

Desafío

1

Integrantes del grupo

Introducción al Pensamiento Computacional

Juan Carlos Sandoval Arjona

Fecha:

4/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

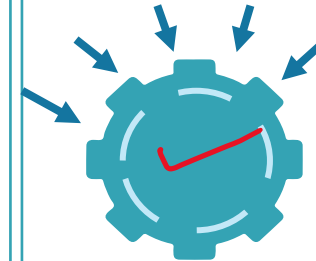
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

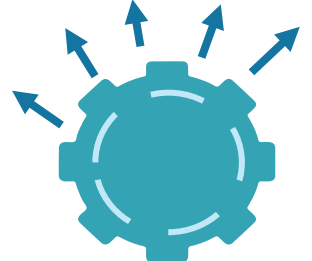
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Diseñar una solución en un algoritmo

¿Qué fue interesante?

Verificar el error en un algoritmo de un juego

¿Qué dudas quedan?

no