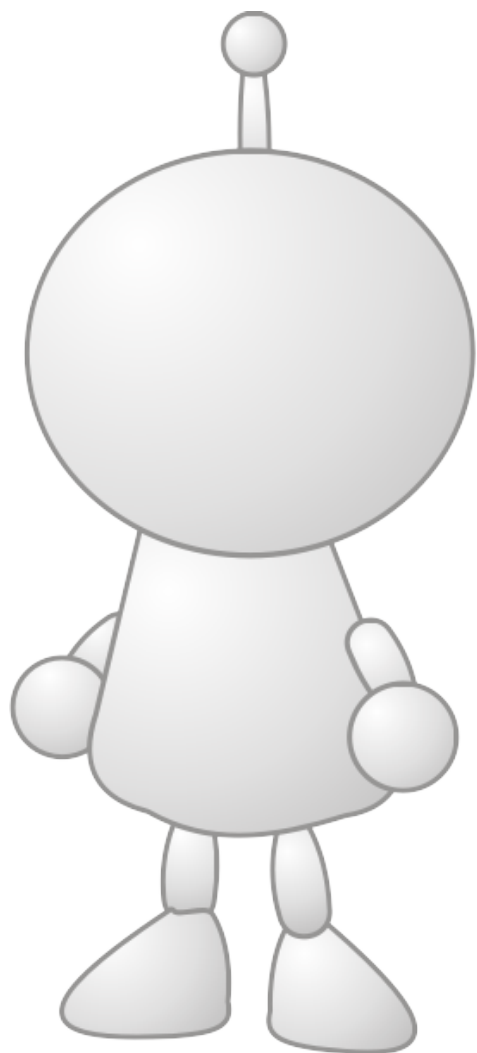
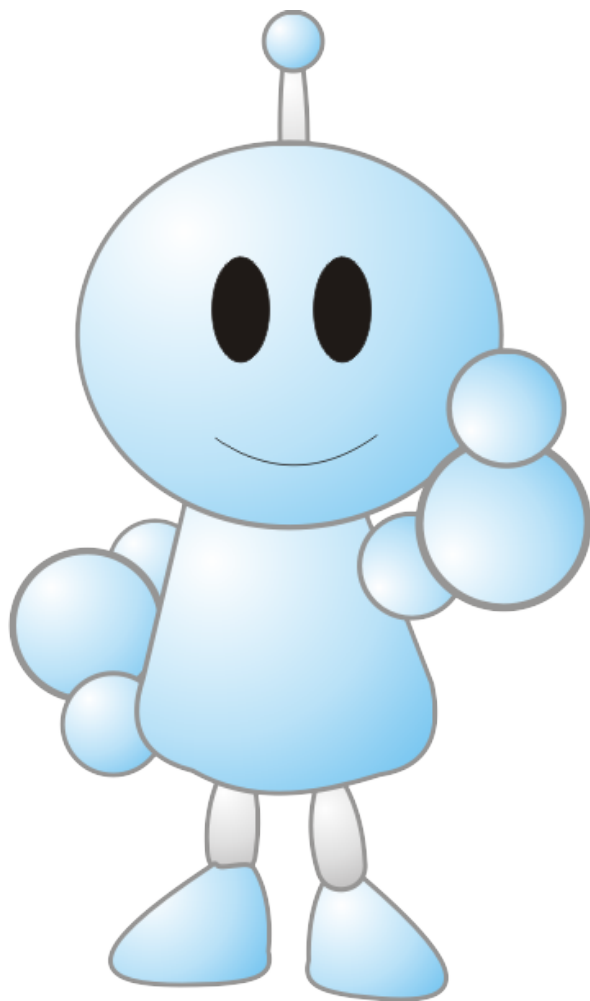


