

**UJIAN AKHIR SEMESTER  
INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER**



**Kelompok : 6**

Nama Anggota :

- |                          |            |
|--------------------------|------------|
| 1. Farhan Syah Friyanto  | 21.11.4482 |
| 2. Sandi Hernanto        | 21.11.4530 |
| 3. Rifan Azis Ardiansyah | 21.11.4525 |
| 4. Dino Alfiano          | 21.11.4540 |
| 5. M. Khansa Adiyansyah  | 21.11.4514 |
| 6. Widoyo                | 21.11.4533 |

Kelas : 21 IF 10

Dosen pengampu : Nuraini, M.Kom

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
2023**

# OVO (APLIKASI PEMBAYARAN)

## MOBILE APPLICATION



### PROJECT TEAM

- |                          |            |
|--------------------------|------------|
| 1. Farhan Syah Friyanto  | 21.11.4482 |
| 2. Sandi Hernanto        | 21.11.4530 |
| 3. Rifan Azis Ardiansyah | 21.11.4525 |
| 4. Dino Alfiano          | 21.11.4540 |
| 5. M. Khansa Adiyansyah  | 21.11.4514 |
| 6. Widoyo                | 21.11.4533 |

## SIMPLE USABILITY TESTING

| Nomor Urut Anggota Kelompok (Responden) | Kelompok 8    |
|---|---------------|
| Nama Responden                          | NIM Responden |
| Marlo Reliance Juliodri Duha            | 21.11.4486    |
| Andreas Aryanto Bebon                   | 21.11.4531    |
| Daffa Hanif Durachman                   | 21.11.4470    |
| Dede Wahyu Anugrah                      | 21.11.4480    |
| Muhammad Nur Hidayatullah               | 21.11.4476    |
| M. Hadi Gunawan                         | 21.11.4495    |

### Hasil Analisis Data Uji Coba

#### Skenario 1

| Tugas 1                            | Par 1    | Par 2    | Par 3    | Par 4    | Par 5 |
|------------------------------------|----------|----------|----------|----------|-------|
| Nama tugas /scenario<br>Scenario 1 | Daffa    | Andre    | Hidayat  | Dede     | -     |
| Waktu                              | 10 detik | 12 detik | 11 detik | 13 detik | -     |

Alasan gagal:

Sistem sedang maintenance

Alasan Pending:

-

#### Skenario 2

| Tugas 2                             | Par 1    | Par 2    | Par 3    | Par 4    | Par 5 |
|-------------------------------------|----------|----------|----------|----------|-------|
| Nama Tugas / scenario<br>Scenario 2 | Daffa    | Andre    | Hidayat  | Dede     | -     |
| Waktu                               | 12 detik | 10 detik | 11 detik | 10 detik | -     |

Alasan gagal:

-

Alasan Pending:

Koneksi internet tidak stabil

### Scenario 3

| Tugas 3                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 3 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 13<br>detik | 15<br>detik | 10<br>detik | 12<br>detik | -     |

Alasan gagal:

-

Alasan Pending:

-

**Scenario 4**

| Tugas 4                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 4 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 13<br>detik | 14<br>detik | 12<br>detik | 11<br>detik | -     |

Alasan gagal:

-

Alasan Pending:

-

**Scenario 5**

| Tugas 5                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 5 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 11<br>detik | 10<br>detik | 12<br>detik | 13<br>detik | -     |

Alasan gagal:

-

Alasan Pending:

|   |
|---|
| - |
|---|

### Scenario 6

| Tugas 6                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 6 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 12<br>detik | 11<br>detik | 10<br>detik | 14<br>detik | -     |

Alasan gagal:

|   |
|---|
| - |
|---|

Alasan Pending:

|   |
|---|
| - |
|---|

### Scenario 7

| Tugas 7                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 7 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 10<br>detik | 11<br>detik | 10<br>detik | 12<br>detik | -     |

Alasan gagal:

Sistem sedang maintenance

Alasan Pending:

-

#### Scenario 8

| Tugas 8                                | Par 1       | Par 2       | Par 3       | Par 4       | Par 5 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------|
| Nama Tugas<br>/ scenario<br>Scenario 8 | Daffa       | Andre       | Hidayat     | Dede        | -     |
| Waktu                                  | 13<br>detik | 12<br>detik | 10<br>detik | 12<br>detik | -     |

