

Repaso unidad 3

MÉTODO EXACTO

1. Método Exacto

La integral de $\frac{1}{1+x^2}$ es:

$$\int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan(x) + C$$

Aplicando los límites de integración:

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan(1) - \arctan(0) = \frac{\pi}{4} - 0 = \frac{\pi}{4} \approx 0.7854$$

TRAPECIO

Regla del Trapecio Compuesta

La fórmula general es:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{h}{2} [f(x_0) + 2f(x_1) + 2f(x_2) + \cdots + 2f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$

Donde:

- $a = 0, b = 1$
- $n = 4$, entonces $h = \frac{1-0}{4} = 0.25$

Puntos de evaluación:

$$x_0 = 0, \quad x_1 = 0.25, \quad x_2 = 0.5, \quad x_3 = 0.75, \quad x_4 = 1$$

Evaluación de la función:

$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}$$

- $f(0) = 1$
- $f(0.25) = \frac{1}{1+0.0625} = \frac{1}{1.0625} \approx 0.9412$
- $f(0.5) = \frac{1}{1+0.25} = 0.8$
- $f(0.75) = \frac{1}{1+0.5625} = \frac{1}{1.5625} \approx 0.6400$
- $f(1) = 0.5$

Sustituimos en la fórmula:

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx \approx \frac{0.25}{2} [1 + 2(0.9412 + 0.8 + 0.6400) + 0.5]$$
$$= 0.125 \cdot [1 + 2(2.3812) + 0.5] = 0.125 \cdot [1 + 4.7624 + 0.5] = 0.125 \cdot 6.2624 \approx 0.7828$$

Resultado con Trapecios $n = 4$:

0.7828

SIMPSON 1/3

Fórmula de Simpson 1/3 compuesta:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + f(x_4)]$$

Con:

- $a = 0, b = 1, n = 4$
- $h = \frac{1-0}{4} = 0.25$
- Puntos: $x_0 = 0, x_1 = 0.25, x_2 = 0.5, x_3 = 0.75, x_4 = 1$

Ya evaluamos previamente:

- $f(0) = 1$
- $f(0.25) \approx 0.9412$
- $f(0.5) = 0.8$
- $f(0.75) \approx 0.6400$
- $f(1) = 0.5$

Sustituimos en la fórmula:

$$\int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx \approx \frac{0.25}{3} [1 + 4(0.9412) + 2(0.8) + 4(0.6400) + 0.5]$$

$$= \frac{0.25}{3} [1 + 3.7648 + 1.6 + 2.56 + 0.5] = \frac{0.25}{3} \cdot 9.4248$$

$$= \frac{1}{12} \cdot 9.4248 \approx 0.7854$$

NEWTON COTES

◆ 1. Newton-Cotes

✓ Características:

- Usa puntos equidistantes x_0, x_1, \dots, x_n en el intervalo $[a, b]$.
- Aproxima $f(x)$ con un polinomio de interpolación de Lagrange de grado n .
- Tiene fórmulas cerradas (incluyen los extremos a, b) y abiertas (no incluyen extremos).
- Ejemplos:
 - Orden 1 (2 puntos): regla del trapecio
 - Orden 2 (3 puntos): regla de Simpson 1/3
 - Orden 4 (5 puntos): coef. $\left[\frac{7}{90}, \frac{32}{90}, \dots \right]$

☞ Fórmula general:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=0}^n w_i f(x_i), \quad \text{con } x_i = a + ih$$

donde $h = \frac{b-a}{n}$ y los w_i son constantes conocidas (derivadas de la integral de los polinomios de Lagrange).

GAUSS

◆ 2. Cuadratura de Gauss

✓ Características:

- Usa puntos no equidistantes x_i y pesos w_i óptimos.
- Los puntos x_i son raíces de los polinomios ortogonales (por ejemplo, Legendre en $[-1, 1]$).
- Con n puntos, es exacto para polinomios de grado hasta $2n - 1$ (mejor que Newton-Cotes).
- Requiere transformar el intervalo a $[-1, 1]$ si no lo es.



Fórmula general (en $[-1, 1]$):

$$\int_{-1}^1 f(x)dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(x_i)$$

Donde:

- x_i : raíces del polinomio de Legendre de grado n
- w_i : pesos asociados a esas raíces

Para integrales en $[a, b]$, se transforma con:

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{b+a}{2} + \frac{b-a}{2}x\right) dx$$

