

大作业 - 选排课系统 for 营员

1. 作业说明

- 语言限制：Go
- 模块：需要实现 4 个模块，包括登录、成员、排课、抢课。
- 评分说明：实现每个接口会得到相应的分数，最后以总分进行排名。

2. 模块及考察点

系统包括以下模块

- 登录模块
 - 考察登录的设计与实现，对 HTTP 协议的理解。
 - 账密登录
 - Cookie Session
- 成员模块
 - 考察工程实现能力。
 - CURD 及对数据库的操作
 - 参数校验
 - 参数长度
 - 弱密码校验
 - 权限判断
- 排课模块
 - 主要考察算法（二分图匹配）的实现。
- 抢课模块
 - 主要考察简单秒杀场景的设计。

3. 物料说明

- zip 包，里面包括 path 和接口的定义
- 云主机的账号和密码

4. 评分

- 课程结束后会对每个小组的系统（除抢课部分）进行跑分（提供服务部署地址，会有自动化的评分程序对大家的系统进行评分），隔天公布成绩。

评分细则

功能

完成每个功能模块会获得相应的分数。

性能

必须在答案正确的情况下，性能才计分。

5. 作业提交

- 部署：提供服务地址，每天将进行评分。
- 代码：上传至 GitHub 并提供地址，最终将进行代码评审。
- 文档：提供设计文档地址。

附录

Go 相关

- <https://go.dev/tour/list>

MySQL 相关

- [高性能 MySQL](#)

HTTP 相关

- [HTTP 权威指南](#)
- [图解 HTTP](#)