# Pendahuluan

Hour of Code™ adalah sebuah gerakan global yang dimulai oleh organisasi nirlaba Code.org dan mencapai puluhan dari jutaan anak muda di lebih dari 180 negara. Hour of Code™ dirancang untuk memecahkan kode dan memotivasi setiap orang untuk mempelajari dasar-dasarnya. Minecraft sangat senang bermitra dengan Code.org dan Microsoft Philanthropies untuk membekali anak muda dengan kesempatan untuk mempelajari dasar-dasar pengodean bersama merek yang mereka kenal dan sukai.

# Tutorial Hour of Code™ Minecraft

Tutorial Minecraft menggunakan karakter dan konsep dari game video Minecraft, tetapi bukan game itu sendiri. Untuk Hour of Code™, pengembang Minecraft bekerja sama dengan para pendidik dan Code.org untuk menciptakan tutorial yang diilhami game Minecraft yang memperkenalkan para pemain dengan konsep pengodean dasar.

Akses tiga tutorial pengodean Minecraft yang berbeda di [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* Hour of Code™ Adventure Minecraft
* Hour of Code™ Designer Minecraft
* ***Baru!*** Hour of Code™ Hero’s Journey Minecraft (14 November 2017)

Tutorial Minecraft yang baru memperkenalkan pemain kepada agen, dan menawarkan lebih dari 10 level dimana pemain akan mempelajari cara menggunakan loop, debug, dan fungsi. Dengan mempelajari konsep pengodean dasar ini, pemain akan mendesain sendiri solusi teka-teki mereka dan menyaksikan Agen melaksanakan perintah berkode mereka. Tutorial ini juga mencakup waktu bebas untuk menjelajahi konsep pengodean yang telah mereka pelajari melalui permainan untuk memperdalam pemahaman mereka.

# Tujuan pembelajaran

Peserta akan:

1. Memahami bahwa komputer menjalankan instruksi secara berurutan,
2. Membuat daftar instruksi yang menyelesaikan tugas, dan
3. Memahami solusi untuk menyelesaikan sebuah tugas.

Tutorial ini menggali tiga konsep dasar dalam pemrograman komputer. Peserta akan menggunakan:

1. Loop untuk melakukan blok kode yang efisien,
2. Debug untuk menguji kesalahan dan menentukan alasan terjadinya kesalahan, dan
3. Fungsi untuk menggabungkan instruksi tambahan ke dalam satu bagian kode.

**Lakukan tantangan!** Pemain dapat bermain menggunakan "Diamond Path” yang lebih menantang, dimana mereka dapat mengumpulkan berlian di setiap level dengan memecahkan masalah pengodean tambahan.

# Memfasilitasi acara Hour of Code™ Minecraft

## Peserta memerlukan:

* Sebuah **komputer** dengan browser modern. Siswa juga dapat bekerja sama dan berbagi perangkat! Detail tentang sistem operasi dan browser yang memenuhi syarat dapat ditemukan di [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Akses Internet**. Disarankan koneksi Internet setidaknya 15 MB/det.
* **Headphone** dianjurkan karena adanya video tertanam.

## Penyaji memerlukan:

* **Akses Internet.** Disarankan koneksi Internet setidaknya 15 MB/det.
* Untuk menampilkan **slide PowerPoint**, sehingga peserta acara dapat melihat konten dengan jelas.
* Instruksikan peserta untuk mengakses sertifikat mereka kapan saja setelah menyelesaikan Hour of Code™ Minecraft.

## Bahan penyajian:

Tujuan utama acara ini adalah agar peserta terlibat dengan tutorial. Untuk membantu memandu acara Anda, gunakan presentasi PowerPoint *Acara Hour of Code™ Minecraft* yang menyertakan catatan penyaji di tiap slide, dan saran-saran untuk menyesuaikan pengalaman bagi peserta.

