

FROSTHAVEN

<https://boardgamegeek.com/filepage/233025>

Szörnyorzásról:

- <https://boardgamegeek.com/filepage/226988>

Jo eséllyel nem szándékosan van így a szabályban.

Térkép és események	1	Látómező - kössünk össze két sarkot falak érintése nélkül - szükséges a támadáshoz	!	Látómező - kössünk össze két tetszőleges pontot falak érintése nélkül - szükséges a támadáshoz	!	Látómező - kössünk össze két tetszőleges pontot falak érintése nélkül - szükséges minden célponttal rendelkező akcióhoz	!	1
	2	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - 0 token (pénz sem) vagy módosító lapka - kivéve: küldetéstoken, folyosó, kapcsoló, nyitott ajtó	★?	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - 0 akadály, célmező, csapda, nehéz terep Elpusztított célmező/akadály vagy nyitott ajtó még lehet üres	?	Üres hex feltételek a bábu nélküliségen felül - NE legyen semmilyen hexlapka (kivéve folyosó vagy Tokenek nem számítanak hexlapkának)	?	2
	3	Ha nincs elég (szörny) bábu - közelebbi szörnyek előbb	?	Ha nincs elég (szörny) bábu - elite szörnyek előbb	?	Ha nincs elég (szörny) bábu - elite szörnyek előbb	?	3
	4	Eseménykártyák utazástól függően	!!!	Eseménykártyák csak sikeres küldetés után	!!!	Eseménykártyák utazástól függően	!!!	4
	5	Két kihíváskártya, ebből egyet választunk	!	Két kihíváskártya, ebből egyet választunk	!	Három kihíváskártya, ebből egyet választunk	!	5
	6	Veszélyes terep sebzése: csapda/2 lefelé kerekítve (11223344)	?	Nincs def.	?	Veszélyes terep sebzése: 1+sint/3 felfelé kerekítve (12223334)	?	6
	7	Karakterek a városfejlettség szintjéig felmehetnek	!!!	Nincs def.	!!!	Karakterek a városfejlettség szintjének feléig felmehetnek	!!!	7
Zsákmányolás és tárgyak	11	Egymás közti kereskedés - tárgy és arany is tilos	!	Egymás közti kereskedés - aranyat egymásnak adni tilos, tárgyakat lehetséges	!	Egymás közti kereskedés - tárgy és arany is tilos	!	11
	12	Az idézett és keletkező lények nem dobhatnak aranyat	?	Minden ellenséges lény dob aranyat	?	Minden ellenséges lény dob aranyat (vagy mást)	?	12
	13	Szörnyek zsákmányolása a ládákra nincs hatással	!	Szörnyek zsákmányolása a ládákat is felveszi	!	Szörnyek zsákmányolása a ládákra nincs hatással	!	13
	14	Zsákmányolással felvett tárgy - használható a következő küldetéstől - mintha megvásároltuk volna - ha már van pontosan ilyen: adjuk	?	Zsákmányolással felvett tárgy - azonnal használható - a küldetés alatt nem számít bele a darabszám limitációkba - ha már van ilyenünk: valakinek adjuk oda vagy adjuk el	?	Zsákmányolással felvett tárgy - azonnal használható - a küldetés alatt nem számít bele a darabszám limitációkba - ha már van ilyenünk: valakinek adjuk oda vagy adjuk el	?	14
	15	Tárgy eladásakor - felezett érték lefelé kerekítve	?	Tárgy eladásakor - felezett érték felfelé kerekítve	?	Tárgy eladásakor - felezett érték lefelé kerekítve	?	15
Mozgás és akciók	21	Lökés & húzás karakterekkel - vagy nulla vagy kötelező a maximális érték, ami lehetséges	!	Lökés & húzás karakterekkel - a maximálisnál kevesebb érték is választható	!	Lökés & húzás karakterekkel - a maximálisnál kevesebb érték is választható	!	21
	22	Célpont/Fókusz választása: körsorrend előtt közelségi szerinti prioritizálás	!	Célpont/Fókusz választása: nincs közelség szerinti prioritizálás	!	Célpont/Fókusz választása: körsorrend előtt közelségi szerinti prioritizálás	!	22
