

# **PENGUJIAN DAN DESKRIPSI HASIL UJI PERANGKAT LUNAK (PDHUPL)**

## **Sistem Informasi Pemesanan dan Reservasi Rumah Makan (COOL ADMIN)**


untuk:

MataKuliah Rekayasa Perangkat Lunak

Dipersiapkan oleh:

1. Gede Siantie (2201030002)
2. Putu Angga Widiarta (2201030015)
3. Luh Faira Cania Pradita (2201030017)
4. Ni Putu Alita Purnama Dewi (2201030040)
5. I Ketut Adi Artha (2201010013)

Program Studi Sistem Informasi & Sistem Informasi Akuntansi  
Universitas Primakara  
2023

	Program Studi Sistem Informasi & Sistem Informasi Akuntansi Universitas Primakara	Nomor Dokumen		Halaman
		<b><i>PDHUPL -xxx</i></b>		1/27
		Revisi	<nomor revisi>	Tgl: <isi tanggal>

## 1 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Rencana Pengujian akan dibagi dalam beberapa kelas uji dengan butir pengujian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

**Tabel 1 Rencana Pengujian COOL ADMIN**

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		DIS	PDHUPL			
Performansi	Waktu Tanggap	DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL-NF-01.0	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Ketersediaan Data	DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL-NF-02.0	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Antarmuka	Tampilan sederhana	DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL-NF-03.0	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Menu Perintah	DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL-NF-04.0	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Batasan Data	Tipe data	DIS-NF-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL-NF-05.0	Pengujian sistem	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Validasi Login	Login sebagai admin	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Login sebagai koki	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.1	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Login sebagai kasir	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.2	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Login sebagai owner	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.3	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Login sebagai waiter	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.4	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Login sebagai pelanggan	DIS-F-01.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.5	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Melakukan Logout	Logout sebagai admin	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Logout sebagai Koki	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.1	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Logout sebagai kasir	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.2	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Logout sebagai Owner	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.3	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Logout sebagai waiter	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.4	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		DIS	PDHUPL			
	Logout sebagai pelanggan	DIS-F-00.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-01.5	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Admin	Pengelolaan Data Level	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Pengelolaan Data Kategori	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.1	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Pengelolaan Data Menu	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.2	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Pengelolaan Data Meja	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.3	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Pengelolaan Data Order	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.4	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
	Pengelolaan Data Transaksi	DIS-F-02.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-02.5	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Koki	Kelola Data Order Pada Koki	DIS-F-03.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-03.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Kasir	Kelola Data Transaksi Pada Kasir	DIS-F-04.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-04.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Waiter	Kelola Data Order Pada Waiter	DIS-F-05.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-05.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Owner	Laporan Transaksi	DIS-F-06.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-06.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023
Pengelolaan Data Pada Pelanggan	Order Menu	DIS-F-07.0 <COOL ADMIN>	PDHUPL F-07.0	Pengujian unit	<i>Black Box</i>	23 Desember 2023

## 2 Deskripsi dan Hasil Uji

### 2.1 Performansi

#### 2.1.1 Waktu Tanggap

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-NF-01.0	User menerima indikasi reaksi COOL ADMIN terhadap aksinya maksimal 2 detik setelah aksi dilakukan	Memasukkan beberapa query ke sistem dan menghitung berapa lama waktu tanggapnya	Login sebagai salah seorang user	Sistem dapat mem-validasi apakah pengguna itu diterima sistem atau tidak dalam waktu $\leq 2$ detik	Setiap query yang dimasukkan oleh pengguna dapat di-proses dan diberi respon dalam waktu $\leq 2$ detik	Sistem dapat memvalidasi apakah pengguna diterima atau ditolak dalam waktu $\leq 2$ detik	Diterima

#### 2.1.2 Ketersediaan Data

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-NF-02.0	COOL ADMIN berjalan selama jam kerja pada restoran, yaitu hari Senin-Minggu, pukul 08.00 WITA sampai pukul 22.00 WITA	Menjalankan sembarang query pada sistem pada waktu yang random dalam selang pukul 08.00 WITA sampai pukul 22.00 WITA pada salah satu hari Senin sampai Minggu.	Login sebagai salah seorang User	Sistem dapat mem-validasi apakah pengguna itu diterima sistem atau tidak	Setiap query yang dimasukkan oleh pengguna dapat diproses dalam rentang waktu jam kerja di pada restoran tersebut.	Sistem dapat memvalidasi upaya akses oleh pengguna	Diterima

