

# MÉTODO DE LA SECANTE

# MÉTODO DE RUNGE-KUTTA

## □ ¿QUÉ ES EL MÉTODO DE RUNGE-KUTTA?

Es un método numérico para aproximar soluciones de ecuaciones diferenciales ordinarias (EDO) de la forma:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0$$

Es decir: se conoce una derivada  $dy/dx$ , una condición inicial  $(x_0, y_0)$ , y se quiere calcular el valor aproximado de  $y$  para valores posteriores de  $x$ .



## ¿CUÁNDΟ SE USA?

Cuando no puedes o no deseas resolver una ecuación diferencial por métodos analíticos, porque:

- La EDO es complicada o no tiene solución exacta.
- Quieres una solución aproximada y rápida, por ejemplo con una calculadora o código.
- Estás trabajando con modelos físicos o de ingeniería que no tienen solución cerrada.



## IDEA GENERAL

Imagina que estás caminando en el plano  $(x, y)$  siguiendo una pendiente  $f(x, y)$ .

El método RK4 te ayuda a "predecir" hacia dónde ir, combinando 4 estimaciones (pendientes) para avanzar con más precisión que un método como Euler.



## FORMULACIÓN DEL MÉTODO RK4

Dado un paso  $h$ , y conociendo  $y_n$  en  $x_n$ , calculamos:

$$k_1 = f(x_n, y_n) \quad (\text{pendiente al inicio})$$

$$k_2 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right) \quad (\text{predicción a mitad de paso con } k_1)$$

$$k_3 = f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right) \quad (\text{nueva predicción con } k_2)$$

$$k_4 = f(x_n + h, y_n + hk_3) \quad (\text{predicción al final del paso con } k_3)$$

Luego, combinamos esas pendientes:

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

Este valor es nuestra mejor predicción de  $y$  en  $x_{n+1} = x_n + h$ .

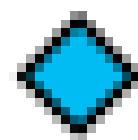
## □ EJEMPLO DETALLADO PASO A PASO

Problema:

Resuelve aproximadamente:

$$\frac{dy}{dx} = x + y, \quad y(0) = 1, \quad \text{con } h = 0.1$$

Queremos calcular  $y(0.1)$ .



## Paso 1: Datos iniciales

- $f(x, y) = x + y$
- $x_0 = 0, y_0 = 1$
- $h = 0.1$

◆ Paso 2: Calculamos los 4 pendientes

$$k_1 = f(x_0, y_0) = f(0, 1) = 0 + 1 = 1$$

$$k_2 = f\left(0 + \frac{h}{2}, 1 + \frac{h}{2} \cdot k_1\right) = f(0.05, 1.05) = 0.05 + 1.05 = 1.1$$

$$k_3 = f(0.05, 1.055) = 0.05 + 1.055 = 1.105$$

$$k_4 = f(0.1, 1.1105) = 0.1 + 1.1105 = 1.2105$$

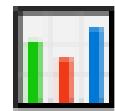
◆ Paso 3: Aplicamos la fórmula

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

$$y_1 = 1 + \frac{0.1}{6}(1 + 2(1.1) + 2(1.105) + 1.2105)$$

$$= 1 + \frac{0.1}{6}(1 + 2.2 + 2.21 + 1.2105) = 1 + \frac{0.1}{6}(6.6205)$$

$$= 1 + 0.11034 \approx \boxed{1.1103}$$



## RESUMEN VISUAL

Paso	Explicación
$k_1$	Pendiente al inicio
$k_2$	Pendiente en la mitad con $k_1$
$k_3$	Pendiente en la mitad con $k_2$
$k_4$	Pendiente al final con $k_3$
$y_{n+1}$	Promedio ponderado de las pendientes

