# 

# परिचय

Hour of Code™ एक गैर-लाभोद्देशीय संगठन Code.org द्वारा आरंभ किया गया वैश्विक अभियान है और इसने 180 से अधिक देशों के लाखों युवा लोगों तक अपनी पहुँच बनाई है। The Hour of Code™ को आसानी से समझने और हर किसी को मूल बातें सीखने हेतु प्रोत्साहित करने के लिए बनाया गया है। Minecraft, Code.org के और Microsoft के परोपकारी व्यक्तियों को जोड़कर युवा लोगों को अपने परिचित और पसंदीदा ब्रांड के साथ कोडिंग की मूल बातें सीखने का अवसर प्रदान करके रोमांचित है।

# Minecraft Hour of Code™ ट्यूटोरियल

The Minecraft ट्यूटोरियल, Minecraft वीडियो गेम के किरदारों और अवधारणाओं का उपयोग करता है, लेकिन वह स्वयं कोई गेम नहीं है।   
Hour of Code™ के लिए, Minecraft डेवलपर्स ने प्लेयर्स को मूल कोडिंग अवधारणाओं से परिचित कराने के लिए Minecraft गेम-प्रेरित ट्यूटोरियल बनाने हेतु प्रशिक्षकों और code.org के साथ कार्य किया।

[www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft) पर तीन विभिन्न Minecraft कोडिंग ट्यूटोरियल पर पहुंच प्राप्त करें

* Minecraft Hour of Code™ एडवेंचर
* Minecraft Hour of Code™ डिज़ाइनर
* ***नया!*** Minecraft Hour of Code™ Hero’s Journey (14 नवम्बर 2017)

नया Minecraft ट्यूटोरियल प्लेयर्स को एजेंट का परिचय देता है और 10 से अधिक लेवल ऑफ़र करता है, जहाँ प्लेयर्स लूप करने, डिबगिंग करने और फ़ंक्शन का उपयोग करने का तरीका सीखेंगे। इन मूल कोडिंग अवधारणाओं को सीखकर प्लेयर्स पहेलियों के स्वयं के समाधान डिज़ाइन करेंगे और एजेंट को अपने कोड किए गए आदेश निष्पादित करते हुए देखेंगे। ट्यूटोरियल में खेलने के माध्यम से उनके द्वारा सीखी गई अवधारणाओं का अन्वेषण करने का फ़्री समय भी शामिल है, ताकि उन्हें और गहरी समझ प्राप्त हो सके।

# सीखने के उद्देश्य

प्रशिक्षु:

1. यह समझ लेगा कि कंप्यूटर निर्देशों को क्रम से निष्पादित करता है,
2. निर्देशों की एक सूची बनाएगा, जिससे कार्य पूर्ण होगा, और
3. कार्य पूर्ण करने के लिए समाधान को दोहराएगा।

ट्यूटोरियल तीन मूल कंप्यूटर प्रोग्रामिंग अवधारणाओं का अन्वेषण करता है। प्रशिक्षु इनका उपयोग करेगा:

1. कोड के कार्यकुशल ब्लॉक निष्पादित करने के लिए लूप,
2. त्रुटियो के लिए परीक्षण करने के लिए डिबगिंग करना और यह निर्धारित करना कि वे क्यों हो रही हैं, और
3. अतिरिक्त निर्देशों को कोड के एक भाग में संयोजित करने के लिए फ़ंक्शन।

**चुनौती!** प्लेयर अधिक चुनौतीपूर्ण “Diamond Path” का उपयोग करके खेल सकते हैं, जहां वे अतिरिक्त कोडिंग समस्याओं को हल करके हर लेवल पर डायमंड एकत्र कर सकते हैं।

# Minecraft Hour of Code™ इवेंट का संचालन

## प्रतिभागियों की आवश्यकताएँ:

* आधुनिक ब्राउज़र के साथ एक **कंप्यूटर**। विद्यार्थी साथ में भी कार्य कर सकते हैं और डिवाइस साझा कर सकते हैं! योग्य ऑपरेटिंग सिस्टम और ब्राउज़र के बारे में विवरण [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft) पर मिल सकते हैं
* **इंटरनेट पहुँच**। कम से कम 15 MB/sec इंटरनेट कनेक्शन की अनुशंसा की जाती है।
* एम्बेड किए गए वीडियो के कारण **हेडफ़ोन** की अनुशंसा की जाती है।

## प्रस्तुतकर्ताओं की आवश्यकताएँ:

* **इंटरनेट पहुँच।** कम से कम 15 MB/sec इंटरनेट कनेक्शन की अनुशंसा की जाती है।
* **PowerPoint स्लाइड** प्रोजेक्ट करने के लिए ताकि प्रतिभागी भी सामग्री को स्पष्ट रूप से देख सकें।
* प्रतिभागियों को निर्देश दें कि वे Minecraft Hour of Code™ पूर्ण करने के बाद किसी भी समय अपने प्रमाणपत्रों पर पहुँच प्राप्त कर सकते हैं।

## प्रस्तुतिकरण सामग्री:

इवेंट का प्राथमिक उद्देश्य प्रतिभागियों को ट्यूटोरियल से जोड़ना है। अपनी ईवेंट पर मार्गदर्शन प्राप्त करने में सहायता के लिए *Minecraft Hour of Code™ Event* PowerPoint प्रस्तुति का उपयोग करें, जिसमें हर स्लाइड पर प्रस्तुतकर्ता के नोट्स और प्रतिभागियों के अनुभव को अनुकूलित करने के लिए सुझाव शामिल हैं।