* Ada dua versi presentasi Penyaji Acara, masing-masing disesuaikan untuk peserta yang lebih muda dan lebih tua. Pilih versi yang paling sesuai dengan audiens Anda.
* Sebagian besar slide dalam presentasi ini dimaksudkan untuk ditampilkan sebentar guna memberikan tampilan visual untuk pengalaman percakapan cepat yang akan melibatkan dan mendorong audiens.

# Tips dan Trik

## Siapkan hal yang tak terduga

Buat "rencana B" sebelum acara. Jika tidak ada seperti yang diharapkan, apa yang akan Anda lakukan dengan peserta? Misalnya, apa yang akan Anda lakukan jika sambungan internet bermasalah? Anda dapat mempersiapkan aktivitas tanpa komputer yang siap digunakan. Lihat <https://code.org/curriculum/unplugged>.

### Jika Anda memiliki waktu lebih dari satu jam...

* Arahkan siswa untuk tetap berkreasi pada teka-teki terakhir selama jam permainan tambahan.
* Arahkan siswa untuk kembali melewati tiap teka-teki, dan tantang mereka untuk memecahkannya dengan cara lain.
* Perluas penggunaan pertanyaan diskusi kelompok yang tercantum dalam presentasi acara.
* Jelajahi tutorial Minecraft lainnya, Adventure, dan Designer. Tiap tutorial Minecraft mengajarkan konsep pengodean yang berbeda dan dapat dilakukan dengan urutan apa pun.

### Jika Anda memiliki waktu kurang dari satu jam...

* Opsi 30 menit: Lewati teka-teki dalam tutorial.
* Kurangi penggunaan, dan/atau hilangkan beberapa pertanyaan diskusi kelompok yang tercantum dalam paket penyajian.

Pertimbangkan saran berikut…

* Gunakan kata "Kamu" alih-alih "Semua orang" yang memperkuat pesan bahwa pengodean, dan ilmu komputer, dapat dikuasai semua orang.
* Setelah 15 menit bermain, beri selamat kepada grup atas baris kode yang telah mereka tulis - pengodean menantang!
* Jika komputer terbatas, atau audiens masih terlalu muda, cobalah bekerja dalam kelompok dan bergantian menggunakan keyboard.
* Hindari menggunakan pencitraan laki-laki yang stereotip. Penelitian menunjukkan bahwa sesuatu seperti pria yang elegan dalam poster fiksi sains dapat mengurangi minat wanita.
* Panutan adalah hal penting! Gunakan contoh dari pembuat kode dan ilmuwan komputer yang paling menyerupai audiens Anda.
* Jangan katakan pengodean itu "mudah", tetapi katakan pengodean itu menantang dan menyenangkan! Fokus dengan pengodean adalah hal yang memungkinkan dan mereka dapat melakukannya!

# Pertanyaan yang sering diajukan

1. **Bisakah saya tetap bermain tutorial Minecraft setelah Hour of Code™?** Ya**,** semua orang bisa bermain dan memainkan kembali tutorial Hour of Code™ Minecraft di perangkat apa saja, kapan saja.
2. **Apa yang bisa dilakukan peserta dengan kode yang mereka buat?** Undang mereka untuk membagikan kodenya dengan keluarga dan teman melalui media sosial atau email. Jika mereka memiliki akses ke Minecraft: Education Edition atau Minecraft di Windows 10, mereka bisa mengimpor kode untuk melihat hidupnya karya mereka dalam game yang sebenarnya!
3. **Di mana saya dapat menemukan sumber informasi lainnya untuk mengajarkan pengodean ilmu komputer?** Untuk menjelajahi cara lain menghadirkan ilmu komputer ke komunitas Anda, kunjungi <https://www.microsoft.com/digitalskills>.
4. **Apakah Minecraft dapat digunakan sekolah?** Ya! Minecraft: Education Edition dibuat untuk sekolah, dan disertai dengan alat manajemen ruang kelas, rencana pelajaran, dan lainnya. Untuk mempelajari lebih lanjut tentang bagaimana pendidik menggunakan Minecraft: Education Edition untuk mendorong keahlian abad ke-21 di kelas, buka [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net).