# JoguECA

Jogo de luta entre robôs dos alunos  
da Engenharia, Controle e Automação

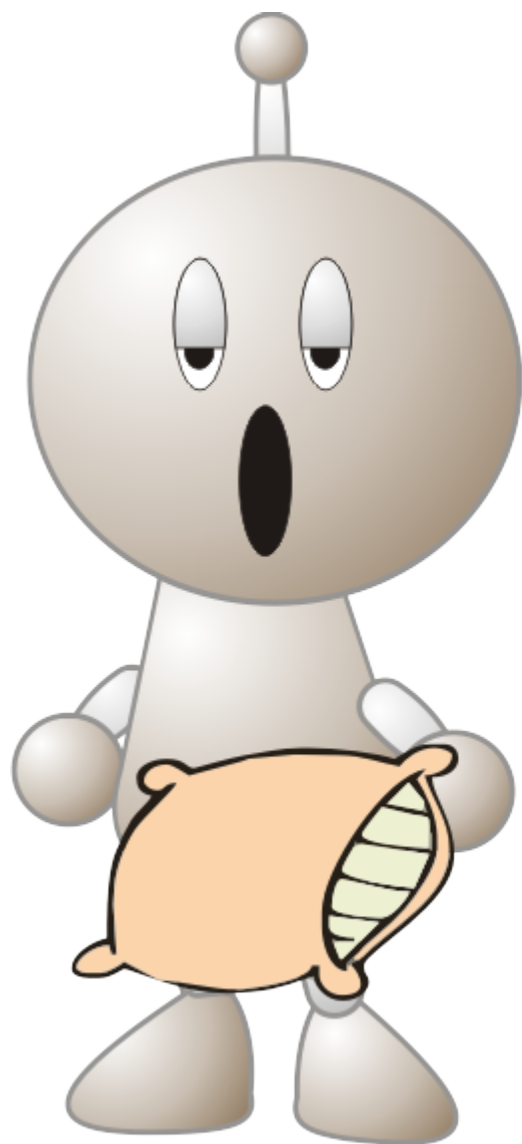


BotECA



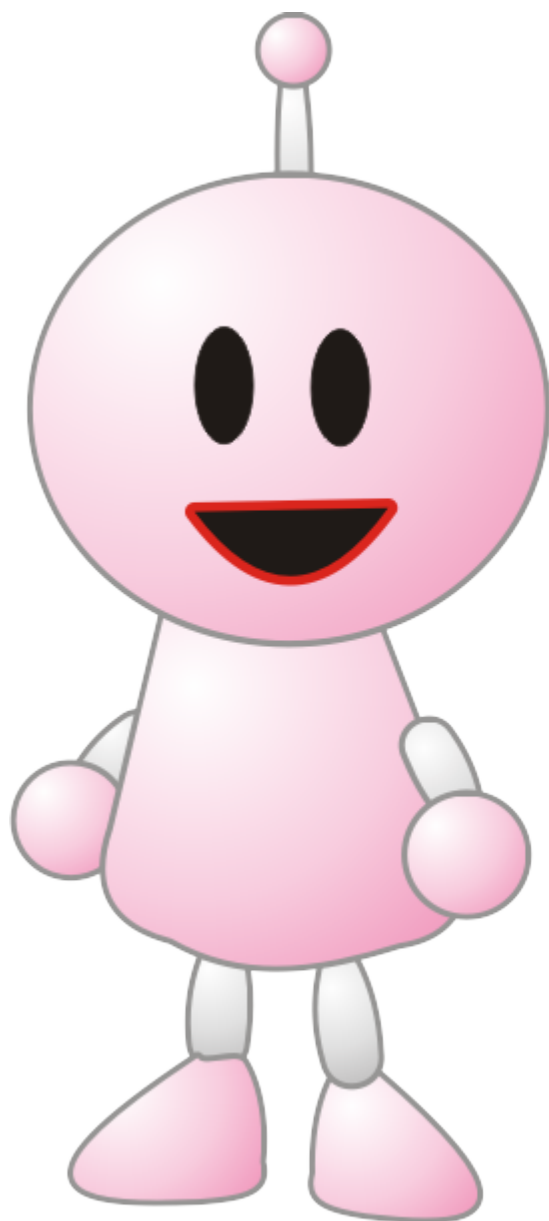
# MunheECA

O mais forte BotECA. Entretanto  
sua defesa é abaixo da média.



