# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Розрахункова графічна робота

3 дисципліни «Інтеграційні програмні системи»

Виконали:

Студенти 4 курсу ФІОТ

Групи ІО-51

Ярошенко Олександр

Сташенко Марія

Суліменко Микита

# 1. Короткий опис проекту

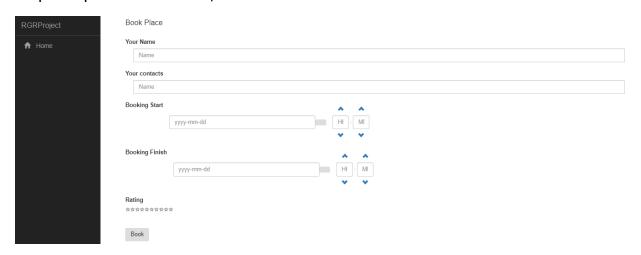
Даний проект представляє собою платформу для бронювання робочого місця в закладі (кафе, коворкінгу).

Цей проект наразі має функціонал для відображення місць, доступних для бронювання та форму для оформлення броні. Після оформлення броні менеджер звязується з замовником і підтверджує бронювання.

# Сторінка зі списком місць:



# Форма бронювання місця:



# 2. Система збірки, що використовується у проекті

В даному проекті використовується .net компілятор, який переводить програмний код c# d інструкції та метадані IL, які вже виконує Common Language Runtime. IDE Visual Studio за замовчуванням має всі необхідні інструменти для збірки та публікаціх проектів для .net core. Так, у нашому випадку, весь програмний код за допомогою системи збірки перетворбється на єдиний файл .dll.

Для збірки Angular проекту використовується система збірки webpack, яка теж за замовчуванням наявна в Angular CLI і спрощує збірку проекту. Збірка проекту з папки /dist береться для публікації на сервері і містить лише мініфіковані версії скриптів та стилів.

# 3. Перелік та опис задач, які виконуються на сервері безперервної інтеграції.

Завантаження залежностей та необхідних nuget пакетів для проекту

- dotnet restore

Ствворення бази даних для тестування

- psql -c "CREATE DATABASE RGRDatabase;" -U postgres

Перехід в директорію проекту RGRProject

- cd RGRProject

Запуск міграцій БД

- dotnet ef database update

Перехід в кореневу директорію

- cd ..

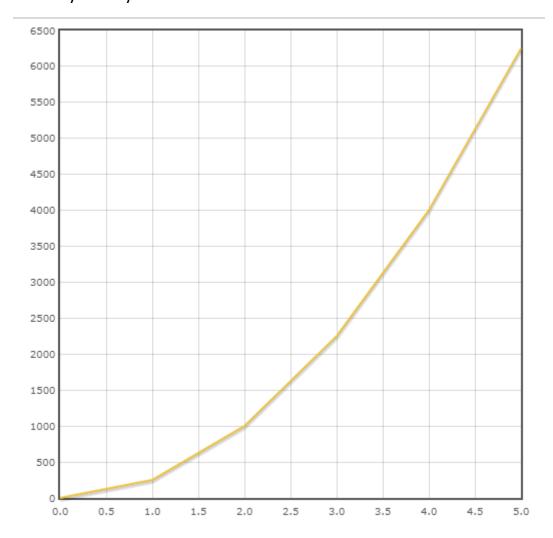
Запуск інтеграційних тестів

dotnet test ./XUnitTests

# 4. Графік, який ілюструє вибрані інтервали для повтору спроб при експоненціальній витримці.

По вісі х – номер спроби

По вісі у – час у мс



# Випадок з помилкою Сервера

- Сервер спочатку функціонує правильно.
- Потім на сервері стається помилка.
- Клієнт виконує спроби повтору.
- Коли Сервер стає доступним, то система функціонує знову правильно.

## Код, що відповідає за експоненційну витримку:

### Вкладка Network у випадку запиту GetPlaces і помилки з сервером

