

### 1.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a;
//     printf("enter a number:");
//     scanf("%d",&a);
//     printf("unit digit of a number is %d",a%10);
//     return 0;
// }
```

### 2.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
// int a;
// printf("ente a number:");
// scanf("%d",&a);
// printf("without last digit no is: %d",a/10);
// return 0;
// }
```

### 3.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a,b,c;
//     printf("enter two number:");
//     scanf("%d%d",&a,&b);
//     c=a;
//     a=b;
//     b=c;
//     printf("\n interchange no is \n a=%d and b=%d",a,b);
//     return 0;
// }
```

### 4.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a,b;
//     printf("enter two number:");
//     scanf("%d%d",&a,&b);
//     a=a+b;
```

```
//      b=a-b;
//      a=a-b;
//      printf("a=%d and b=%d",a,b);
//      return 0;
// }
```

#### 5.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//      int a,rem,sum=0;
//      printf("enter a three digit number");
//      scanf("%d",&a);
//      rem=a%10;
//      a=a/10;
//      sum=sum+rem;
//      rem=a%10;
//      a=a/10;
//      sum=sum+rem;
//      rem=a%10;
//      a=a/10;
//      sum=sum+rem;
//      printf("sum of digit is %d",sum);
//      return 0;
// }
```

#### 6.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//      char a;
//      printf("enter a character");
//      scanf("%c",&a);
//      printf("ASCII code is %d",a);
//      return 0;
// }
//
```

#### 8.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//      int a,b,c,d;
//      a=sizeof(int);
//      b=sizeof(char);
```

```
//      c=sizeof(float);
//      d=sizeof(double);
//      printf("size of int,char,float,double is %d %d %d %d
respectively",a,b,c,d);
//      return 0;
// }
```

#### 9.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a;
//     printf("enter a number");
//     scanf("%d",&a);
//     a=a/10;
//     a=a*10;
//     printf("NUMBER IS %d",a);
//     return 0;

// }
```

#### 10.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a,b;
//     printf("enter a number and digit");
//     scanf("%d %d",&a,&b);
//     a=a*10;
//     a=a+b;
//     printf("append number is %d",a);
//     return 0;
// }
```

#### 11.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     double a=0;
//     printf("enter the amount in INR");
//     scanf("%lf",&a);
//     a=a/76.23;
//     printf("%lf USD",a);

// }
```

## 12.SOLUTION

```
#include<stdio.h>
// int main()
// {
//     int a,b;
//     printf("enter a three digit number");
//     scanf("%d",&a);
//     b=a%10;
//     b=b*100;
//     a=a/10;
//     b=b+a;
//     printf("rotate no is %d",b);
//     return 0;
// }
```