# 

# Introdução

A Hour of Code™ é uma iniciativa global lançada pela Code.org, uma organização sem fins lucrativos, que ajuda milhões de jovens em mais de 180 países. O objetivo da Hour of Code™ é desmistificar a codificação e incentivar todos a aprender os conceitos básicos. A Minecraft estabeleceu parceria com a Code.org e a Microsoft Philanthropies para dar aos jovens a oportunidade de aprender conceitos básicos de codificação no contexto de um produto que conhecem e apreciam.

# Tutorial Minecraft Hour of Code™

Os tutoriais Minecraft usam personagens e conceitos do jogo Minecraft, mas não se trata do jogo. Para tanto, os desenvolvedores da Minecraft trabalharam com professores e a Code.org para criar um tutorial que ensina conceitos básicos de codificação aos jogadores.

Acesse três diferentes tutoriais da Minecraft sobre codificação em [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* Minecraft Hour of Code™ Adventure
* Minecraft Hour of Code™ Designer
* ***Novidade!*** Minecraft Hour of Code™ Hero’s Journey (14 de novembro de 2017)

O novo tutorial da Minecraft introduz o Agente e disponibiliza mais de 10 níveis para que os jogadores aprendam a usar loops, depuração de erros e funções. Depois de aprender esses conceitos básicos de codificação, os jogadores criação suas próprias soluções para os quebra-cabeças e verão o Agente executar os comandos. O tutorial também inclui tempo para explorar conceitos de codificação aprendidos no jogo.

# Objetivos de aprendizado

O aluno:

1. Aprenderá que os computadores executam instruções de forma sequencial,
2. Criará um algoritmo para realizar uma tarefa e
3. Iterará soluções para concluir uma tarefa.

O tutorial aborda três conceitos básicos de programação. O aluno usará:

1. Loops para executar blocos de código eficientes,
2. Depuração para localizar erros e descobrir suas causas e
3. Funções para adicionar novas instruções ao código.

**Desafio!** Os jogadores podem aumentar a dificuldade jogando no “Diamond Path”, em que podem coletar um diamante a cada nível após solucionar problemas adicionais de programação.

# Apresentar o evento Hour of Code™ Minecraft

## Os participantes precisam do seguinte:

* Um **computador** com navegador atualizado. Os alunos também podem trabalhar juntos e compartilhar dispositivos. Mais informações sobre sistemas operacionais e navegadores com suporte podem ser encontradas em [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Acesso à Internet**. Recomenda-se uma conexão com a Internet de pelo menos 15 MB/s.
* Recomenda-se o uso de **fones de ouvido** para ouvir os vídeos.

## Os instrutores precisam do seguinte:

* **Acesso à Internet.** Recomenda-se uma conexão com a Internet de pelo menos 15 MB/s.
* Projetar **slides do PowerPoint** para que os alunos vejam o conteúdo de forma clara.
* Orientar os alunos sobre como acessar os certificados depois de concluir a Minecraft Hour of Code™.

## Recursos didáticos:

O principal objetivo do evento é que os participantes interajam com o tutorial. Para ajudá-lo a conduzir o evento, use a apresentação do PowerPoint *Minecraft Hour of Code™ Event*, que inclui notas do apresentador em cada slide e sugestões para personalizar a experiência para os participantes.

* A apresentação tem duas versões personalizadas para alunos mais jovens e mais velhos, respectivamente. Use a versão mais adequada para seu público.
* A maior parte dos slides deve ser mostrada de maneira rápida. O objetivo é fornecer estímulo visual para uma experiência rápida e informal que manterá o público envolvido, atento e motivado.

# Dicas e Truques

## Esteja preparado para o inesperado

Tenha um “plano B” antes de começar o evento. Como você lidará com o público se algo não sair como o planejado? Por exemplo, o que você faria se a Internet parasse de funcionar? Convém ter uma atividade alternativa disponível. Consulte <https://code.org/curriculum/unplugged>.

### Caso disponha de mais de uma hora...

* Oriente os alunos a continuar no último quebra-cabeça, para aumentar as horas de jogabilidade.
* Oriente os alunos a voltar a cada um dos quebra-cabeças e incentive-os a tentar solucioná-los de formas diferentes.
* Amplie a utilização das perguntas de discussão em grupo incluídas na apresentação do evento.
* Explore os outros tutoriais Minecraft: Adventure e Designer. Cada um dos tutoriais Minecraft aborda conceitos de codificação diferentes. Eles podem ser executados de em qualquer ordem.

### Caso disponha de menos de uma hora...

* Opção de 30 minutos: pule quebra-cabeças do tutorial.
* Reduza e/ou elimine algumas das questões de discussão em grupo incluídas na apresentação.

Considere estas sugestões…

* Use a palavra “Você” em vez de “Qualquer um” para reforçar a mensagem de que a programação e a ciência da computação estão acessíveis para todos.
* Após 15 minutos de jogo, parabenize o grupo pelas linhas de código criadas. Programar é um desafio!
* Se o número de computadores for limitado ou o público for muito jovem, experimente trabalhar em grupos, fazendo com que se revezem no uso do teclado.
* Evite imagens masculinas estereotipadas. Estudos mostram que algo simples como a imagem de um homem em destaque em um cartaz de filme de ficção científica pode reduzir o interesse das mulheres.
* Exemplos são importantes! Use exemplos de programadores e cientistas da computação mais próximos do seu público.
* Não diga que programar é “fácil”, mas sim que é desafiador e divertido! Concentre-se em dizer que é possível e que eles são capazes.

# Perguntas frequentes

1. **É possível continuar usando os tutoriais da Minecraft após concluir a Hour of Code™?** Sim,qualquer um pode usar os tutoriais quantas vezes desejar por conta própria e em qualquer dispositivo.
2. **O que os alunos podem fazer com o código que criarem?** Sugira que eles compartilhem o código com os amigos e a família por meio de redes sociais ou email. Caso os alunos tenham acesso ao Minecraft: Education Edition ou ao Minecraft no Windows 10, poderão importar o código e ver as criações funcionando no ambiente do jogo real!
3. **Onde posso encontrar mais recursos para ensinar codificação?** Para explorar maneiras adicionais de levar a ciência da computação à sua comunidade, acesse <https://www.microsoft.com/digitalskills>.
4. **O Minecraft está disponível para as escolas?** Sim. O Minecraft: Education Edition foi projetado para escolas e inclui ferramentas para o gerenciamento de salas de aula, planos de aula e muito mais. Para saber mais sobre como os professores vêm usando o Minecraft: Education Edition para ajudar no desenvolvimento das habilidades necessárias ao século XXI nas salas de aula, acesse [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net).