# Вступ

Hour of Code™ – це всесвітній рух, започаткований некомерційною організацією Code.org. Зараз у ньому беруть участь десятки мільйонів молодих людей із понад 180 країн. Hour of Code™ призначено для того, щоб підняти завісу таємниці над програмуванням і заохотити всіх до вивчення його основ. Minecraft охоче співпрацює з Code.org і Microsoft Philanthropies, щоб дати молоді змогу вивчати основи програмування разом із брендом, який вони знають і люблять.

# Посібник Hour of Code™ від Minecraft

У посібниках Minecraft використовуються персонажі й концепції з відеогри Minecraft, однак це не гра як така. Розробники Minecraft співпрацювали з викладачами та Code.org у рамках проекту Hour of Code™, щоб створити посібник на основі гри Minecraft, за допомогою якого гравці зможуть дізнатися про основні концепції програмування.

Три посібники з програмування Minecraft доступні на сайті [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* Пригоди Minecraft Hour of Code™
* Дизайнер Minecraft Hour of Code™
* ***Новинка!*** Подорож героя Minecraft Hour of Code™ (14 листопада 2017 р.)

У новому посібнику Minecraft гравцям буде представлено Агента та понад 10 рівнів, де гравці навчаться користуватися циклами, налагодженням і функціями. Вивчаючи основні концепції програмування, гравці будуть самі розв'язувати головоломки та спостерігати за тим, як Агент виконуватиме їх кодовані команди. У програмі також передбачено вільний час для закріплення вивченого матеріалу в ігровій формі.

# Цілі навчання

Учень:

1. Зрозуміє, що комп’ютери виконують команди послідовно;
2. Створить перелік команд, за допомогою яких можна виконати завдання;
3. Повторно застосує рішення для виконання завдання.

У посібнику розглянуто три основні концепції комп’ютерного програмування. Учень використовуватиме:

1. Цикли для виконання ефективних блоків коду;
2. Налагодження для перевірки на помилки та визначення їх причин;
3. Функції для поєднання додаткових команд в одну ділянку коду.

**Виклик!** Гравці можуть обрати складніший «Алмазний шлях», де на кожному рівні можна збирати алмази, розв'язуючи додаткові задачі з програмування.

# Організація заходу Minecraft Hour of Code™

## Учасникам потрібні:

* **Комп’ютер** із сучасним браузером. Учні також можуть працювати з пристроями разом! Подробиці щодо підтримуваних операційних систем див. на сторінці [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Доступ до інтернету**. Рекомендовано підключення до інтернету на швидкості 15 МБ/с або більше.
* **Гарнітура** – рекомендовано через наявність вбудованих відеозаписів.

## Доповідачам потрібно:

* **Доступ до інтернету.** Рекомендовано підключення до інтернету на швидкості 15 МБ/с або більше.
* Демонструвати слайди у **PowerPoint** таким чином, щоб учасники могли чітко побачити їх зміст.
* Надавати учасникам вказівки про доступ до сертифікатів у будь-який час після виконання ними Minecraft Hour of Code™.

## Матеріали презентації

Основна мета зустрічі – залучити до роботи з посібником. Під час зустрічі використовуйте презентацію PowerPoint *Зустріч Minecraft Hour of Code™*, що містить нотатки для доповідача на кожному слайді та рекомендації щодо того, як зацікавити учасників.

* У розпорядженні доповідача є дві версії презентації, розраховані, відповідно, на молодшу та старшу аудиторію. Виберіть версію, що якнайкраще відповідає публіці.
* Більшість слайдів презентації розраховано на короткий показ. Це візуальна складова швидкого спілкування, що зацікавить аудиторію та викличе у неї захоплення.

# Поради та хитрощі

## Підготуйтеся до неочікуваного

Складіть запасний план до початку зустрічі. Що ви робитимете, якщо все піде не так? Наприклад, якщо зникне інтернет? Вам потрібно підготувати щось на такий випадок. Див. <https://code.org/curriculum/unplugged>.

### Якщо у вас більше години...

* Скажіть учням, що у них буде більше ігрового часу, якщо вони продовжать виконувати останнє завдання.
* Скажіть учням, щоб вони перевірили всі завдання, та заохотьте їх виконати завдання в інший спосіб.
* Приділіть більше часу груповому обговоренню питань, що містяться в презентації.
* Зверніться до інших посібників Minecraft: «Пригоди» й «Дизайнер». Кожен посібник Minecraft розглядає окрему концепцію програмування, тому їх можна використовувати в довільному порядку..

### Якщо у вас менше години...

* Варіант на 30 хвилин: Пропускайте завдання в посібнику.
* Приділіть менше часу груповому обговоренню питань, що містяться у презентації, або вилучіть деякі з них.

Кілька рекомендацій...

* Говоріть «ви» замість «будь-хто». Це допоможе донести думку про те, що програмування й інформаційні технології доступні кожному.
* Через 15 хвилин гри привітайте групу з тим, що вона виконала, адже програмування – це випробування!
* Якщо кількість комп’ютерів обмежено або у вас молода аудиторія, спробуйте організувати роботу в групах таким чином, щоб учасники працювали з клавіатурою по черзі.
* Уникайте використання стереотипних образів чоловіків. Дослідження виявили, що використання науково-фантастичних образів чоловіків може знизити інтерес у дівочої аудиторії.
* Важливо застосовувати рольові моделі! Використовуйте як приклади програмістів і фахівців у сфері інформаційних технологій, що найбільше подобаються аудиторії.
* Не кажіть, що програмування легке. Це складно та цікаво! Скажіть, що немає нічого неможливого, – і учні все зможуть!

# Поширені запитання

1. **Чи можна користуватися посібниками Minecraft в ігровому форматі після завершення Hour of Code™?** Так**,** будь-хто може користуватися Minecraft Hour of Code™в ігровому форматі на будь-якому пристрої у будь-який час.
2. **Як учні можуть використовувати створений ними код?** Запропонуйте їм поділитися кодом з рідними та друзями через соціальні мережі чи електронну пошту. Якщо у них є доступ до Minecraft: Education Edition або Minecraft на Windows 10, вони можуть імпортувати код і побачити, як він працює у грі!
3. **Де знайти додаткові ресурси для викладання програмування?** Щоб дізнатися про інші способи впровадження інформаційних технологій у вашій спільноті, див. сайт <https://www.microsoft.com/digitalskills>.
4. **Чи можна користуватися Minecraft у школах?** Так! Minecraft: Education Edition створено для шкіл. Він поширюється разом з інструментами для керування класними кімнатами, планами уроків тощо. Щоб більше дізнатися про те, як викладачі використовують Minecraft: Education Edition для впровадження технологій XXI століття в навчальних закладах, відвідайте сайт [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net).