# Introduzione

Hour of Code™ è un movimento globale a cui ha dato il via l'organizzazione no-profit Code.org e che coinvolge decine di milioni di giovani in 180 paesi. Hour of CodeTM ha lo scopo di demistificare i preconcetti associati alla scrittura di codice e incoraggiare i partecipanti ad apprenderne le nozioni di base. Il team di Minecraft è lieto di collaborare con Code.org e Microsoft Philanthropies per offrire ai giovani l'opportunità di apprendere i concetti di base sulla scrittura di codice grazie a un marchio che conoscono e apprezzano.

# Tutorial Minecraft Hour of Code™

Nel tutorial Minecraft vengono usati personaggi e concetti di Minecraft, ma non si tratta del gioco effettivo. Per la realizzazione dell'evento Hour of Code™, gli sviluppatori di Minecraft hanno collaborato con docenti e Code.org al fine di creare un tutorial ispirato a Minecraft che serve come introduzione ai concetti basilari sulla scrittura di codice.

Tre diversi tutorial sulla scrittura di codice ispirati a Minecraft sono disponibili all'indirizzo [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* Minecraft Hour of Code™ Adventure
* Minecraft Hour of Code™ Designer
* ***Novità!*** Minecraft Hour of Code™ Hero’s Journey (14 novembre 2017)

Il nuovo tutorial Minecraft introduce i giocatori all'Agente e offre oltre 10 livelli con cui è possibile imparare a usare cicli, debug   
e funzioni. Apprendendo queste nozioni di base sulla scrittura di codice, i giocatori potranno progettare le proprie soluzioni per   
i livelli e guardare l'Agente mentre esegue i comandi che hanno creato. Durante il tutorial, i giocatori avranno a disposizione tempo aggiuntivo per esplorare i concetti di programmazione appresi attraverso il gioco e approfondirne la conoscenza.

# Obiettivi didattici

Nel corso del tutorial sarà possibile:

1. Comprendere che i computer eseguono le istruzioni in sequenza.
2. Creare un elenco di istruzioni per l'esecuzione di un'attività.
3. Eseguire l'iterazione di soluzioni per completare un'attività.

Il tutorial comprende tre concetti fondamentali della programmazione. Verranno usati:

1. I cicli per eseguire in modo efficiente blocchi di codice.
2. Il debug per testare gli errori e determinare perché si verificano.
3. Le funzioni per combinare istruzioni aggiuntive in un singolo frammento di codice.

**Sfida!** I giocatori possono scegliere il più impegnativo "Diamond Path", in cui è possibile raccogliere un diamante per ogni livello risolvendo problemi di programmazione aggiuntivi.

# Agevolare un evento Minecraft Hour of Code™

## I partecipanti necessitano di:

* Un **computer** con un browser recente. Gli studenti possono anche lavorare insieme e condividere i dispositivi. Informazioni dettagliate sui sistemi operativi e i browser supportati sono disponibili all'indirizzo [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Accesso a Internet**. È consigliabile una connessione Internet con una velocità di almeno 15 MB/sec.
* È consigliabile usare le **cuffie** per i video integrati.

## I relatori necessitano di:

* **Accesso a Internet.** È consigliabile una connessione Internet con una velocità di almeno 15 MB/sec.
* Proiettare **diapositive di PowerPoint** in modo che i partecipanti all'evento possano vedere chiaramente i contenuti.
* Invitare i partecipanti ad accedere ai propri attestati in qualsiasi momento dopo il completamento di Minecraft Hour of Code™.

## Materiali per la presentazione:

Lo scopo principale dell'evento è quello di permettere ai partecipanti di completare il tutorial. Per agevolare l'organizzazione dell'evento, usa la presentazione di PowerPoint *Evento Minecraft Hour of Code™*, che comprende note per il relatore su ogni diapositiva e suggerimenti su come personalizzare l'esperienza per i partecipanti.

* Sono disponibili due versioni della presentazione per i relatori dell'evento, personalizzate per i ragazzi più piccoli e quelli più grandi. Scegli la versione più adatta per il tipo di pubblico.
* La maggior parte delle diapositive nella presentazione deve essere visualizzata brevemente per fornire un supporto visivo per un'esperienza veloce e informale, in grado di coinvolgere ed entusiasmare i partecipanti.

# Suggerimenti e trucchi

## Prevenire gli imprevisti

Prima dell'evento, metti a punto un "piano B". In caso di imprevisti, come farai a intrattenere i partecipanti? Ad esempio, cosa farai se non c'è connessione a Internet? Potrebbe essere utile avere un'attività offline pronta per l'uso. Vedi <https://code.org/curriculum/unplugged>.

### Se hai a disposizione più di un'ora...

* Invita gli studenti a continuare a usare l'ultimo livello per prolungare la durata del gioco.
* Invita gli studenti a rivedere ogni livello, provando a risolverli in modo diverso.
* Stimola altre discussioni del gruppo usando le domande incluse nella presentazione dell'evento.
* Esplora gli altri tutorial Minecraft: Adventure e Designer. Tutti i tutorial Minecraft insegnano diversi concetti di programmazione e possono essere seguiti in qualsiasi ordine.

### Se hai a disposizione meno di un'ora...

* Opzione da 30 minuti: salta i livelli del tutorial.
* Riduci o elimina alcune delle domande di discussione incluse nella presentazione.

Tieni presente i seguenti suggerimenti...

* Rivolgiti direttamente al pubblico invece di usare una forma indiretta, per comunicare il messaggio che la programmazione e l'informatica sono accessibili a tutti.
* Dopo 15 minuti di gioco, congratulati con il gruppo per le righe di codice che sono state create: scrivere codice è impegnativo!
* Se è disponibile un numero limitato di computer o se il pubblico è composto da ragazzi più piccoli, prova a lavorare in gruppi, alternando la persona alla tastiera.
* Evita di usare immagini maschili stereotipate. Le ricerche hanno dimostrato che un semplice elemento come un personaggio maschile in un poster di fantascienza può ridurre l'interesse da parte del pubblico femminile.
* I modelli sono importanti! Usa esempi di programmatori ed esperti di informatica che siano di interesse per il pubblico.
* Evita di dire che scrivere codice è “semplice”: è impegnativo e divertente! Piuttosto, insisti sul fatto che tutti possono farlo!

# Domande frequenti

1. **Posso continuare a giocare ai tutorial Minecraft anche dopo Hour of Code™?** Sì**,** tutti possono cimentarsi con i tutorial Minecraft di Hour of Code™ su qualsiasi dispositivo e in qualunque momento.
2. **Che cosa possono fare i partecipanti con il codice che creano?** Invitali a condividere il codice con amici e familiari nei social media o tramite e-mail. Se hanno accesso a Minecraft: Education Edition o Minecraft in Windows 10, possono importare il codice per dare vita alle loro creazioni nel gioco!
3. **Dove posso trovare altre risorse da usare durante l'insegnamento della programmazione?** Per scoprire altri modi per insegnare l'informatica e la programmazione, visita <https://www.microsoft.com/digitalskills>.
4. **Le scuole possono usare Minecraft?** Sì! Minecraft: Education Edition è progettato per le scuole e include strumenti per la gestione delle classi, programmi delle lezioni e altro ancora. Per altre informazioni su come i docenti possono usare Minecraft: Education Edition per incoraggiare le competenze del XXI secolo nelle scuole, visita [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net/).