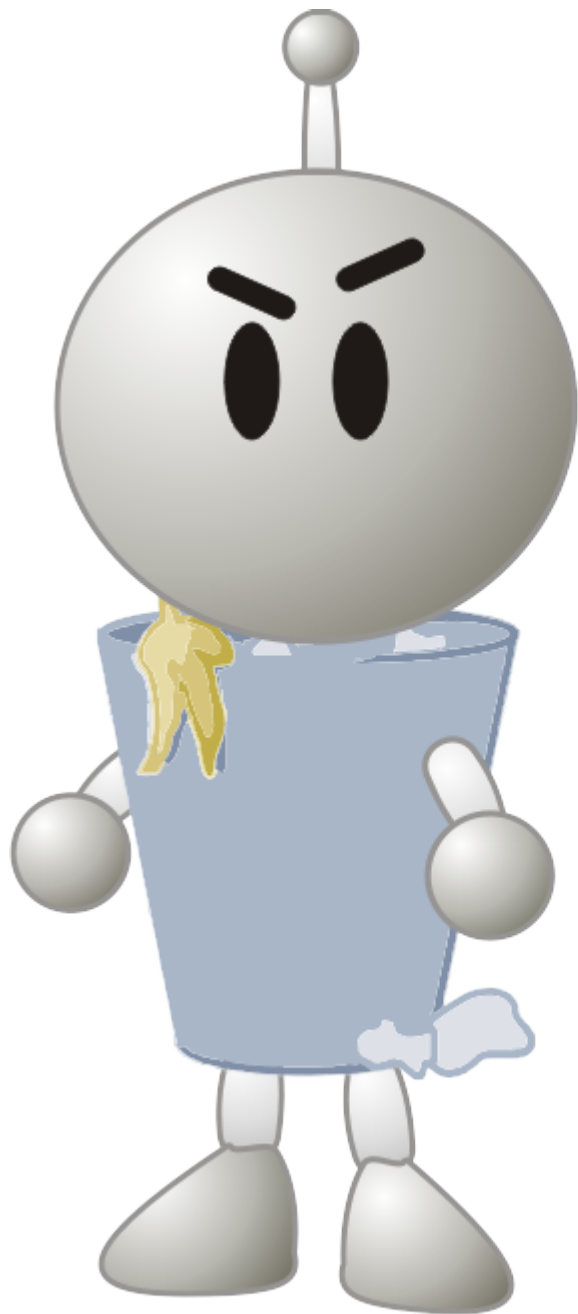
# SoneECA

Não é muito bom de ataque,  
mas defende muito bem com seu  
travesseiro.



