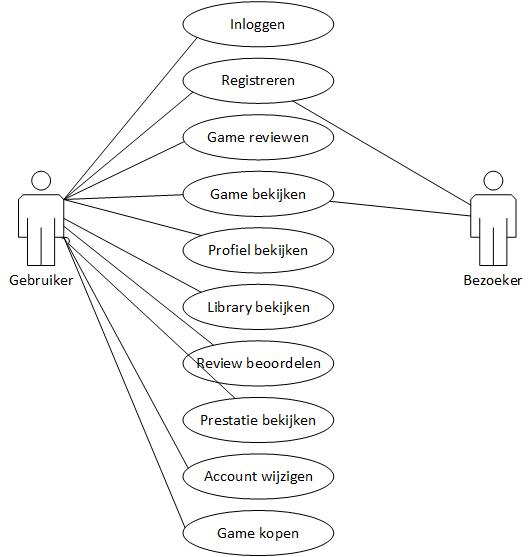
Analysedocument

In dit document wordt beschreven hoe de website Steam eruit moet komen te zien, ook is hierin een acceptatie testplan opgenomen.

**Requirements**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr | Requirement | MoSCoW |
| 1 | Gebruiker kan account aanmaken | M |
| 2 | Gebruiker kan game in winkelwagen doen | M |
| 3 | Gebruiker kan library bekijken | M |
| 4 | Gebruiker kan zijn profiel bekijken | S |
| 5 | Gebruiker kan filteren op genre | C |
| 6 | Gebruiker kan game bekijken | M |
| 7 | Gebruiker kan inloggen | M |
| 8 | Gebruiker kan betalen voor zijn winkelwagen | M |
| 9 | Gebruiker kan game reviewen | S |
| 10 | Gebruiker kan game uit winkelwagen halen | M |
| 11 | Gebruiker kan review beoordelen | C |
| 12 | Gebruiker kan prestaties voor games bekijken | C |
| 13 | Gebruiker kan account gegevens wijzigen | S |

**Use case**



## Inloggen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Inloggen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De actor heeft een account. |
| **Beschrijving** | 1.actor vult gebruikersnaam en wachtwoord in.  2. actor drukt op inloggen.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1]Actor vult verkeerde gegevens in -> programma geeft melding dat gegevens niet juist zijn en actor is niet ingelogd. |
| **Postconditie** | Actor is ingelogd. |

## Registreren

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Registreren |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker, bezoeker |
| **Pre conditie** | Actor heeft een werkende internetverbinding. |
| **Beschrijving** | 1. Actor vult gebruikersnaam, wachtwoord en e-mailadres.[1]  2. Actor drukt op registreren. |
| **Uitzonderingen** | [1] Accountnaam is al gebruikt -> programma geeft melding dat naam al in gebruik is account wordt niet aangemaakt.  [2]gebruikersnaam is hetzelfde als wachtwoord -> programma geeft melding dat naam niet gelijk mag zijn aan wachtwoord account wordt niet aangemaakt. |
| **Postconditie** | Account is aangemaakt. |

## Game reviewen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Game reviewen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Actor is ingelogd en er is een game beschikbaar om te reviewen. |
| **Beschrijving** | 1. Actor kiest game.  2. Actor schrijft recensie.[1]  3. Actor kiest positief of negatief.  4. Actor drukt op knop review. |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft game niet in bezit -> Actor kan game niet reviewen. |
| **Postconditie** | De gebruiker wordt aangemaakt / gewijzigd / verwijderd |

## Game bekijken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Game bekijken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker, bezoeker |
| **Pre conditie** | Actor is ingelogd |
| **Beschrijving** | 1. Actor kiest spel.  2. Actor klikt op spel.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft geen actieve internetverbinding -> pagina laadt niet. |
| **Postconditie** | Actor krijgt informatie over game te zien. |

## Profiel bekijken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Profiel bekijken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Actor is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1. Actor klikt rechtsboven op accountnaam.  2. Actor klikt in dropdown menu op profiel. [1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft geen actieve internetverbinding -> pagina laadt niet. |
| **Postconditie** | Actor krijgt pagina te zien met zijn profiel. |

## Library bekijken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Library bekijken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De actor is ingelogd. Actor is op het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. Actor klikt op library in het menu.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft geen actieve internetverbinding -> pagina laadt niet. |
| **Postconditie** | Actor krijgt zijn library te zien. |

## Review beoordelen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Review beoordelen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Actor is ingelogd, er is een review. |
| **Beschrijving** | 1. Actor selecteert game.  2. Actor klikt op positief of negatief bij de review.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft geen actieve internetverbinding -> review is niet beoordeeld. |
| **Postconditie** | De review is beoordeeld. |

