

Max Sandmann

E-Mail: mail@mxsandmann.com

Mobil: +49 160 91575549

Github: sandmannmax

LinkedIn: maxsandmann

AUSBILDUNG

- **Technische Hochschule Nürnberg** Nürnberg, Bayern
Bachelor of Science Informatik; aktueller Notenstand: 1.6 Sep. 2020 – erw. Mär. 2024
 - **Kurse:** Grundlagen der Informatik - Mathematik - Statistik - Software Engineering
Interaktive Systeme - Betriebssysteme - Datenbanken - Web-Programmierung
Softwarearchitektur - Kryptographie und Informationssicherheit - Finanzmathematik
Text Analytics - Technical Computing - Verteilte Systeme
 - **Bachelorarbeit (aktuell in Arbeit):** Analyse und Implementierung von Regressionsmodellen zur Bildung von Energieleistungskennzahlen in einem Energiemanagementsystem bei der ProLeiT GmbH
- **ProLeiT GmbH & IHK Nürnberg** Herzogenaurach, Bayern
Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung; Note: 1.3 Sep. 2019 – Feb. 2023
- **Gymnasium Scheinfeld** Scheinfeld, Bayern
Allgemeine Hochschulreife; Note: 1.7 Jun. 2019

ERFAHRUNG

- **ProLeiT GmbH** Herzogenaurach, Bayern
Verbundstudent Informatik Sep. 2019 - Aktuell
 - **ProZubi:** ProZubi ist eine firmeninterne Desktopanwendung, die mit einem Server kommuniziert, und für die Dokumentation der Ausbildungsnachweise von Auszubildenden und die Verwaltung vieler ausbildungsrelevanter Themen von den Ausbilder genutzt werden kann. Sie wird von rund 500 Mitarbeitern genutzt und hat die Arbeitsweise verbessert und den Aufwand erheblich reduziert.
 - **Anlagenautomatisierung:** Bei mehrere Anlagenautomatisierungen mitgearbeitet, Visualisierungen erstellt und in vielen Kundenprojekten, wie Brauereien und Molkereien, spezifische Anwendungen mitentwickelt.
 - **Energieoptimierte Prozessplanung:** Eine Anwendung zur Planung und Überwachung des Energieverbrauchs in Produktionsanlagen entwickelt, die zur Reduzierung von Lastspitzen und dadurch zur Kosteneinsparung dient.

PROJEKTE

- **CowVation:** App für Kuhherdenmanagement für den eigenen familiären landwirtschaftlichen Betrieb
- **rustibal:** Einfache 3D Graphik-Engine geschrieben in Rust
- **AgroDesk:** Cloudanwendung für Rechnungswesen, Ackerschlagkartei und Anbauplanung für Landwirte

SCHLÜSSELFÄHIGKEITEN

- **Programmiersprachen:** C#, SQL, Golang, TypeScript, Python
- **Technologien:** AWS, Docker, Vue.js, REST, Redis, ASP.NET, WPF