

# ***Engenharia de Software***

## ***O SWEBOK***

Prof. Sanderson Macedo  
Trabalho

***O que é o SWEBOK?***

# ***SWEBOK***

***Software Engineering Body of Knowledge***

Documento criado pela IEEE que é a referência em assuntos considerados, de forma generalizada pela comunidade, como pertinentes a área de Engenharia de Software.

# ***Objetivos do SWEBOK***

- Promover uma visão consistente da engenharia de software no mundo
- Clarear e marcar as fronteiras entre a engenharia de software e as outras disciplinas relacionadas

# ***Objetivos do SWEBOK***

- Caracterizar o conteúdo da disciplina de engenharia de software
- Classificar em tópicos a área de conhecimento da engenharia de software (programas)

# ***Áreas do Conhecimento do SWEBOK***

- 0. Requisitos de Software
- 1. Projeto de Software
- 2. Construção de Software
- 3. Teste de Software
- 4. Manutenção de software
- 5. Gerência de Configuração de Software
- 6. Gerência da Engenharia de Software
- 7. Processos de Engenharia de Software
- 8. Ferramentas e Métodos da Engenharia de Software
- 9. Qualidade de Software