Ten en cuenta que:*
     + *En las obras musicales, a la duración total de la obra se deben sumar 5 minutos adicionales por la obertura.*
     + *En las obras infantiles, además, a la duración total de la obra hay que sumarle el tiempo de cambio de los personajes que representa 10 minutos por la cantidad de personajes que tenga la obra.*
     + *Si el espectador no puede ingresar a la obra, se debe imprimir el mensaje: "El espectador no puede ingresar".*
   * ***El método otorgarPremio(...), en la clase Teatro****, que recibe por parámetro una cantidad de entradas a regalar a todos los espectadores que ingresaron a una obra dramática o basada en películas. Este método debe imprimir, por cada espectador, un mensaje del estilo: "El espectador con DNI <dni> recibe <cantidad> de entradas".*
     + *Los espectadores de las obras basadas en películas reciben exactamente la cantidad de entradas especificadas por parámetro.*
     + *Los espectadores de las obras dramáticas reciben 2 entradas adicionales a las especificadas por parámetro (Ej: si el parámetro dice que se regalan 3 entradas, los espectadores de obras dramáticas recibirán 5).*