	23	Extra célpontok választása - elsőként a fókusz hátrányától mentesülni; a végén körsorrend szerint	?	Extra célpontok választása - elsőként a fókusz hátrányától mentesülni; a végén körsorrend szerint	?	Extra célpontok választása - a fókusz hátrányával nem foglalkozunk külön; nincs körsorrend szerinti	?	23
	24	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 2 mozgáspont	?	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 1 mozgáspont	?	Ugrás befejezése - nehéz terepen: költsége 1 mozgáspont	?	24
	25	Átmozgás láthatatlan ellenfélen - nem lehet	★?	Nincs def.	?	Átmozgás láthatatlan ellenfélen - megállás nélkül lehetséges	?	25
	26	Idézett lény fókusz nélkül: nincs mozgás	?	Nincs def.	?	Idézett lény fókusz nélkül: fókuszálhat az idézőre	?	26
	27	Repülés elvesztése akadály felett: csapda sebzés, szabad hexre mozg	?	Nincs def.	?	Repülés elvesztése akadály felett: nincs sebzés, szabad hexre mozg.	?	27
	28	0 mozgás technikailag mozgás.	✳	0 mozgás technikailag mozgás.	✳	0 mozgás technikailag NEM mozgás.	✳	28
Módosítók és képességek	41	Gördülő módosítók kezelése előnyben - az első nem gördülőig megyünk - minden gördülő érvényes, majd a nem gördülő kártya		Gördülő módosítók kezelése előnyben - nincs ilyen kártya		Gördülő módosítók kezelése előnyben - az első nem gördülő +1-ig megyünk (ezen nem számít a "tovább") - minden gördülő érvényes, majd a kettőből a jobbat választjuk		41
	42	Gördülő módosítók kezelése hátrányban - az első nem gördülőig megyünk - gördülők nem érvényesek - a nem gördülő kártya érvényesül		Gördülő módosítók kezelése hátrányban - nincs ilyen kártya		Gördülő módosítók kezelése hátrányban - az első nem gördülő +1-ig megyünk (ezen nem számít a "tovább") - gördülők nem érvényesek - a kettőből a rosszabbat választjuk		42
	43	"Jobb" kártya előnyben - a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		"Jobb" kártya előnyben - cselekvő választ; a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		"Jobb" kártya előnyben - cselekvő választ; a jobb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		43
	44	"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		"Rosszabb" kártya hátrányban - a rosszabb kártya vagy az első kártya ha nem egyértelmű		44
	45	Távolság nélküli támadáskártya: alap távolság érvényesül	!!!	Nincs def.		Távolság nélküli támadáskártya: közelharc támadás	!!!	45
	46	A szörnyek mindig létrehozhatnak elemeket, ha a kártyán az van	✳!	Szörnyek csak akkor változtatják az elemeket, ha tényleg cselekszenek	!	Szörnyek csak akkor változtatják az elemeket, ha tényleg cselekszenek	!	46
	47	Távolsági gyógyítás magunkra is használható	!	Távolsági gyógyítás magunkra NEM használható	✳!	Távolsági gyógyítás magunkra is használható	!	47
Magánvéleményem - Játssz ahogy jólesik! - JotL vagy Frosthaven szabályok alapból, ha lehet... A nagy különbségeket bejelöltem... lásd: jelmagyarázat		!!! kezelhetetlen különbség ! nagy különbség ? mindegy, ha nem vesszük túlságba	Ez - nem hivatalos összefoglaló szabályokról - nem új funkciókról szól - a digitálissal nem feltétlenül kompatibilis				Gloomhaven szabály Oroszlánfalka szabály Fagyrév szabály közös szabály	