# Игра “Мур@вьишки»

Цель игры: Стать успешной колонией муравьёв.

Критерий победы: Достижение N муравьёв, N ресурсов и уничтожить другие.

Игровой процесс: Вы управляете колонией муравьёв.

Вы можете:

- строить комнаты в муравейники

- улучшать характеристики комнат

- изменять их тип и разрушать

- посылать муравьёв в лес, где они находят пищу и др. ресурсы, охотятся, воюют с др. насекомыми.

- улучшать муравьев и муравейник с помощью исследований за ресурсы

Муравейник:

В начале игры вы получаете муравейник с набором комнат, муравьями и ресурсами, во главе которых инкубатор с маткой. Инкубатор может быть построен только рядом с другим инкубатором. Матка производит муравьев, не больше чем позволяет ее производительность и емкость инкубаторов. Для появления новых муравьев требуется определенное количество ресурсов. Для постройки комнат требуется тратить ресурсы.

Лес:

Положение муравья и других объектов в лесу описывается их удаленностью от муравейника. Перемещаться по лесу могут только муравьи и их враги. Скорость передвижения по лесу зависит от типа муравья. При передвижении по лесу появляется вероятность обнаружить ресурсы, врагов, или подвергуться нападению. Вы можете послать муравьев группой для лучшей производительности в лесу. Муравьи приносят ресурсы, из леса исходя из своей грузоподъёмности.

Муравьи:

Муравьи бывают разных типов: рабочие (строить комнаты, искать материал), солдаты-охотники(ходить на пустошь), скауты.

Задание на след. пару: пишем классы юнит, ресурс, дисплей)