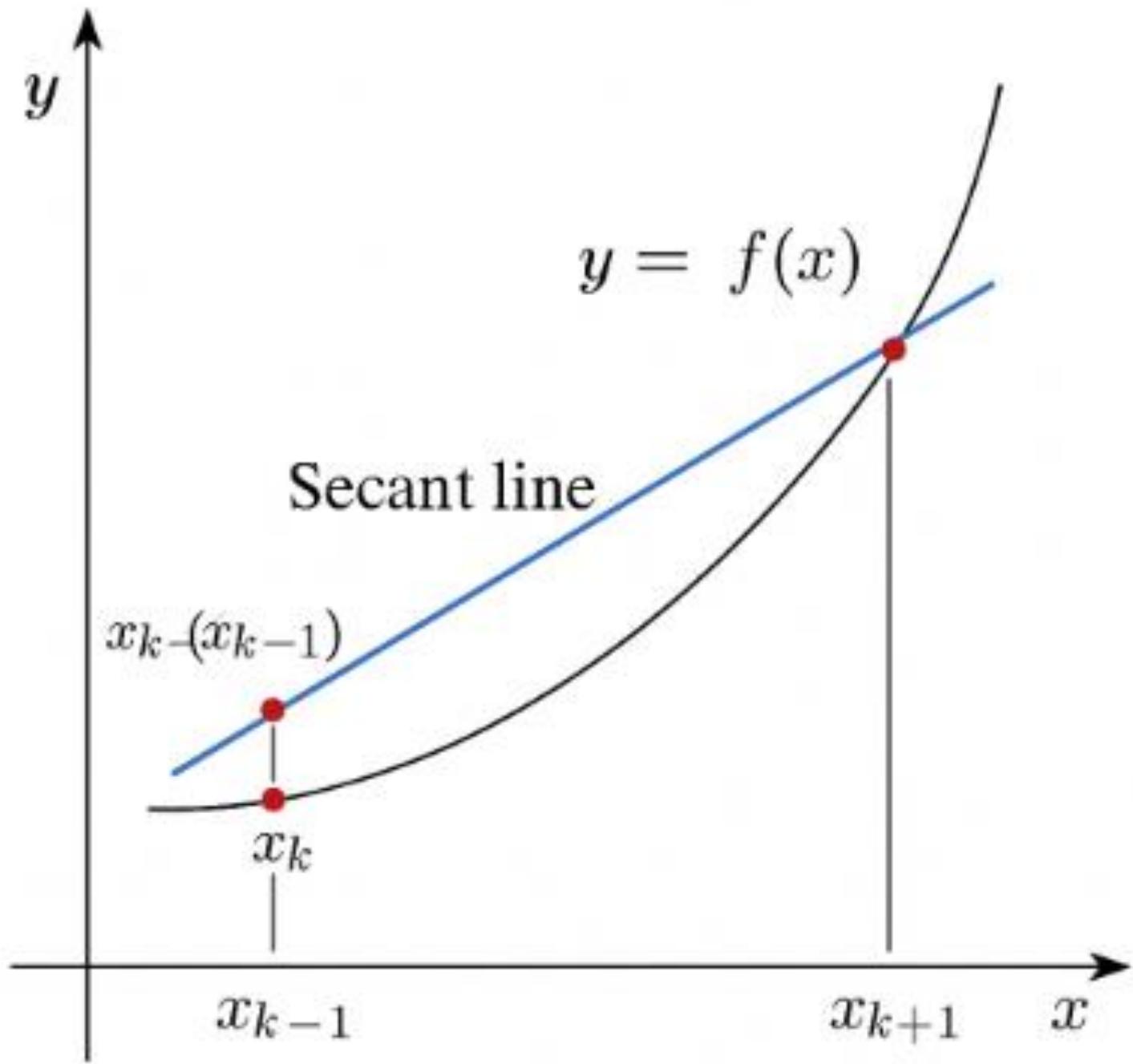


## VENTAJAS DE RK4

- Muy preciso con pocos pasos.
- No necesita derivadas de  $f$ , solo evaluaciones.
- Mucho más exacto que métodos como Euler.

## □ ¿QUÉ ES EL MÉTODO DE LA SECANTE?

Es un método iterativo para encontrar una raíz de una función no lineal  $f(x)$ , sin necesidad de conocer su derivada. Se basa en aproximar la derivada mediante una recta secante, en lugar de usar derivación analítica como en Newton-Raphson.





## FORMULACIÓN MATEMÁTICA

Dada una función  $f(x)$ , la fórmula de iteración es:

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \cdot \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

Donde:

- $x_n$  y  $x_{n-1}$  son aproximaciones sucesivas.
- No se requiere derivada  $f'(x)$ .
- Se necesitan dos valores iniciales.

## □ EN ECUACIONES DIFERENCIALES: ¿CUÁNDO SE USA?

En el contexto de ecuaciones diferenciales ordinarias (EDO), el método de la secante se usa comúnmente para:

### ◆ 1. Método de disparo (shooting method)

- Se usa para resolver problemas de condiciones de frontera (Boundary Value Problems).
- El método transforma el problema en un problema de valor inicial.
- Se intenta ajustar un parámetro (por ejemplo, la pendiente inicial) para que la solución cumpla las condiciones de frontera.
- Aquí, la secante se usa para ajustar ese parámetro hasta encontrar el valor correcto.



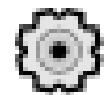
## OBJETIVO

Resolver numéricamente un problema de valor de frontera:

$$\frac{dy}{dx} = y^2 + \sin(x), \quad y(0) = s, \quad y(\pi) = 1$$

Este problema:

- Es no lineal (por el  $y^2$ ).
- No es homogéneo (por  $\sin(x)$ ).
- No es exacto.
- Requiere ajustar el valor inicial  $s = y(0)$  para que se cumpla  $y(\pi) = 1$ .



## ESTRATEGIA: Método de Disparo + Método de la Secante

Queremos encontrar un valor de  $s$  tal que al resolver la EDO con:

$$\frac{dy}{dx} = y^2 + \sin(x), \quad y(0) = s$$

se obtenga:

$$y(\pi) = 1$$

## □ PASOS

### 1. Elegimos dos valores iniciales para $s$ :

Por ejemplo:

- $s_0 = 0.1$
- $s_1 = 0.5$

Resolvemos numéricamente la EDO (por ejemplo con Runge-Kutta) en  $x \in [0, \pi]$  para ambos valores y registramos el valor final  $y(\pi)$ .