## 2.2 Antarmuka

### 2.2.1 Tampilan sederhana

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-NF-03.0	Tampilan program mudah dipahami	Menjalankan sembarang query pada sistem	Login sebagai salah seorang pengguna	Sistem dapat menampilkan tampilan yang sederhana sehingga mudah digunakan oleh user	Setiap query yang dimasukkan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan mudah digunakan	Tampilan sederhana dan mudah digunakan	Diterima

### 2.2.2 Menu Perintah

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-NF-04.0	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna	1. Login sebagai Admin 2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Admin	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna	1. Tombol "Laporan" tidak berfungsi 2. Tombol "Setting" tidak berfungsi	Tidak Diterima
	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat	1. Login sebagai Koki 2. Menekan setiap tombol/fungsi	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses	Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Koki	Tidak Diterima

	dimengerti oleh pengguna	yang ada pada layar tampilan Koki		pengguna atau tidak	dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna		
	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna	1. Login sebagai Kasir 2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Kasir	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna	Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Kasir	Tidak Diterima
	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna	1. Login sebagai Waiter 2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Admin	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna	Order Pelanggan tidak muncul pada halaman Waiter	Tidak Diterima
	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna	1. Login sebagai Owner 2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada layar tampilan Owner	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai dengan pilihan pengguna	Diterima
	Menu perintah harus jelas dan menunjukkan fungsi-fungsinya sehingga dapat dimengerti oleh pengguna	1. Login sebagai Pelanggan 2. Menekan setiap tombol/fungsi yang ada pada	-	Sistem dapat menampilkan tampilan menu yang sesuai dengan pilihan pengguna atau tidak	Setiap tombol/fungsi yang ditekan oleh pengguna dapat diproses dan tampilan menu sesuai	1. Ketika menekan tombol "Tambahkan ke keranjang" muncul error 2. Order tidak dapat disimpan	Tidak Diterima

		layar tampilan Pelanggan			dengan pilihan pengguna		
--	--	--------------------------	--	--	-------------------------	--	--

### 2.3 Batasan Data

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-NF-05.0	Tipe data yang digunakan harus sesuai dengan kriteria yang ditetapkan	Memasukkan data dan menyimpannya ke database dengan tipe data yang sesuai	Memasukkan data order oleh pelanggan	Data dapat tersimpan ke database dan memiliki tipe data yang sesuai atau tidak		Data yang tersimpan di database memiliki tipe data yang sesuai	Diterima

### 2.4 Validasi Login

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-01.0	Proses Validasi Login Pengguna Sebagai Admin yang menggunakan COOL ADMIN	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Admin 2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada	1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada	username : "fajarsubekti" Password : "admin123"	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
		3. Mengklik tombol <i>sig in</i>	dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus		ke halaman berikutnya	akses dan masuk ke halaman berikutnya	
			2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus	username : "admin123" Password : "fajarsubekti"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima
				username : "fajarsubekti" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : "admin123"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
PDHUPL-F-01.1	Proses Validasi Login pengguna sebagai Koki dalam	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai KOKI	1. Kesesuaian username dan password yang	username : "dodi123i"	username dan password diterima maka ditampilkan	username dan password diterima maka ditampilkan	Diterima



Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	menggunakan COOL ADMIN	2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada 3. Mengklik tombol <i>sig in</i>	dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus	Password : "koki123"	pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	
				username : "koki123" Password : "dodi123"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima
				username : "dodi123" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : "koki123"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-01.2	Proses Validasi Login pengguna sebagai Kasir dalam menggunakan COOL ADMIN	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Kasir 2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada 3. Mengklik tombol <i>Sig in</i>	1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus	username : "dinda123" Password : "kasir123"	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	Diterima
				username : "kasir123" Password : "dinda123"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima
				username : "dinda123" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : "koki123"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username :	Tidak bisa melakukan login	Tidak bisa melakukan login	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
				"" Password : ""	dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	
PDHUPL-F-01.4	Proses Validasi Login pengguna sebagai WAITER dalam menggunakan COOL ADMIN	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai Waiter 2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada 3. Mengklik tombol <i>Sig in</i>	1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus	username : "putay123" Password : "waiter123"	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	Diterima
				username : " waiter123" Password : "putay123"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima
				username : "putay123" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat	Tidak bisa melakukan login dan terdapat	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
				Password : "waiter123"	pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	
PDHUPL-F-01.3	Proses Validasi Login pengguna sebagai Owner dalam menggunakan COOL ADMIN	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai owner 2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada 3. Mengklik tombol <i>Sig in</i>	1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau	username : "danul123" Password : "owner123"	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	Diterima
				username : " owner123" Password : "danul123"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima
				username : "danul123"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			koneksi ke basis data terputus	Password : ""	out this field" pada field yang tidak isi.	out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : "owner123"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	
				username : "" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	
PDHUPL-F-01.5	Proses Validasi Login pengguna sebagai Pelanggan dalam menggunakan COOL ADMIN	1. Mengakses COOL ADMIN pengguna sebagai pelanggan 2. Memasukkan username dan password pada teks area yang ada 3. Mengklik tombol <i>Sig in</i>	1. Kesesuaian username dan password yang dimasukkan dengan username dan password yaitu tabel tb_user yang ada dalam basisdata pada jika koneksi ke basis data tidak terputus  2. Ditampilkan pesan gagal jika username	username : "gedesian ta123" Password : "nomer meja"	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	username dan password diterima maka ditampilkan pesan "berhasil" lalu klik fungsi/tombol "yes", maka pengguna memperoleh akses dan masuk ke halaman berikutnya	Diterima
				username : "nomer meja" Password :	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Pesan gagal : "Error! Mohon cek username atau password salah!"	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			dan password yang dimasukkan pengguna tidak lengkap, tidak terdapat dalam basis data atau koneksi ke basis data terputus	"gedesian ta123"			
				username : "gedesian ta123" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : "nemer meja"	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima
				username : "" Password : ""	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Tidak bisa melakukan login dan terdapat pesan : "please fill out this field" pada field yang tidak isi.	Diterima

## 2.5 Melakukan Logout

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-01.0	Proses LOGOUT Pengguna Sebagai Admin yang menggunakan COOL ADMIN	Memilih dan menekan tombol/fungsi "Logout"	Ditampilkan ke layar awal untuk login	Tidak ada	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Diterima
PDHUPL-F-01.1	Proses LOGOUT pengguna sebagai Koki dalam menggunakan COOL ADMIN	Memilih dan menekan tombol/fungsi "Logout"	Ditampilkan ke layar awal untuk login	Tidak ada	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Diterima
PDHUPL-F-01.2	Proses LOGOUT pengguna sebagai Kasir dalam menggunakan COOL ADMIN	Memilih dan menekan tombol/fungsi "Logout"	Ditampilkan ke layar awal untuk login	Tidak ada	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Diterima
PDHUPL-F-01.4	Proses LOGOUT pengguna sebagai WAITER dalam menggunakan COOL ADMIN	Memilih dan menekan tombol/fungsi "Logout"	Ditampilkan ke layar awal untuk login	Tidak ada	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Diterima
PDHUPL-F-01.3	Proses LOGOUT pengguna sebagai Owner dalam menggunakan COOL ADMIN	Memilih dan menekan tombol/fungsi "Logout"	Ditampilkan ke layar awal untuk login	Tidak ada	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Pengguna kembali kelayar awal login dan keluar dari sistem COOL ADMIN	Diterima
PDHUPL-F-01.5	Proses LOGOUT pengguna sebagai Pelanggan dalam menggunakan COOL ADMIN	-	-	-	-	Tidak memiliki tombol/fungsi "logout" pada layar tampilan pelanggan	-

## 2.6 Pengelolaan Data Pada Admin

### 2.6.1 Mengelola Data Level

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.0	Menambahkan data pada level admin	Memilih menu level dan menekan tombol/fungsi "update"	Apabila data level yang ditambahkan dapat tampil pada tabel level	Menambahkan satu level "Supervisor"	Sistem dapat menampilkan level yang sudah ditambahkan atau tidak	Sistem dapat menampilkan level yang sudah ditambahkan	Diterima