* ईवेंट प्रस्तुतकर्ता की प्रस्तुति के दो संस्करण उपलब्ध हैं, जिन्हें क्रमशः युवा और बड़े प्रतिभागियों के लिए अनुकूलित किया गया है। उस संस्करण को चुनें जो आपके दर्शकों के लिए सबसे अधिक अनुकूल हो।
* प्रस्तुति की दिखाई जाने वाली अधिकांश स्लाइड ऐसा त्वरित, बातचीत का अनुभव प्रदान करने के लिए संक्षिप्त रूप से दिखाने के लिए बनाई गई हैं, जो दर्शकों को जोड़े रखेंगी और उसे रोमांचित बनाए रखेंगी।

# युक्तियाँ और सुझाव

## अप्रत्याशित के लिए तैयार रहें

अपने इवेंट से पहले “प्लान B” तैयार करें। यदि सब कुछ अपेक्षा के अनुरूप नहीं होता है, तो आप अपने प्रतिभागियों के साथ क्या करेंगे? उदाहरण के लिए, यदि इंटरनेट विफल हो तो आप क्या करेंगे? हो सकता है कि आप चलाने के लिए तैयार अनप्लग की गई गतिविधि चाहें। <https://code.org/curriculum/unplugged> देखें।

### यदि आपके पास एक घंटे से अधिक समय है...

* छात्रों को खेल के अतिरिक्त घंटों के लिए अंतिम पहेली पर निर्माण जारी रखने के लिए निर्देशित करें।
* छात्रों को प्रत्येक पहली पर फिर से ग़ौर करने का निर्देश दें, और उन्हें अलग तरीक़े से पहेलियों को हल करने की चुनौती दें।
* ईवेंट प्रस्तुति में शामिल सामूहिक चर्चा के प्रश्नों के उपयोग को विस्तृत करें।
* Minecraft के दूसरे ट्यूटोरियल, एडवेंचर और डिज़ाइनर खोजें। हर Minecraft ट्यूटोरियल, अलग कोडिंग अवधारणाएं सिखाता है और इन्हें किसी भी क्रम में किया जा सकता है।

### यदि आपके पास एक घंटे से कम समय है...

* 30-मिनट का विकल्प: ट्यूटोरियल की पहेलियों को छोड़ दें।
* प्रस्तुति डेक में शामिल समूह चर्चा के प्रश्नों के उपयोग को कम करें, और/या कुछ छोड़ दें।

निम्नलिखित सुझावों पर विचार करें...

* **कोई भी के बजाय “आप” शब्द का उपयोग करें, जिससे इस संदेश पर ज़ोर पड़ता है कि कोडिंग और कंप्यूटर विज्ञान हर व्यक्ति के लिए है।**
* **15 मिनट चलाने के बाद, समूह को उनके द्वारा लिखे गए कोड की लाइन के लिए बधाई दें – कोडिंग चुनौतीपूर्ण है!**
* **यदि आप सीमित कंप्यूटर, या युवा दर्शकों के साथ कार्य कर रहे हैं, तो समूहों में या एक एक करके कार्य करें, जो कि कीबोर्ड पर मौजूद रहे।**
* **दकियानूसी पुरुष कल्पना का उपयोग करने से बचें। अध्ययनों में यह दर्शाया गया है कि वैज्ञानिक कथा-साहित्य के पोस्टर के समान सूक्ष्म रूप से पुरुष भाव वाली परिकल्पना भी कंप्यूटर विज्ञान में महिलाओं की दिलचस्पी को कम कर सकती है।**
* **रोल मॉडल महत्वपूर्ण हैं! कोडर और कंप्यूटर वैज्ञानिकों के उन उदाहरणों का उपयोग करें जो आपके दर्शकों के अधिकांशतः समान हों।**
* **यह नहीं कहें कि कोडिंग “आसान” है, यह चुनौतीपूर्ण और मज़ेदार है! यह कहने पर ध्यान दें कि यह संभव है और वे इसे कर सकते हैं!**

# अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्न

1. **क्या मैं Hour of Code™ के बाद भी Minecraft ट्यूटोरियल चलाना जारी रख सकता/सकती हूँ?** हाँ**,** कोई भी व्यक्ति Minecraft Hour of Code™ ट्यूटोरियल को अपने आप और किसी भी उपकरण पर किसी भी समय चला सकता है और रीप्ले कर सकता है।
2. **प्रशिक्षु उस कोड का क्या कर सकते हैं जो वे बनाते हैं?** उन्हें परिवारजनों और मित्रों के साथ सामाजिक मीडिया और ईमेल द्वारा उनके कोड साझा करने के लिए आमंत्रित करें। यदि उनके पास Minecraft की पहुँच है: Windows 10 पर शिक्षा संस्करण या Minecraft पर वे अपने कोड को वास्तविक गेम में देखने के लिए कोड आयात कर सकते हैं!
3. **मैं कंप्यूटर विज्ञान कोडिंग सिखाने के लिए और अधिक संसाधन कहाँ पा सकता/सकती हूँ?** कंप्यूटर विज्ञान को अपने समुदाय में लाने के और तरीकों का पता लगाने के लिए <https://www.microsoft.com/digitalskills> पर जाएँ।
4. **क्या स्कूलों द्वारा उपयोग के लिए Minecraft उपलब्ध है?** हां! **Minecraft: शिक्षा संस्करण स्कूलों के लिए बना है और यह क्लासरूम प्रबंधन उपकरण, अध्ययन योजनाएँ इत्यादि के साथ आता है।** इस बारे में अधिक जानने के लिए कि प्रशिक्षक **Minecraft : शिक्षा संस्करण का उपयोग क्लासरूम में 21वीं सदी के कौशलों को प्रोत्साहन देने के लिए किस प्रकार कर रहे हैं,** [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net) पर जाएं।