# SapECA

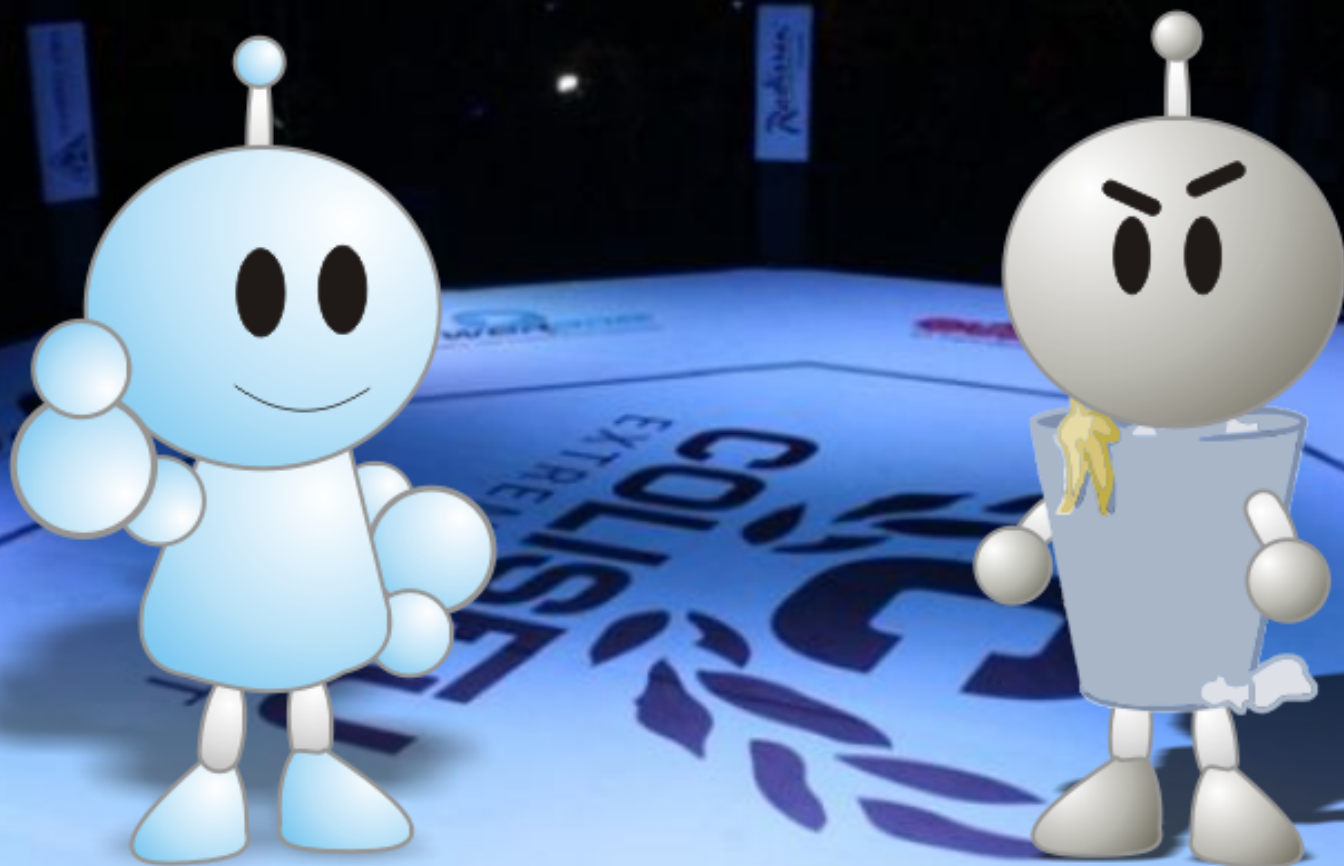
A Bot SapECA tem boa força  
no ataque e defesa média.



# MelECA

O Vilão dos BotECAs. Joga sujo!  
Ataque forte e defesa média.

# Arena BotECA



# Convenções

- Todos os Bot's são BotECA'S.
- Todo BotECA tem as seguintes ações:
- Ataque;
- Defesa;
- Celebrar (em caso de vitória);
- Morrer (em caso de derrota).



# Regras do Jogo

- A arena receberá dois BotECAs;
- O jogo será em dois lances;
- No primeiro lance, um BotECA ataca e o outro defende;
- No segundo lance inverte o ataque e defesa.
- Vence o que computar mais pontos nos dois lances;

# Computando os pontos

- Cada BotECA, terá um nível de ataque e um nível de defesa variando de 1 à 10.
- Se em um lance um BotECA tem nível de ataque 10 e o outro 5 de defesa, então o primeiro BotECA soma 5 ptos (ataque-defesa).
- Se no segundo lance o outro BotECA ataca com nível 9 e enfrenta uma defesa de 3. Então tal BotECA será vencedor, pois somou 6 ptos.