

ConsolaRegistrador

- crearUsuario(): void
- autenticacion(): void

- crearLearningPath()
- editarLearningPath()
- calificarActividad()
- dejarReseña()

- inscribirseEnLearningPath()
- completarActividad()
- verProgreso()
- dejarReseña()

ConsolaActividades

- mostrarMenu()
- agregarActividad()
- verActividades()

- cargarLearningPaths()
- persistirLearningPaths()
- cargarUsuarios(): void
- persistirUsuarios(): void