### 2.6.2 Mengelola Data Kategori

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.1	Proses Menambahkan data pada menu kategori	1. Memilih menu kategori dan menekan tombol/fungsi "Tambah kategori" 2. Memasukkan nama kategori, deskripsi, dan gambar kategori 3. Menekan tombol/fungsi "Simpan"	Apabila data kategori yang ditambahkan dapat tampil pada tabel kategori	Memasukkan satu jenis kategori	Sistem dapat menampilkan kategori yang sudah ditambahkan atau tidak	Sistem dapat menampilkan kategori yang sudah ditambahkan	Diterima



## 2.7 Mengelola Data Menu

### 2.7.1 Menambah Data Menu

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.2	Menambah data menu baru ke dalam basis data COOL ADMIN	1. Memilih menu "Fungsi - Menu" 2. Memilih submenu/ikon "Tambah data menu" 3. Memasukkan semua field data Menu yang akan ditambahkan 4. Meng-klik tombol/ikon/Fungsi "Simpan"	1. Data menu yang tersimpan dalam tb_menu pada basis data COOL ADMINa bertambah 1 tuple dengan field data sesuai dengan masukan dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan	Semua field data lengkap terisi	Tabel tb_menu pada basis data bertambah 1 tuple, ditampilkan pesan "Berhasil"	Tabel tb_menu pada basis data bertambah 1 tuple, ditampilkan pesan "Berhasil"	Diterima
			2. Ditampilkan pesan gagal jika ada field data yang tidak diisi oleh pengguna atau koneksi ke basis data gagal / terputus	Ada salah satu atau lebih field data yang kosong	Pesan gagal : "ERROR! Lengkapi Field"	Pesan gagal : "ERROR! Lengkapi Field"	Diterima

## 2.7.2 Menghapus Data Menu

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.2	Menghapus data menu yang tersimpan dalam basis data COOL ADMIN sesuai dengan masukan menu.	1. Memilih menu "Fungsi - Menu" 2. Memilih submenu/ikon "Delete" 3. memilih menu yang akan dihapus dengan memasukan nama menu pada fungsi "search" 4. Meng-klik tombol/ikon/ Fungsi "Delete"	1. Data menu dengan nama menu masukan pengguna dihapus dari basis data, tabel tb_menu dan berkurang 1 tuple jika proses penghapusan tidak dibatalkan pada saat konfirmasi dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan	nama menu : "gacoan lv 10" pada fungsi/ikon "search"	Ditampilkan pesan "HAPUS, Yakin Hapus?". Jika pengguna meng-klik tombol "YES", maka data menu dengan nama menu : "gacoan lv 10" dihapus dari tb_menu dalam basis data, ditampilkan pesan "BERHASIL". Jika pengguna meng-klik tombol "Cancel", tidak ada efek apa-apa	Ditampilkan pesan "Apakah Anda yakin hendak menghapus data ini?". Jika pengguna meng-klik tombol "OK", maka data menu, nama menu : "gacoan lv 10" dihapus dari TDosen dalam basis data, ditampilkan pesan "Data telah berhasil dihapus!". Jika pengguna meng-klik tombol "Cancel", tidak ada efek apa-apa	Diterima
			2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses penghapusan data menu saat konfirmasi	nama menu : "gacoan lv 10" pada fungsi/ikon "search"	Pesan layar : "No matching records found!"	Pesan layar : "No matching records found!"	Diterima

