

Felhasználói dokumentáció: Flappy Bird

Bogyó Sándor Lóránt - TG2CM4

A játékról

Alapesetben a madarunk folyamatosan lefelé repül a képernyőn, de kattintás vagy space hatására felfelé fog repülni. Közben közelednek oszloppárok, amik között át kel jutnunk. Minden egyes oszloppár átjutás után eggyel növekszik a pontszámunk.

A játék indítása

A Flappy Bird játék megnyitása után egy menü fogad minket, itt két gombot találunk: a Play illetve az Eredmény gombot.

A Play gombra kattintás után bejön a játék felület, ahol egy segítőüzenet jelenik meg, majd egy klikkeléssel el is tűnik és kezdődhet a játék.

Az Eredményt gombra kattintás után pedig láthatjuk az eddigi legjobb 5 eredményt, amennyiben már született ilyen.

A játék menete

Miután sikeresen átmegyünk egy csőpáron, az eredményünk nő egy pontszámmal amit láthatunk is a képernyő fenti részén, viszont amennyiben a csőnek vagy a pálya aljának ütközünk, a játék véget ér.

Amennyiben megpróbálnánk a játék felső részén kijutni, visszateszi a madarat a legfelső lehetséges pozícióra.

A játék vége: Eredmény és lehet is folytatni!

A halál után a földre kerül a madár amennyiben még nincs ott, és betöltődik a Game Over rész. Itt előjön az eddigi két menüpont: a Play és az Eredmény gomb.

Emellett pedig láthatjuk röviden az eredményünket és az eddigi legjobb eredményt és a hozzá tartozó nevet, és miután megadjuk a nevünket, a miénket is. A nevünk és pontszámunk eltárolódik, és rögtön indítani lehet a következő játékot is.