# 

# Představení

Hour of Code™ je globální hnutí založené neziskovou organizací Code.org a dosahující desítek milionů mladých lidí z více než 180 zemí. Hour of Code™ je navrženo k odhalení závojů tajemna programování a k podpoře všech osob při studiu základů. Minecraft   
s nadšením vytvořil tým s organizací Code.org a filantropy ze společnosti Microsoft a poskytuje mladým lidem příležitost naučit se základy programování se značkou, kterou znají a milují.

# Výuková lekce Minecraft Hour of Code™

Výukové lekce Minecraft využívají postavy a koncepty z videohry Minecraft, ale nejedná se o hru samotnou. Pro Hour of Code™ vývojáři Minecraftu spolupracovali s učiteli a organizací Code.org na vytvoření výukové lekce inspirované Minecraftem, která představí hráčům základní koncepty programování.

Tři různé výukové lekce programování v Minecraftu naleznete na webu [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* Dobrodružství Minecraft Hour of Code™
* Návrhář Minecraft Hour of Code™
* ***Nové!*** Minecraft Hour of Code™ Hero’s Journey (14. listopadu 2017)

Nová výuková lekce Minecraftu představí hráčům Agenta a nabídne přes 10 úrovní, kde se hráči naučí, jak používat smyčky, ladění   
a funkce. Naučením těchto základních konceptů programování si hráči navrhnou vlastní řešení hádanek a budou sledovat, jak Agent vykonává jejich naprogramované příkazy. Výuková lekce také obsahuje čas zdarma ke zkoumání konceptů programování, které se naučili hraním, k prohlubování jejich pochopení.

# Cíle studia

Studující bude:

1. Chápat, že počítače vykonávají pokyny v daném pořadí,
2. Vytvoří seznam pokynů, které dokončí úlohu a
3. Zkusí najít různá řešení dokončení úlohy.

Výuková lekce zkoumá tři základní koncepty počítačového programování. Student využije:

1. Smyčky k vytvoření efektivních bloků kódu,
2. Ladění k otestování chyba a určení, proč k nim dochází a
3. Funkce ke kombinaci dodatečných pokynů do jednoho kusu kódu.

**Výzva!** Hráči mohou hrát pomocí náročnější „Diamantové trasy“, kde mohou sbírat diamanty na každé úrovni řešením dalších problémů s programováním.

# Zajištění soutěže Minecraft Hour of Code™

## Účastníci potřebují:

* **Počítač** s moderním prohlížečem. Studenti mohou také pracovat společně a sdílet zařízení! Podrobnosti o kvalifikovaných operačních systémech a prohlížečích lze najít na webu [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Přístup k internetu**. Doporučeno je připojení k internetu o rychlosti alespoň 15 MB/s.
* Doporučena jsou **sluchátka** kvůli vloženým videím.

## Uvaděči potřebují:

* **Přístup k internetu.** Doporučeno je připojení k internetu o rychlosti alespoň 15 MB/s.
* K projekci **snímků v PowerPointu**, aby měli účastníci soutěže jasný přehled obsahu.
* Poskytněte účastníkům pokyny, že si své certifikáty mohou vyzvednout kdykoliv po dokončení Minecraft Hour of Code™.

## Materiály prezentace:

Hlavním účelem soutěže je, aby se účastníci zapojili do výukové lekce. Jako pomoc při řízení akce použijte prezentaci v PowerPointu *Akce Minecraft Hour of Code™,* která obsahuje poznámky uvaděče na každém snímku a doporučení k přizpůsobení zážitků pro účastníky.

* Existují dvě verze prezentace uvaděče akce přizpůsobené pro mladší a starší účastníky. Vyberte si verzi, která nejvíce vyhovuje vašemu publiku.
* Většina snímků v prezentaci je určena ke krátkému zobrazení a poskytnutí vizuální pobídky ke stručnému, konverzačnímu zážitku, který publikum angažuje a nabudí.

# Tipy a triky

## Připravte se na nečekané

Vytvořte před akcí „plán B“. Pokud všechno selže, co budete dělat se svými účastníky? Například co budete dělat, pokud selže internet? Ideální je mít připravenou činnost nevyžadující připojení. Viz <https://code.org/curriculum/unplugged>.

### Pokud máte více než hodinu...

* Veďte studenty, aby pokračovali ve vytváření poslední hádanky pro získání dalších hodin hratelnosti.
* Veďte studenty, aby se vrátili zpět k jednotlivým hádankám a vyzvěte je, aby hádanky vyřešili jiným způsobem.
* Rozšiřte využití diskuzních otázek skupiny zahrnutých do prezentace akce.
* Prozkoumejte další výukové lekce Minecraftu, Dobrodružství a Designer. Všechny výukové lekce Minecraftu vyučují odlišné koncepty programování a lze je dokončit v libovolném pořadí.

### Pokud máte méně než hodinu...

* 30minutová možnost: Přeskočte hádanky ve výukové lekci.
* Omezte využití a/nebo odstraňte některé diskuzní otázky skupiny zahrnuté do prezentačního balíčku.

Zvažte následující otázky…

* Použijte slovo „Vy“ místo „někdo“, což posiluje zprávu, že programování a počítačové vědy jsou pro každého.
* Po 15 minutách hraní pogratulujte skupině za řádky kódu, které napsali – programování je náročné!
* Pokud pracujete s omezenými počítači nebo s mladým publikem, zkuste pracovat ve skupinách a střídat, kdo je u klávesnice.
* Vyhněte se používání stereotypních mužských snímků. Studie ukázaly, že takové drobnosti jako muž zobrazený na vědeckofantastickém plakátu, mohou snížit zájem žen.
* Vzory jsou důležité! Použijte příklady programátorů a počítačových vědců, které se vašemu publiku nejvíce podobají.
* Neříkejte, že programování je „snadné“, je náročné a zábavné! Soustřeďte se na tvrzení, že je to možné a že to dovedou!

# Často pokládané otázky

1. **Mohu pokračovat v hraní výukových lekcí Minecraftu po skončení akce Hour of Code™?** Ano**,** kdokoliv může hrát a přehrávat si výukové lekce Minecraft Hour of Code™ kdykoliv na svém vlastním nebo na libovolném jiném zařízení.
2. **Co mohou studenti dělat s kódem, který vytvořili?** Pozvěte je, aby sdíleli svůj kód s rodinou a kamarády prostřednictvím sociálních médií nebo e-mailu. Pokud mají přístup k Minecraftu: Education Edition nebo Minecraftu ve Windows 10, mohou kód importovat a sledovat, jak jejich výtvory ožívají ve skutečné hře!
3. **Kde najdu další prostředky k vyučování programování počítačových věd?** Chcete-li prozkoumat další způsoby, jak přivést počítačové vědy své komunitě, navštivte web <https://www.microsoft.com/digitalskills>.
4. **Je Minecraft dostupný k používání ve školách?** Ano! Minecraft: Education Edition je postavena pro školy a dodává se   
   s nástrojem pro správu ve třídě, plánem lekcí a dalšími doplňky. Chcete-li se dozvědět více o způsobu, jakým vyučující využívají Minecraft: Education Edition k podpoření schopností pro 21. století ve třídě, přejděte na web [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net).