

GLOOMHAVEN

JAWS OF THE LION

FROSTHAVEN

@masu@bgg

Gloomhaven szabály
Oroszlánfalka szabály
Fagyrév szabály
közös szabály

Ez nem hivatalos összefoglaló szabályokról
- nem új funkciókról szól
- a digitálissal nem feltétlenül kompatibilis

kezelhetetlen különbség
nagy különbség
mindegy, ha nem vesszük túlszába

Magánvéleményem
- Játssz ahogy jólesik!
- JotL vagy Frosthaven szabályok alapján, ha lehet...
A nagy különbségeket bejelöltem... lásd: jelmagyarázat

Térkép és események	Látómező - kössünk össze két sarkot falak érintése nélkül - szükséges a támadáshoz	!	Látómező - kössünk össze két tetszőleges pontot falak érintése nélkül - szükséges a támadáshoz	!	Látómező - kössünk össze két tetszőleges pontot falak érintése nélkül - szükséges minden célponttal rendelkező akcióhoz	!
	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - 0 token (pénz sem) vagy módosító lapka - kivéve: küldetéstoken, folyosó, mérleglap, nyitott ajtó	?	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - NE LEGYEN csapda vagy küldetés token - NE legyen akadály vagy nehéz terep	?	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - NE LEGYEN csapda vagy küldetés token - NE legyen akadály vagy nehéz terep	?
	Ha nincs elég (szörny) bábu - közelebbi szörnyek előbb	?	Ha nincs elég (szörny) bábu - elite szörnyek előbb	?	Ha nincs elég (szörny) bábu - elite szörnyek előbb	?
	Eseménykártyák utazástól függően	!!!	Eseménykártyák csak sikeres küldetés után	!!!	Eseménykártyák utazástól függően	!!!
	Két kihíváskártya, ebből egyet választunk	!	Két kihíváskártya, ebből egyet választunk	!	Három kihíváskártya, ebből egyet választunk	!
	Veszélyes terep sebzése: csapda/2 lefelé kerekítve (11223344)	?	Nincs def.	?	Veszélyes terep sebzése: 1+szint/3 felfelé kerekítve (12223334)	?
	Karakterek a városfejlettség szintjéig felmehetnek	!!!	Nincs def.	!!!	Karakterek a városfejlettség szintjének feléig felmehetnek	!!!
Zsákmányolás és tárgyak	Egymás közti kereskedés - tárgy és arany is tilos	!	Egymás közti kereskedés - aranyat egymásnak adni tilos, tárgyakat lehetséges	!	Egymás közti kereskedés - tárgy és arany is tilos	!
	Az idézett és keletkező lények nem dobhatnak aranyat	?	Minden lény dob aranyat	?	Minden lény dob aranyat (vagy mást)	?
	Szörnyek zsákmányolása a ládákra nincs hatással	!	Szörnyek zsákmányolása a ládákat is felveszi	!	Szörnyek zsákmányolása a ládákra nincs hatással	!
	Zsákmányolással felvett tárgy - a küldetés végén szerezzük meg - mintha megvásároltuk volna - ha már van ilyenünk: nincs rá szabály	?	Zsákmányolással felvett tárgy - azonnal megszerezzük - a küldetés alatt nem számít bele a darabszám limitációkba - ha már van ilyenünk: nincs rá szabály	?	Zsákmányolással felvett tárgy - azonnal megszerezzük - a küldetés alatt nem számít bele a darabszám limitációkba - ha már van ilyenünk: valakinek adjuk oda vagy adjuk el	?
	Tárgy eladásakor - felezett érték lefelé kerekítve	?	Tárgy eladásakor - felezett érték lefelé kerekítve	?	Tárgy eladásakor - felezett érték lefelé kerekítve	?
Mozgás és akciók	Lökés & húzás karakterekkel - kötelező a maximális érték, ami lehetséges	!	Lökés & húzás karakterekkel - a maximálisnál kevesebb érték is választható	!	Lökés & húzás karakterekkel - a maximálisnál kevesebb érték is választható	!
	Célpont/Fókusz választása: körsorrend előtt közelségi szerinti prioritizálás	!	Célpont/Fókusz választása: nincs közelség szerinti prioritizálás	!	Célpont/Fókusz választása: körsorrend előtt közelségi szerinti prioritizálás	!
	Extra célpontok választása - elsőként a fókusz hátrányától mentesülni; a végén körsorrend szerint	?	Extra célpontok választása - elsőként a fókusz hátrányától mentesülni; a végén körsorrend szerint	?	Extra célpontok választása - a fókusz hátrányával nem foglalkozunk külön; nincs körsorrend szerinti	?
	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 2 mozgáspont	?	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 1 mozgáspont	?	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 1 mozgáspont	?
	Átmozgás láthatatlan ellenfélen - nem lehet	?	Átmozgás láthatatlan ellenfélen - nincs ilyen státusz	?	Átmozgás láthatatlan ellenfélen - megállás nélkül lehetséges	?
	Idézett lény fókusz nélkül: nincs mozgás	?	Nincs def.	?	Idézett lény fókusz nélkül: fókuszálhat az idézőre	?
	Repülés elvesztése akadály felett: csapda sebzés, szabad hexre mozg.	?	Nincs def.	?	Repülés elvesztése akadály felett: nincs sebzés, szabad hexre mozg.	?
	0 mozgás technikailag mozgás.	!	0 mozgás technikailag mozgás.	!	0 mozgás technikailag NEM mozgás.	!
Módosítók és képességek	Gördülő módosítók kezelése előnyben - az első nem gördülőig megyünk - minden gördülő érvényes, majd a nem gördülő kártya	!	Gördülő módosítók kezelése előnyben - nincs ilyen kártya	!	Gördülő módosítók kezelése előnyben - az első nem gördülő +1-ig megyünk (ezen nem számít a "tovább") - minden gördülő érvényes, majd a kettőből a jobbat választjuk	!
	Gördülő módosítók kezelése hátrányban - az első nem gördülőig megyünk - gördülők nem érvényesek - a nem gördülő kártya érvényesül	!	Gördülő módosítók kezelése hátrányban - nincs ilyen kártya	!	Gördülő módosítók kezelése hátrányban - az első nem gördülő +1-ig megyünk (ezen nem számít a "tovább") - gördülők nem érvényesek - a kettőből a rosszabbat választjuk	!
	"Jobb" kártya előnyben - a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!	"Jobb" kártya előnyben - cselekvő választ; a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!	"Jobb" kártya előnyben - cselekvő választ; a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!
	"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!	"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!	"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű	!
	Távolság nélküli támadáskártya: alap távolság érvényesül	!!!	Nincs def.	!	Távolság nélküli támadáskártya: közelharc támadás	!!!
	Szörnyek mindig használják az elemeket	!	Szörnyek mindig használják az elemeket	!	Szörnyek csak akkor használják az elemeket, ha tényleg cselekszenek	!
	Távolsági gyógyítás magunkra is használható	!	Távolsági gyógyítás magunkra NEM használható	!	Távolsági gyógyítás magunkra is használható	!
	Tárgy akciója nem használható akció közben	!	Nincs def.	!	Akció végrehajtható akció közben, ha nem blokkolja	!

Szörnymozgásról:
- <https://boardgamegeek.com/filepage/226988>

<https://boardgamegeek.com/filepage/233025>