## Prestatie bekijken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Prestatie bekijken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Actor heeft een game, actor is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1. Actor bekijkt library.  2. Actor klikt op game.[1]  3. Actor klikt op prestaties. |
| **Uitzonderingen** | [1]Gebruiker heeft geen game -> gebruiker kan prestaties niet bekijken. |
| **Postconditie** | Actor krijgt prestaties van een game te zien. |

## Account wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Actor is ingelogd. |
| **Beschrijving** | 1. Actor klikt op profiel.  2. Actor klikt op accountgegevens wijzigen  3. Actor vult nieuwe gegevens in.  4. Actor drukt op wijzigen.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft onjuiste gegevens opgegeven -> Programma geeft melding dat nieuwe gegevens onjuist zijn. Gegevens worden niet gewijzigd. |
| **Postconditie** | De gegevens die de gebruiker wil wijzigen zijn gewijzigd. |

## Game kopen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Game kopen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | Er zijn gebruikers en de administrator bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. Actor voegt game toe aan winkelwagen.  2. Actor klikt op winkelwagen.  3. Actor klikt op betalen.[1] |
| **Uitzonderingen** | [1] Actor heeft game al gekocht -> actor kan game niet kopen. |
| **Postconditie** | Actor heef game gekocht. |

**Acceptatie test**

Testmatrix

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Req Test | 1 | 2 | 3 |  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | T\_EB2\_2 | T\_EB2\_3 | T\_EB3\_1 | T\_EB4\_1 | T\_EB4\_2 | T\_EB5\_1 | T\_EB5\_2 | T\_EB5\_3 | T\_EB5\_4 |
| 1 | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x | x |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Testcases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| 1 | Gebruiker vult gebruikersnaam Test1, wachtwoord Test123 en mail test@test.com in en drukt op registreren | Account is aangemaakt | Account is aangemaakt | PASSED |
| 2 | Gebruiker vult gebruikersnaam Test1, wachtwoord Test1 en mail test@test.com in en drukt op registreren | Programma toont melding dat wachtwoord en gebruikersnaam niet hetzelfde mogen zijn. | Account is aangemaakt | FAILED |
| 3 | Gebruiker klikt op knop aan winkelwagen toevoegen | Game is toegevoegd aan winkelwagen | Game is toegevoegd aan winkelwagen | PASSED |
| 4 | Gebruiker klikt op knop library | Programma toont library | Programma toont library | PASSED |
| 5 | Gebruiker drukt op knop profiel | Programma toont profiel | Er is geen knop profiel | FAILED |
| 6 | Gebruiker drukt op knop genre bij filters | Programma filterd op genre | Er is geen filter | FAILED |
| 7 | Gebruiker drukt op knop game | Programma toont game | Programma toont game | PASSED |
| 8 | Gebruiker vult gebruikersnaam Test1, wachtwoord Test123 drukt op inloggen | Gebruiker is ingelogd | Gebruiker is ingelogd | PASSED |
| 9 | Gebruiker vult gebruikersnaam bestaatniet, wachtwoord Test1 in en drukt op inloggen | Programma toont melding dat wachtwoord/gebruikersnaam onjuist zijn | Programma crasht | FAILED |
| 10 | Gebruiker klikt op knop betalen bij winkelwagen. | Games in winkelwagen zijn toegevoegd aan library en uit winkelwagen gehaald. | Games in winkelwagen zijn toegevoegd aan library en uit winkelwagen gehaald. | PASSED |
| 11 | Gebruiker schrijft bericht en geeft positieve beoordeling op game. | Review is zichtbaar | Er is geen review sherm | FAILED |
| 12 | Gebruiker schrijft bericht en geeft geen beoordeling op game. | Programma geeft melding dat beoordeling moet worden gegeven. | Er is geen review sherm | FAILED |
| 13 | Gebruiker drukt op knop remove in winkelwagen | Game is uit winkelwagen verdwenen | Er is geen remove | FAILED |
| 14 | Gebruiker drukt op knop positief bij een review | Review is positief beoordeeld | Er is geen review sherm | FAILED |
| 15 | Gebruiker klikt op knop achievements bij een game | Programma toont achievements | Er is geen achievements sherm | FAILED |
| 16 | Gebruiker verandert wachtwoord naar Anders123 | Wachtwoord gebruiker is verantwoord | Gebruiker kan ww niet veranderen | FAILED |
| 17 | Gebruiker verandert wachtwoord naar zelfde naam als gebruikersnaam | Programma toont foutmelding | Gebruiker kan gebruikersnaam niet veranderen | FAILED |

De test is niet geslaagd, want requirement 10 is niet gehaald.

**ERD**

