

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

JUAN CARLOS SANDOVAL ARJONA

Fecha:

18/03/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☐ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

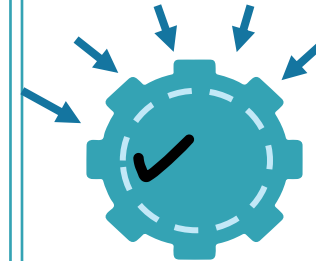
- ☐ Reflexión
- ☐ Análisis
- ☐ Diseño
- ☒ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia
- ☐ Experimentación
- ☒ Creatividad

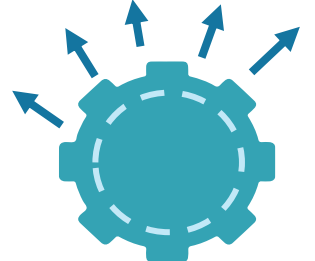
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

USAR TRY CATCH

¿Qué fue interesante?

N/A

¿Qué dudas quedan?

N/A