

## MÉTODOS DE LA CLASE "Process"

MÉTODOS	MISIÓN
<b>InputStream getInputStream ()</b>	Devuelve el flujo de entrada conectado a la salida normal del subprocesso. Nos permite leer el stream de salida del subprocesso, es decir, podemos leer lo que el comando que ejecutamos escribió en la consola.
<b>int waitFor ()</b>	Provoca que el proceso actual espere hasta que el subprocesso representado por el objeto <b>Process</b> finalice. Devuelve 0 si ha finalizado correctamente.
<b>InputStream getErrorStream()</b>	Devuelve el flujo de entrada conectado a la salida de error del subprocesso. Nos va a permitir poder leer los posibles errores que se produzcan al lanzar el subprocesso.
<b>OutputStream getOutputStream()</b>	Devuelve el flujo de salida conectado a la entrada normal del subprocesso. Nos va a permitir escribir en el stream de entrada del subprocesso, así podemos enviar datos al subprocesso que se ejecute.
<b>void destroy ()</b>	Elimina el subprocesso.
<b>int exitValue ()</b>	Devuelve el valor de salida del subprocesso.
<b>boolean isAlive ()</b>	Comprueba si el subprocesso representado por <b>Process</b> está vivo



### MÉTODOS DE LA CLASE "ProcessBuilder"

MÉTODOS	MISIÓN
<b>ProcessBuilder command (String argumentos ...)</b>	Define el programa que se quiere ejecutar indicando sus argumentos como una lista de cadenas separadas por comas.
<b>List &lt;String&gt; command ()</b>	Devuelve todos los argumentos del objeto <b>ProcessBuilder</b> .
<b>Map &lt;String, String&gt; environment ()</b>	Devuelve en una estructura Map las variables de entorno del objeto <b>ProcessBuilder</b> .
<b>ProcessBuilder redirectError (File file)</b>	Redirige la salida de error estándar a un fichero.
<b>ProcessBuilder redirectInput (File file)</b>	Establece la fuente de entrada estándar en un fichero.
<b>ProcessBuilder redirectOutput (File file)</b>	Redirige la salida estándar a un fichero.
<b>File directory()</b>	Devuelve el directorio de trabajo del objeto <b>ProcessBuilder</b> .
<b>ProcessBuilder directory(File directorio)</b>	Establece el directorio de trabajo del objeto <b>ProcessBuilder</b> .
<b>Process start ()</b>	Inicia un nuevo proceso utilizando los atributos del objeto <b>ProcessBuilder</b> .