Alasan gagal:

-

Alasan Pending:

-

**Success Rate =**

S : Success (berhasil) = 5

F : Failed (gagal) = 2

P : Pending (berhasil tapi salah langkah) = 1

$$\text{Success Rate} = \frac{\text{Sukses} + (\text{Pending} \times 0,5)}{\text{Total partisipan}} \times 100\%$$

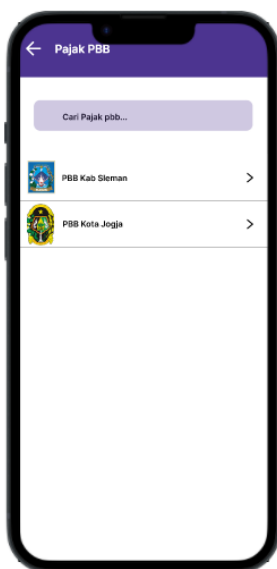
$$\text{Success Rate} = \frac{5 + (1 \times 0,5)}{4} \times 100\% = 137,5\%$$

#### **Report Finding and Recommendation (Temuan dan Rekomendasi)**

1. Update aplikasi ovo
2. Pastikan koneksi internet stabil
3. Tunggu maintenance ovo selesai
4. Hubungi customer service ovo

#### **PERUBAHAN MOCKUP DESIGN**

##### **1. Fitur Pajak**



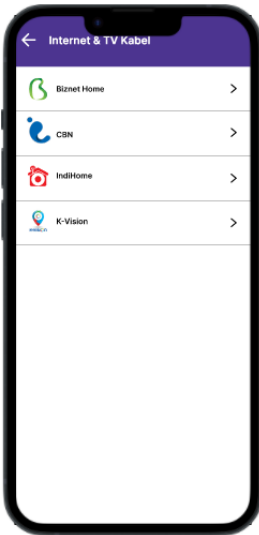


Kami mengamati masalah kritis terkait Pajak. Tujuan fitur pajak pengguna dapat melakukan pembayaran pajak sesuai kabupaten/kota yang ditinggali.

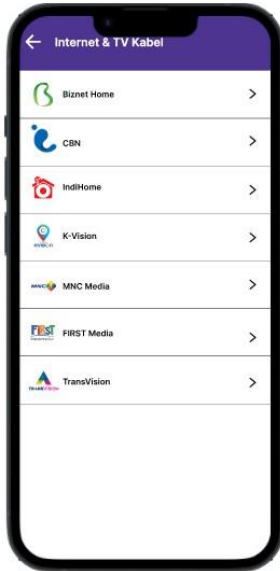


Pada perubahan prototype diatas kami juga menambahkan berbagai macam kabupaten/kota yang ada diseluruh Indonesia.

## 2. Fitur Internet dan TV Kabel



Kami mengamati masalah kritis terkait Internet dan TV Kabel. Tujuan fitur Internet dan TV Kabel pengguna dapat melakukan pembayaran paket internet dan TV kabel seperti K-Vision, Indihome, CNN, dan Biznet Home.

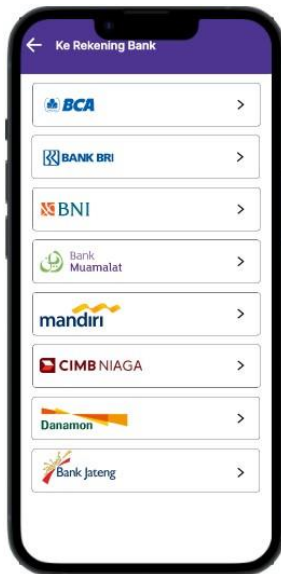


Pada perubahan prototype diatas kami juga menambahkan berbagai macam penyedia layanan internet dan TV kabel seperti MNC Play, First Media, dan Transvision.