### 2.7.3 Mengubah Data Menu

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.2	Melakukan modifikasi terhadap salah satu atau lebih field data menu yang tersimpan dalam basis data	1. Memilih menu "Fungsi - Pengelolaan Menu" 2. Memilih fungsi/ikon/gambar "EDIT" 3. Memasukkan field data baru 4. Meng-klik tombol "SIMPAN"	1. Field-field data menu dengan nama menu diubah dengan nilai baru yang diinput jika masukan data pengguna lengkap, pengguna tidak membatalkan proses pengubahan saat konfirmasi serta koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan	nama menu : "gacoan lv 10" pada fungsi /ikon "search"	Jika pengguna meng-klik tombol "ubah", maka field data dosen dengan nama menu : "gacoan lv 10" pengguna akan menggantikan nilai field data lama di basis data dan ditampilkan pesan "BERHASIL". Jika pengguna meng-klik tombol "kembali", tidak ada efek apa-apa dan tampilan akan kembali ke layar tampilan menu	Jika pengguna meng-klik tombol "ubah", maka field data dosen dengan nama menu : "gacoan lv 10" pengguna akan menggantikan nilai field data lama di basis data dan ditampilkan pesan "BERHASIL". Jika pengguna meng-klik tombol "kembali", tidak ada efek apa-apa dan tampilan akan kembali ke layar tampilan menu	Diterima
			2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses pengubahan saat konfirmasi	nama menu : "gacoan lv 10" pada fungsi /ikon "search"	Jika pengguna klik tombol "kembali" tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu	Jika pengguna klik tombol "kembali" tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu	Diterima
			3. Ditampilkan pesan gagal jika	NIP: "",	Pesan gagal : "ERROR, Lengkapi Field!"	Pesan gagal : "ERROR, Lengkapi Field!"	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			field menu tidak diisi atau ada data menu yang tidak lengkap dalam pengubahan atau koneksi ke basis data gagal / terputus	field data lain			

## 2.8 Mengelola Data Meja

### 2.8.1 Menambah Data Meja

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.3	Menambah data meja yang akan tersimpan dalam basis data COOL ADMIN.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memilih menu "Fungsi - Meja"</li> <li>Memasukan jumlah meja yang akan ditambahkan pada field masukan pada "Fungsi-Jumlah meja"</li> <li>Meng-klik tombol/ikon/ Fungsi "Input Meja"</li> </ol>	1. Data meja yang tersimpan pada tb_meja basis data COOL ADMIN bertambah tuple nya sesuai dengan jumlah kursi yang di inputkan atau jumlah masukan field yang diisi diikuti dengan pesan keberhasilan yaitu "Berhasil"	Jumlah meja : "5"	Ketika mengklik "input meja" ditampilkan pesan "berhasil" maka data meja yang ada ditampilkan bertambah dan tb_meja basis data COOL ADMIN bertambah sesuai jumlah masukan meja pada field jumlah meja.	Ketika mengklik "input meja" ditampilkan pesan "berhasil" maka data meja yang ada ditampilkan bertambah dan tb_meja basis data COOL ADMIN bertambah sesuai jumlah masukan meja pada field jumlah meja.	Diterima

### 2.8.2 Menghapus Data Meja

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.3	Menghapus/ mengurangi jumlah meja yang tersimpan dalam basis data COOL ADMIN	1. Memilih menu "Fungsi - Pengelolaan meja"	1. Data meja pada tb_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple jika proses	Melakukan klik pada no meja	Jika pengguna mengklik tombol/fungsi "delete" maka ditampilkan pesan "yakin delete?" jika "yes" maka data	Jika pengguna mengklik tombol/fungsi "delete" maka ditampilkan pesan "yakin delete?" jika	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
		2. memilih no meja yang akan dihapus 3. meng-klik no meja yang hendak dihapus 4. muncul tombol/fungsi delete 5. meng-klik FUNGSI "DELETE"	penghapusan tidak dibatalkan pada saat konfirmasi dan koneksi ke basis data tidak gagal yang diikuti dengan penampilan pesan keberhasilan	yang akan dihapus.	meja pada tb_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple dan jumlah meja dilayar akan berkurang 1 yaitu dimulai dari no urut angka terbesar dihitung mundur. jika "cancel" maka tidak terjadi apa apa	"yes" maka data meja pada tb_meja basis data COOL ADMIN berkurang 1 tuple dan jumlah meja dilayar akan berkurang 1 yaitu dimulai dari no urut angka terbesar dihitung mundur. jika "cancel" maka tidak terjadi apa apa.	
			2. Tidak ada efek apa-apa jika pengguna membatalkan proses penghapusan saat konfirmasi	Melakukan klik pada no meja yang akan dihapus	Jika pengguna klik tombol "kembali" tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu	Jika pengguna klik tombol "kembali" tidak ada efek apa-apa dan layar akan kembali ke layar utama menu	Diterima

## 2.9 Mengelola Data Order

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.4	Proses Pengelolaan data pada order	Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Order	Sistem Pengelolaan data order harus memberikan status order real time kepada user dan memastikan agar sistem pengelolaan order selalu tersedia dan dapat diandalkan.	1.Mencari data Order, input data order, dan update data order	Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal	Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai	

