

Actividad 4 Semana 2

Juan Carlos Sandoval A.

1020022

INSTRUCCIONES CARITA FELIZ

- Dibuje un círculo grande de
- Divida imaginariamente el círculo en 4 sectores, sector 1 en el superior izquierdo, sector 2 en el superior derecho, sector 3 inferior izquierdo, sector 4 inferior derecho
- Colocar un círculo dentro del sector 1 cerca del cruce entre los sectores
- Colocar un círculo dentro del sector 2 cerca del cruce entre los sectores
- Colocar una media luna desde el sector 3 al 4
- Colocar un círculo justo en medio de los sectores tocando los círculos del sector 1 y 2
- Colocar una línea en el sector 3 al lado de la media luna
- Pintar círculo mayor de color piel
- Pintar círculo del sector 1 color negro
- Pintar círculo del sector 2 color negro
- Pintar círculo entre sectores color rojo



Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

JUAN CARLOS SANDOVAL

Fecha:

28/01/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

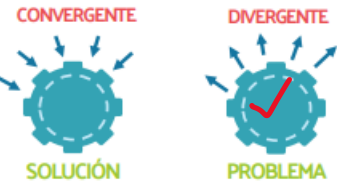
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Resolución de problemas prueba y error

¿Qué fue interesante?

Video visto en clase

¿Qué dudas quedan?

no

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Se repasaron todos los temas vistos en clase con el pensamiento inductivo y deductivo