### 3. Fitur Transfer

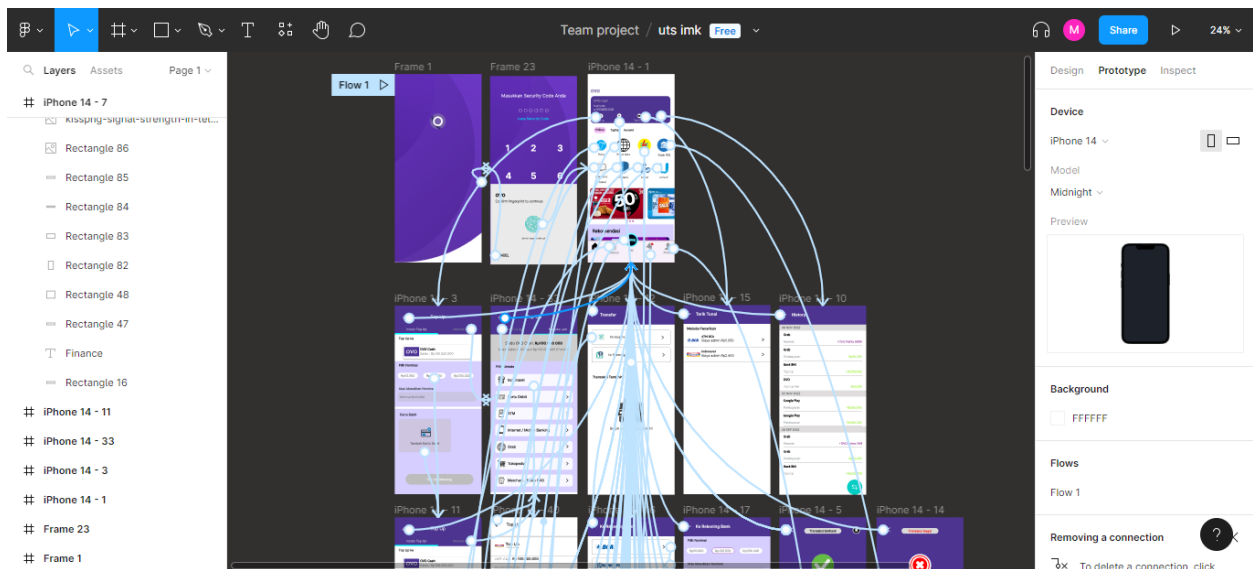


Kami mengamati masalah kritis terkait Transfer. Tujuan fitur Transfer pengguna dapat melakukan transfer ke berbagai bank seperti BCA, BRI, BNI, Muamalat, dan Mandiri.



Pada perubahan prototype diatas kami juga menambahkan berbagai macam pilihan bank untuk memudahkan pengguna dalam melakukan transfer seperti Cimb Niaga, Danamon, dan Bank Jateng.

## PROTOTYPE



**Link Figma:**

<https://www.figma.com/file/yz1Soojyq40QK3UH9Uf08p/uts-imk?node-id=0%3A1&t=vIjQzo68nJalCDDF-0>

**Video Presentasi:**

[https://drive.google.com/file/d/1OSu86dHp7Y0IccTRMzINuhbKZT6CRLx\\_/view?usp=drivesdk](https://drive.google.com/file/d/1OSu86dHp7Y0IccTRMzINuhbKZT6CRLx_/view?usp=drivesdk)

**PROSENTASE Pengerjaan**

Berikut data persentase pengerjaan Final Project Interaksi Manusia dan Komputer dari Kelompok 6.

| <b>Nama</b>           | <b>NIM</b> | <b>Persentase</b> | <b>Job Desc Anggota</b>                      |
|-----------------------|------------|-------------------|--|
| Farhan Syah Friyanto  | 21.11.4482 | 14,3%             | <b>Editing Video Presentasi &amp; Mockup</b> |
| Sandi Hernanto        | 21.11.4530 | 14,3%             | <b>Laporan &amp; Mockup</b>                  |
| Rifan Azis Ardiansyah | 21.11.4525 | 14,3%             | <b>Prototype &amp; Mockup</b>                |
| Dino Alfiano          | 21.11.4540 | 14,3%             | <b>PPT &amp; Mockup</b>                      |
| M. Khansa Adiyansyah  | 21.11.4514 | 14,3%             | <b>Prototype &amp; Mockup</b>                |
| Widoyo                | 21.11.4533 | 14,3%             | <b>Dokumentasi &amp; Mockup</b>              |