

# Munin Data. - Sistema de Acervo de Livros de Computação para Estudo.

## Minimum Viable Product. - MVP.

---

A Munin Data possibilita esse MVP para maior entendimento do projeto e também maior descrição dos passos necessários para teste popular. Tudo escrito aqui está sujeito a alterações ao decorrer do projeto.

# Minimum.

O MVP inicial se concentrará em fornecer uma plataforma simples para acesso a recursos de aprendizado em computação, com funcionalidades básicas para facilitar a experiência dos alunos.

- **Página inicial com uma lista de livros recomendados para os alunos de Engenharia de Software;**
- **Sistema de busca de livros por título, autor ou assunto;**
- **Páginas individuais para cada livro com informações básicas como título, autor, descrição e possíveis edições disponíveis;**
- **Possibilidade de marcar livros como favoritos para referência futura;**
- **Sistema de login básico para identificar usuários.**

# Viável.

Expandindo o MVP, adicionaremos recursos que aprimoram a experiência do usuário e fornecem informações mais detalhadas sobre os livros e seu conteúdo.

- **Página de perfil do usuário, onde podem ser visualizados os livros marcados como favoritos e histórico de busca;**
- **Recursos de filtragem avançada na página inicial, permitindo aos alunos encontrar livros por categoria, nível de dificuldade, etc;**
- **Avaliações e comentários dos usuários para cada livro, permitindo que compartilhem suas opiniões e experiências;**
- **Integração com redes sociais para compartilhar recomendações de livros e interagir com outros usuários;**
- **Recursos de gamificação, como conquistas desbloqueáveis ao completar a leitura de certos livros ou participar ativamente na plataforma.**

# Product.

Nesta fase, o Munin Data se tornará uma plataforma robusta e completa, atendendo às necessidades dos alunos de Engenharia de Software de forma abrangente.

- **Recomendações personalizadas de livros com base no histórico de leitura e interesses do usuário.**
- **Integração com bibliotecas e livrarias online para compra ou empréstimo de livros diretamente pela plataforma.**
- **Fórum de discussão para cada livro, onde os alunos podem interagir, fazer perguntas e discutir os conceitos abordados.**
- **Recursos de aprendizado interativo, como quizzes relacionados aos livros para testar o conhecimento do usuário.**
- **Versão mobile responsiva para acessar a plataforma em dispositivos móveis.**
- **Ferramentas de análise de dados para monitorar o uso da plataforma e feedback dos usuários, visando melhorias contínuas.**

Este MVP será desenvolvido de forma iterativa, priorizando os recursos mais essenciais e incrementando gradualmente com base no feedback dos usuários e nas necessidades identificadas.

---

# Munin Data.