## Paso a paso con RK4:

Vamos a resolverlo para un valor dado de  $s$ . Por ejemplo, empecemos con:

$$s = 0.1$$

Y resolvemos en el intervalo  $x \in [0, \pi]$  con paso  $h = 0.1$ .

Fórmulas de RK4:

Dado:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y)$$

entonces:

$$k_1 = h \cdot f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = h \cdot f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_1}{2}\right)$$

$$k_3 = h \cdot f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = h \cdot f(x_n + h, y_n + k_3)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

## 2. Aplicamos la fórmula de la secante:

$$s_{k+1} = s_k - (y_k(\pi) - 1) \cdot \frac{s_k - s_{k-1}}{y_k(\pi) - y_{k-1}(\pi)}$$

Iteramos hasta que  $y_k(\pi) \approx 1$  con el error deseado.



## RESULTADO ESPERADO (ilustrativo)

Iteración $k$	$s_k$	$y_k(\pi)$	Error
0	0.1	3.45	2.45
1	0.5	1.75	0.75
2	0.73	1.03	0.03
3	0.712	1.0001	~0

Al final, obtenemos:

$$y(0) \approx 0.712 \quad \text{para que } y(\pi) = 1$$

# Desarrollo amplio

## □ Objetivo del problema

Resolver la ecuación diferencial:

$$\frac{dy}{dx} = y^2 + \sin(x)$$

con:

- Condición inicial:  $y(0) = s$  (valor desconocido)
- Condición final:  $y(\pi) = 1$  (valor deseado)

Queremos encontrar el valor correcto de  $s$  tal que al integrar la ecuación, el valor de la solución en  $x = \pi$  sea exactamente 1.

## □ Método de Disparo + Secante

### 1. Método de disparo:

Consiste en:

- Elegir un valor inicial de  $s$ , integrar la ecuación y ver si  $y(\pi)$  se acerca a 1.
- Si no, ajustar  $s$  y volver a integrar.

### 2. Método de la secante:

Se usa para ajustar iterativamente el valor de  $s$  con mejor precisión, usando:

$$s_{n+1} = s_n - f(s_n) \cdot \frac{s_n - s_{n-1}}{f(s_n) - f(s_{n-1})}$$

donde:

- $f(s) = y_s(\pi) - 1$
- $y_s(\pi)$ : valor final después de integrar usando  $y(0) = s$

## □ ¿CÓMO SE HACE?

### 1. Elegimos dos valores iniciales de prueba $s_0$ y $s_1$

Por ejemplo:

- $s_0 = 0.1$
- $s_1 = 0.5$

## □ ¿Y cómo se usa aquí?

En el método de disparo + secante:

Estamos resolviendo una EDO con condición de frontera (valores en dos puntos), no solo una condición inicial.

- Damos un valor inicial  $s = y(0)$  (esto es lo que *disparamos*).
- Integraremos la EDO hasta  $x = \pi$ .
- Calculamos el error:  $f(s) = y(\pi) - 1$
- Queremos encontrar  $s$  tal que:

$$f(s) = y(\pi) - 1 = 0$$

es decir:

$$y(\pi) = 1$$



## ENUNCIADO: Ecuación Exacta con Condiciones de Frontera

Supongamos el siguiente problema de valor de frontera:

$$\frac{dy}{dx} = \frac{x+y}{x}, \quad y(1) = s, \quad y(2) = 5$$

Esta es una ecuación exacta si se reorganiza como  $\frac{dy}{dx} - \frac{y}{x} = 1$ , una ecuación lineal también resoluble por métodos clásicos.

👉 Pero nosotros no la resolveremos así. Usaremos:

- Método de disparo
- Método de la secante
- Integración numérica con RK4



## OBJETIVO

Encontrar el valor de  $s = y(1)$  tal que, al resolver la EDO desde  $x = 1$  hasta  $x = 2$ , se cumpla:

$$y(2) = 5$$

 **PASOS**

◆ **Paso 1: Elegimos dos valores iniciales**

Supongamos:

- $s_0 = 2$
- $s_1 = 3$

Usamos Runge-Kutta (RK4) para resolver la EDO desde  $x = 1$  hasta  $x = 2$  para cada  $s$ .

Supongamos que obtenemos:

- $y_0(2) = 4.3$  cuando  $s = 2$
- $y_1(2) = 5.7$  cuando  $s = 3$

◆ Paso 2: Aplicamos el método de la secante

$$s_2 = s_1 - (y_1(2) - 5) \cdot \frac{s_1 - s_0}{y_1(2) - y_0(2)}$$

$$s_2 = 3 - (5.7 - 5) \cdot \frac{3 - 2}{5.7 - 4.3} = 3 - 0.7 \cdot \frac{1}{1.4} = 3 - 0.5 = \boxed{2.5}$$

### ◆ Paso 3: Continuamos

Repetimos el proceso con  $s_0 = 3$ ,  $s_1 = 2.5$ , etc., hasta que  $y(2) \approx 5$  con el error deseado.

FIN