

Agile Product Delivery

Быстрая поставка продукта за пределами идеологии.

Что мы обычно подразумеваем под Agile?

‘principium’

Our highest priority is to satisfy the customer
through early and continuous delivery
of ***valuable*** software.

Поставляй только то, что имеет пользу для кого-то
(продает, улучшает, удешевляет и т.п.).

Welcome changing requirements, even ***late*** in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.

Построй процесс так, чтобы в любой момент можно было изменить направление.

Deliver working software ***frequently***, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.

Выпускай новые инкременты как можно чаще.

Business people and developers must work together ***daily*** throughout the project.

Пусть бизнес и разработчики общаются каждый день.

Build projects around ***motivated individuals***.
Give them the environment and support they need,
and ***trust them to get the job done***.

Набирай хороших людей, ставьте перед ними проблему и доверяйте решению,
которое они выбирают.

The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is ***face-to-face*** conversation.

Общайся очно.

Working software is the primary measure of progress.

Почти сделано = не сделано.

Agile processes promote sustainable development.
The sponsors, developers, and users should be able
to maintain a ***constant pace indefinitely***.

Работай стабильно.

Continuous attention to ***technical excellence***
and good design enhances agility.

Не говнокодъ, хорошо тестируй - это помогает бизнес-гибкости.

Simplicity--the art of **maximizing the amount of work not done**--is essential.

Пиши как можно меньше софта.

The best architectures, requirements, and designs
emerge from self-organizing teams.

Не командуй. Пусть команда решает.

At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.

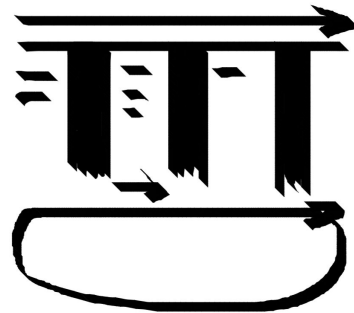
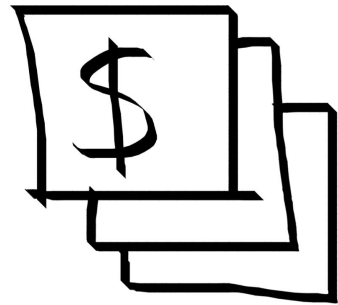
Самокопайся.

Agile Principles, бл**ть

- Поставляй только то, что имеет пользу для кого-то (продает, улучшает, удешевляет и т.п.)
- Построй процесс так, чтобы в любой момент можно было изменить направление
- Выпускай новые инкременты как можно чаще
- Набирай хороших людей, ставьте перед ними проблему и доверяйте решению, которое они выбирают
- Пусть бизнес и разработчики общаются каждый день
- Общайся очно
- Почти сделано = не сделано
- Работай стабильно
- Не говнокодь, хорошо тестируй - это помогает гибкости
- Пиши как можно меньше софта
- Не командуй. Пусть команда решает
- Самокопайся







Разработка в Горилле

Требование - единица смысла

Управляем потоком

Визуальная иерархия

“Приемка - по ходу, демо - по запросу”,

“Не сроки, а скорость”,

“МММ”



Спасибо!

Дмитрий Каневский,

dimaka @ yadimaka

dka@gorilla.com.ua | skype: dmytro.kanevsky

Follow & Get in Touch

<https://www.facebook.com/dmitry.kanevsky>

