| **Criterio** | **Descripción** | **Puntaje** |
| --- | --- | --- |
| **UML** |  | **45** |
| Relaciones y diseño general | Diseño general del UML y relaciones entre clases, incluyendo visibilidad y responsabilidades. | ***10*** |
|  | Visibilidad de métodos y atributos correcta. | 5 |
|  | Distribución adecuada de responsabilidades. | 5 |
| Elección correcta de diseño para Blanco | Modelado de la clase/interfaz Blanco (las dos de abajo son las alternativas). | ***máximo 5*** |
|  | A- Blanco declarado como interfaz. | 5 |
|  | B- Blanco declarado como clase abstracta con calcularPuntaje como método abstracto. | 2 |
| Declaración de los tres tipos de blanco | Diseño correcto de las clases Carton, Metal y Non-Shoot. (Implementan o extienden Blanco) | ***5*** |
|  | **Carton**, **Metal** y **Non-Shoot** implementan o extienden **Blanco**. | 3 |
|  | Declaración de método estático en Cartón. | 2 |
| Implementación adecuada de la interfaz Puntuable | Uso correcto de la interfaz Puntuable (o nombre equivalente) con método calcularPuntaje que recibe el ID del competidor. | ***5*** |
|  | Implementación de Puntuable en Torneo y Etapa. | 3 |
|  | **NO implementar Puntuable en Blanco (incorrecto, ya que recibe la cantidad de disparos).** | 2 |
| TDAs y estructuras | Elección correcta de las estructuras múltiples | ***15*** |
|  | ArrayList o Cola de Competidores | 2 |
|  | Cola de Etapas | 2 |
|  | ArrayList o Array unidimensional de Blancos | 3 |
|  | Array bidimensional de puntajes (Blanco x Competidor) | 3 |
|  | Lista Ordenada para el ranking de resultados | 5 |
| Generics | Correcta declaración de los tipos de datos en los Generics. | ***5*** |
| **NSPlus** | Explotación de métodos | **55** |
| Puntuación blancos | Implementación y funcionamiento correcto de los métodos de puntuación en los blancos. | ***10*** |
|  | **Carton** (mayor complejidad lógica interna). | 6 |
|  | **Metal** | 2 |
|  | **Non-Shoot** | 2 |
| Cálculo de puntajes | Explotación métodos para calcular el puntaje. | ***10*** |
|  | calcularPuntaje de **Etapa** | 5 |
|  | calcularPuntaje de **Torneo** | 5 |
| Lista ordenada | Desarrollo adecuado de los métodos de ordenamiento en ListaOrdenada de Competidores. | ***5*** |
| Procesamiento de los puntajes y generación del ranking | Secuencia completa del procesamiento de puntajes en obtenerResultados | ***20*** |
|  | Recorrido correcto de la cola de Etapas usando calcularPuntaje de Torneo, que a su vez usa calcularPuntaje de Etapa, usando centinela y reponiendo siempre las etapas procesadas. | 8 |
|  | Creación de la lista ordenada local, no como atributo. | 2 |
|  | Acumulación del puntaje a partir del procesamiento de cada etapa para el competidor. | 5 |
|  | Devolución de la lista ordenada **pero sin mostrarla**. | 5 |