

Project name Verbeterde mensdetecterende sensoren voor verlichting.

Project owner Niels Vanthournout

<div><div>Purpose</div><div>What is the intent of this project? Why are we doing this project? Ervoor zorgen dat de verlichting niet meer uitvalt wanneer er mensen in de ruimte zijn maar niet bewegen. We maken dit project omdat er veel mensen zijn die problemen hebben met de verlichting die uitvalt bij bewegingssensoren al ben je zelf nog steeds aanwezig in de ruimte.</div></div>	<div><div>Scope</div><div>What does this project contain? What does this project not contain? Sensoren die kunnen detecteren of er wel of geen persoon aanwezig in de ruimte. Deze sensor zal geen dieren kunnen detecteren.</div></div>	<div><div>Success Criteria</div><div>What do we need to achieve in order for the project to be successful? How can the Success Criteria be measured? Als de verlichting aan blijft bij het aanwezig zijn van een persoon in de ruimten en pas uitgaat wanneer iedereen de ruimte heeft verlaten.</div></div>
<div><div>Milestones</div><div>When will we start the project and when is the final deadline ? Vandaag. What are the key milestones and when will they occur? Ontwerp, prototype maken, prototype testen en het eindresultaat. How can the milestones be measured?Door het prototype te testen.</div></div>		
<div><div>Actions</div><div>Which activities need to be executed in order to reach a certain milestone?</div><div><div><div><div><div>TO DO</div><div></div></div><div></div></div><div><div>- Ontwerp:</div><div>1) beslissen wat het product moet kunnen.</div></div><div><div>2) Schetsen maken over hoe het project eruit gaat zien.</div></div></div><div><div>- Prototype maken:</div><div>1) Maak een simpele behuizing.</div><div><div>2) Voeg de nodige elektronica eraan toe.</div><div>3) Programmeren.</div></div></div><div><div>- Prototype testen:</div><div>1) Zoek naar een persoon/bedrijf die ons product zou willen testen voor een bepaalde tijd.</div><div>2) Verbeteren van de eventuele fouten/problemen die we zien bij het testen.</div></div><div><div>- Eindresultaat:</div><div>1) Het afwerken van de sensor.</div></div></div></div>		
<div><div>Team</div><div>Who are the team members? What are their roles in the project? Niels Vanthournout: Prototype gemaakt. Jens Houttekiet: Bedrading. Alexa 't Kindt: Testen. Sander Maertens: Programmeren.</div></div>	<div><div>Stakeholders</div><div>Who has an interest in the success of the project? In what way are they involved in the project? Mensen die een automatisch licht willen.</div></div>	<div><div>Users</div><div>Who will benefit from the outcome of the project? Mensen die gebruik maken van automatische verlichting.</div></div>
<div><div>Resources</div><div>What resources do we need in the project? - Physical (office, building, server) - Financial (money) - Human (time, knowledge) Locatie, 3D - printer, koperkabels, camera, Geld.</div></div>	<div><div>Constraints</div><div>What are the known limitations of the project? - Physical (office, building, server) - Financial (money) - Human (time, knowledge, politics) Het budget en de tijd (1 semester).</div></div>	<div><div>Risks</div><div>Which risks may occur during the project? How do we treat these risks? Er kan kortsluiting ontstaan. We kunnen dit voorkomen door het te testen voor het gebruikt wordt.</div></div>