EMENTA

Nome do Curso: Python com Geo Básico

Carga Horária: 30 horas

Data do Curso:

Instrutor: Sandoval José Fernandes de Medeiros

Público Alvo: Servidores e Empregados do Governo do Estado da Bahia que deseja iniciar no

aprendizado da linguagem Python.

Metodologia: Capacitação à distância, utilizando a plataforma Teams e o Google Colab

(Colaboratory) como plataforma de aprendizagem.

Módulo 01 - Conceito de Variáveis, Operadores, Expressões e Fluxos de Controle

Neste módulo, você aprenderá sobre os conceitos básicos de programação e como usar o Python para escrever seus primeiros programas, aqui estão alguns exemplos dos conceitos básicos de Python, incluindo tipos de dados, variáveis e operações básicas.

Tipos de Dados

• Fluxo de Controle

Módulo 02 - Funções e Módulos e Programação Orientada a Objetos.

Neste módulo você aprenderá como é o funcionamento das Funções, Módulos e noções de programação orientada a objetos. Aprenderá a criar funções e utilizar os módulos para facilitar a realização de tarefas na linguagem Python, e entenderá o funcionamento de um objeto no ambiente computacional.

- Funções
- Módulos
- Programação Orientada a Objetos (POO)
 - Classes
 - Objetos
 - o Herança
 - o Polimorfismo
- Tratamento de Erro e Depuração de código.

Módulo 03 – Estrutura de Dados e Manipulação de Arquivos.

Neste módulo você aprenderá como se comportam os dados nas diversas estruturas e como usa-las para armazenar e manipular dados.

- Listas
- Tuplas
- Dicionários
- Conjuntos

Manipulando Arquivos no Python

É muito importante a tarefa de manipulação de dados no ambiente de desenvolvimento, ela é fundamental em qualquer projeto de desenvolvimento, você aprenderá: Ler, escrever e manipular arquivos, extraindo os dados em diversos formatos.

- Leitura de Arquivo
- Escrita em arquivos
- Adição em arquivos
- Deleção em arquivos

Módulo 04 - Banco e processamento de dados no Python.

Este módulo é dedicado ao aprendizado do funcionamento do Python conectado a base de dados relacional e processamento de dados utilizando a biblioteca Pandas e Numpy.

- SQLite3
- Psycopg2
- Pandas
- Numpy

Extra:

Veja alguns Projetos que utilizam a linguagem Python em seu desenvolvimento.

- Testando a velocidade de sua Internet speedtest-cli
- Capturando tela com Python pyautogui
- Gerando um QrCode grcode
- Executando uma URL pyshorteners
- Checando o endereço IP da sua máquina requests
- Baixando Vídeos do Youtube pytube

Módulo 05 – Trabalhando com Vetores e Matrizes

Este módulo é dedicado ao aprendizado de manipulação de vetores e matrizes utilizando as bibliotecas Numpy, Pandas e Geopandas. Este conhecimento é fundamental para quem trabalha com dados geográficos.

- Vetores
- Matrizes
- Operações matemáticas com matrizes

Módulo 06 - Geometrias no Python

Os Dados geográficos estão ligados diretamente ao estudo da geometria e neste módulo vamos aprender os tipos de objetos geométricos suportado em um ambiente GIS e utilizaremos a biblioteca Shapely Geometry para manipular estes objetos em nosso ambiente de aprendizagem.

- Ponto (Point)
- Linha (LineString)
- Poligono (Polygon)
- Multiplos Pontos (MultiPoint)

- Multiplas Linhas (MultiLineString)
- Multiplos Poligonos (MultiPolygon)
- Multiplas Geometrias (GeometryCollection)

Módulo 07 – Estrutura de Dados utilizando Geopandas.

O módulo sete é dedica ao entendimento da biblioteca mais utilizadas para manipulação de dados geoespaciais, o Geopandas.

- Geoseries
- Diferença entre um Dataframe e um Geodataframe

Módulo 08 - Estrutura de Dados.

- GeoSeries vs GeoDataframe
- Manipulando dados num Geodataframe
- Agrupando Geodataframes
- Trabalhando com Coordenadas
- "Plotando" o resultado de uma seleção de dados

Módulo 09 – Geocodificação.

Neste módulo veremos o processo de geocodificação, que é a transformação de nome de lugares ou de endereços, de um conjunto de dados, para coordenadas (latitude e longitude). Para auxiliar nesta tarefa vamos utilizar a biblioteca Geopy e como serviço de geocodificação utilizaremos o Open Street Map.

- Transformando os dados
- Plotando o mapa
- Pontos dentro de um polígono
- Interseção
- Análise de vizinho mais próximo