

# Oefenopgaven JavaScript toepassen

## Opgave 1

In het laatste voorbeeld op de pagina <u>w3schools.com - htmldom html</u> komen twee afbeeldingen voor, een smiley en een landschap. Er is er echter maar één te zien. Wijzig de code zo, dat als u op een knop klikt, beide afbeeldingen om beurten worden getoond.

## Opgave 2

Maak een pagina met een knop. Als u op deze knop klikt, verschijnt een tweede knop. Als u op de tweede knop klikt, komt de tekst *Het is gelukt!* op de pagina.

## Opgave 3

Maak een pagina als in de volgende afbeelding met een tekst en een knop:



Als u op de knop drukt, verandert de opmaak van de tekst: het lettertype, de lettergrootte, de kleur van de letters en de achtergrondkleur.

## Opgave 4

Maak een pagina als in de afbeelding hieronder.



De twee tekstvakken en de knop Verstuur zijn onderdelen van een formulier:

```
<form id="frm1" action="">
Voornaam: <input type="text" name="vnaam"<br><br>
Achternaam: <input type="text" name="anaam"><br><br><input type="submit" value="Verstuur">
</form>
```

(Bron: www.phphulp.nl.)

Merk op dat in het formulier staat: action="", we hebben immers geen server waar we de inhoud van het formulier naartoe kunnen sturen. Overigens kunt u in KE wel zien dat de knop *Verstuur* werkt.

Schrijf een script dat ervoor zorgt dat alle waarden uit het formulier getoond worden.

## Opgave 5

Maak een pagina met twee select-elementen (dropdownmenu's) en een knop. Als u op de knop klikt, verschijnt onder in beeld de tekst met de gemaakte keuzes uit de menu's.

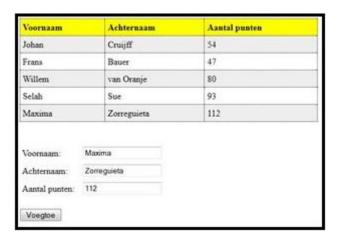


## Opgave 6

Maak een pagina met een tabel met gegevens, drie invoervakken en een knop. Zie afbeelding.

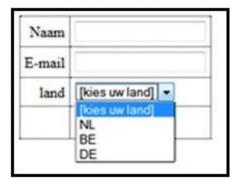
Voornaam	Achternaam	Aantal punten
Johan	Cruijff	54
Frans	Bauer	47
Willem	van Oranje	80
Selah	Sue	93
Voornaam: Achternaam:		

Als u tekst in de vakken invoert en op de knop drukt, worden de gegevens aan de tabel toegevoegd. Zie afbeelding.



## Opgave 7

Maak een pagina met twee velden voor de invoer van naam en e-mail, en een dropdownlist met drie opties, NL, BE en DE. Zie afbeelding.



Maak een HTML-pagina waarin getest wordt of de gebruiker een invoerveld heeft leeggelaten of geen land heeft gekozen. Zo ja, dan moet daarover een melding verschijnen.

# **Opgave 8**

Gebruik het voorbeeld op de cookies-pagina op ww3schools als uitgangspunt. Maak een pagina die bij het laden controleert of er een cookie is. Zo nee, dan vraagt de pagina om uw naam en maakt een cookie met uw naam met een geldigheidsduur van 5 minuten. Zo ja, dan komt er een welkomstboodschap. Test de pagina binnen 5 minuten, en ook daarna.

Laat in de pagina zowel het huidige tijdstip als het vervaltijdstip van de cookie zien.

Maak ook een cookie met een geldigheidsduur van een maand.