## 2.10 Mengelola Data Transaksi

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-02.5	Proses Menambahkan data pada menu transaksi	1. Memilih menu transaksi 2. Memasukkan data total harga, bayar 3. Menekan tombol/fungsi "Simpan"	Apabila data transaksi yang ditambahkan dapat tampil pada tabel transaksi	Memasukkan satu transaksi	Sistem dapat menampilkan transaksi yang sudah ditambahkan atau tidak	Sistem tidak dapat menampilkan transaksi yang sudah ditambahkan	

## 2.11 Pengelolaan Data Pada Koki

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-03.0	Proses update status pesanan/orderan (Pending, dimasak, siap, diambil)	Memilih order dan mengubah status pesanan	Apabila status pesanan sudah berhasil berubah	Mengubah status salah satu orderan	Sistem dapat menampilkan perubahan status orderan atau tidak	Sistem dapat menampilkan perubahan status orderan	Diterima

## 2.12 Pengelolaan Data Pada Kasir

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-04.0	Proses Pengelolaan data pada kasir	Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Pada Kasir	Akurasi data, kecepatan dan keefisienan dari proses transaksi, dan kemudahan dalam penggunaan aplikasi	Mencari data Kasir, Menambah data kasir, dan mengubah data kasir (CRUD)	Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal	Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai	



## 2.13 Pengelolaan Data Pada Waiter

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-05.0	Proses Pengelolaan data pada waiter (CRUD)	Melihat & Memilih, Mengubah data, Menambah data, dan Menghapus Data Waiter	<p>1.Ketika Menambah data waiter ada data yang kurang, maka akan menampilkan pesan "Data Harus Lengkap"</p> <p>2.Ketika ingin menghapus data, maka akan menampilkan pesan "Anda Yakin akan menghapus data ini?"</p> <p>3.Ketika ingin mengubah data, maka akan menampilkan pesan "anda yakin ingin mengubah data ini?"</p>	1.Mencari data Waiter, Menambah data waiter, dan mengubah data waiter	Respon Pesan Ketika Prosedur pengujian dilakukan sesuai dengan sop yang berlaku dan sistem merespon secara optimal	Sistem dapat merespon dengan baik data yang diinput oleh user serta memberi pesan Ketika data yang diinput kurang maupun tidak sesuai	

## 2.14 Pengelolaan Data Pada Owner

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-06.0	Mengelola laporan transaksi	Semua transaksi di extract menjadi 1file excel	Data yang sudah di extract menjadi file excel sesuai dengan data pada program		Data yang di extract menjadi file excel sesuai dengan data pada program atau tidak	Data pada file excel sesuai dengan data pada program	Diterima

## 2.15 Pengelolaan Data Pada Pelanggan

### 2.15.1 Melakukan Order

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-07.0	Melakukan Order Pada Layar Tampilan Pelanggan	1. Login Sebagai Pelanggan pada teks area dengan username "Bojes" dan password "11" 2. Menekan tombol/fungsi "Sign In" 3. Melakukan order menu	Sistem mampu menampilkan jumlah pesanan yang diinput dan order dapat disimpan	1. Menekan tombol order pada sembarang menu 2. Memasukan jumlah order 3. Menekan tombol/fungsi "Tambahkan ke keranjang"	Sistem dapat menampilkan jumlah pesanan yang diinput dan order dapat disimpan atau tidak	Sistem tidak dapat meyimpan data order yang diinput oleh pelanggan	Tidak Diterima

### 2.15.2 Menonton Video Promosi

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Kriteria Evaluasi Hasil	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL-F-07.0	Menonton Video Promosi Pada Layar Tampilan Pelanggan	1. Login Sebagai Pelanggan pada teks area dengan username "Bojes" dan password "11" 2. Menekan tombol/fungsi "Sign In" 3. Menonton Video Promis	Sistem mampu memindahkan halaman pelanggan ke halaman <i>Youtube</i> dan menampilkan video promosi milik rumah makan	Menekan shortcut <i>Youtube</i> yang ada pada halaman dashboard pelanggan	Sistem dapat menampilkan video promosi milik rumah makan melalaui laman <i>Youtube</i>	Sistem memindahkan halaman ke <i>Youtube</i> dan menayangkan video promosi	Diterima