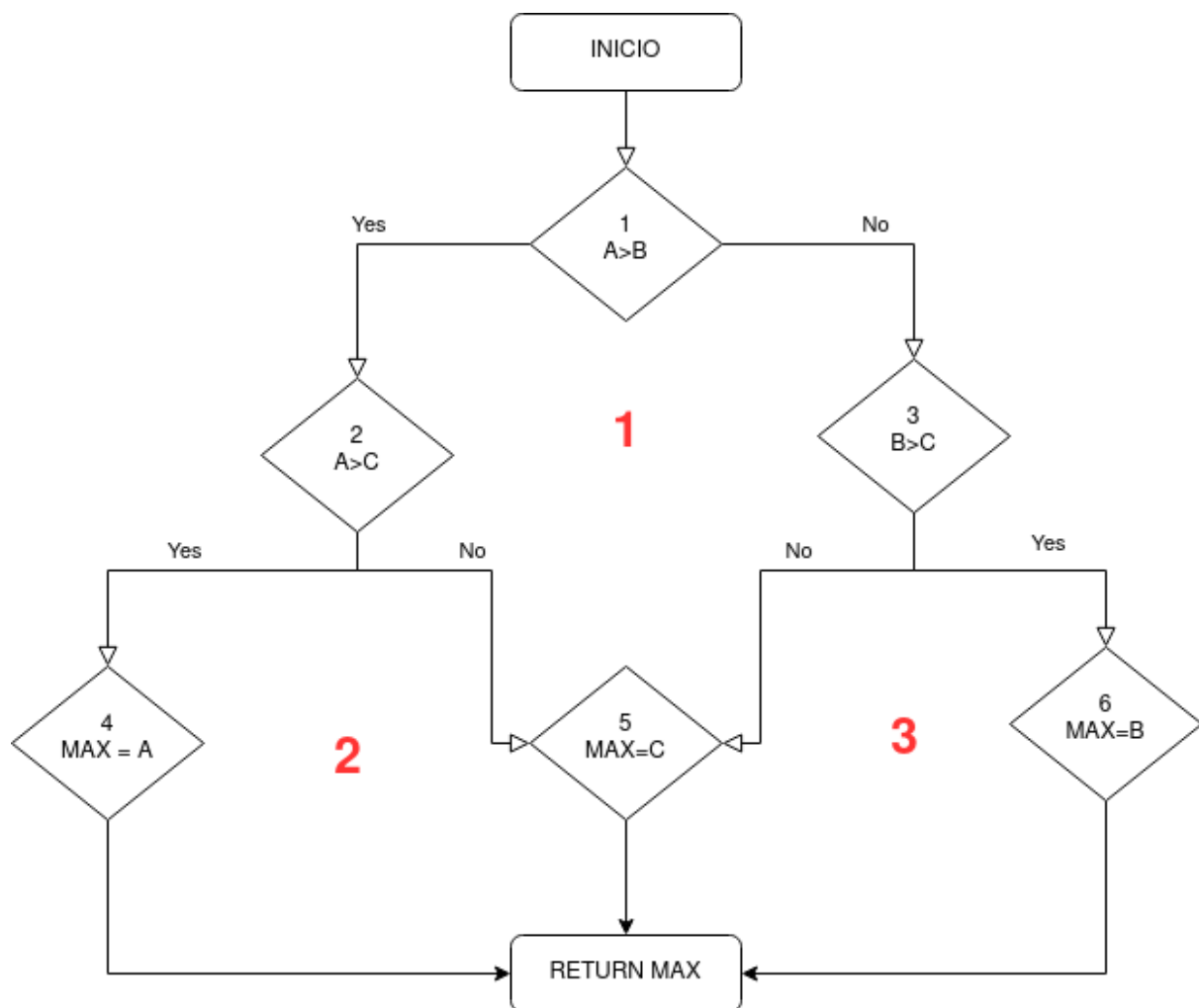


1. Realizar un programa en Java que calcule el máximo de tres números que recibirá como parámetros.

- Dibujar el grafo de flujo.
- Calcular la complejidad ciclomática.
- Determinar los caminos básicos, así como los datos de entrada y resultados esperados para cada uno de ellos.

Tiene un punto de entrada y un punto de salida.

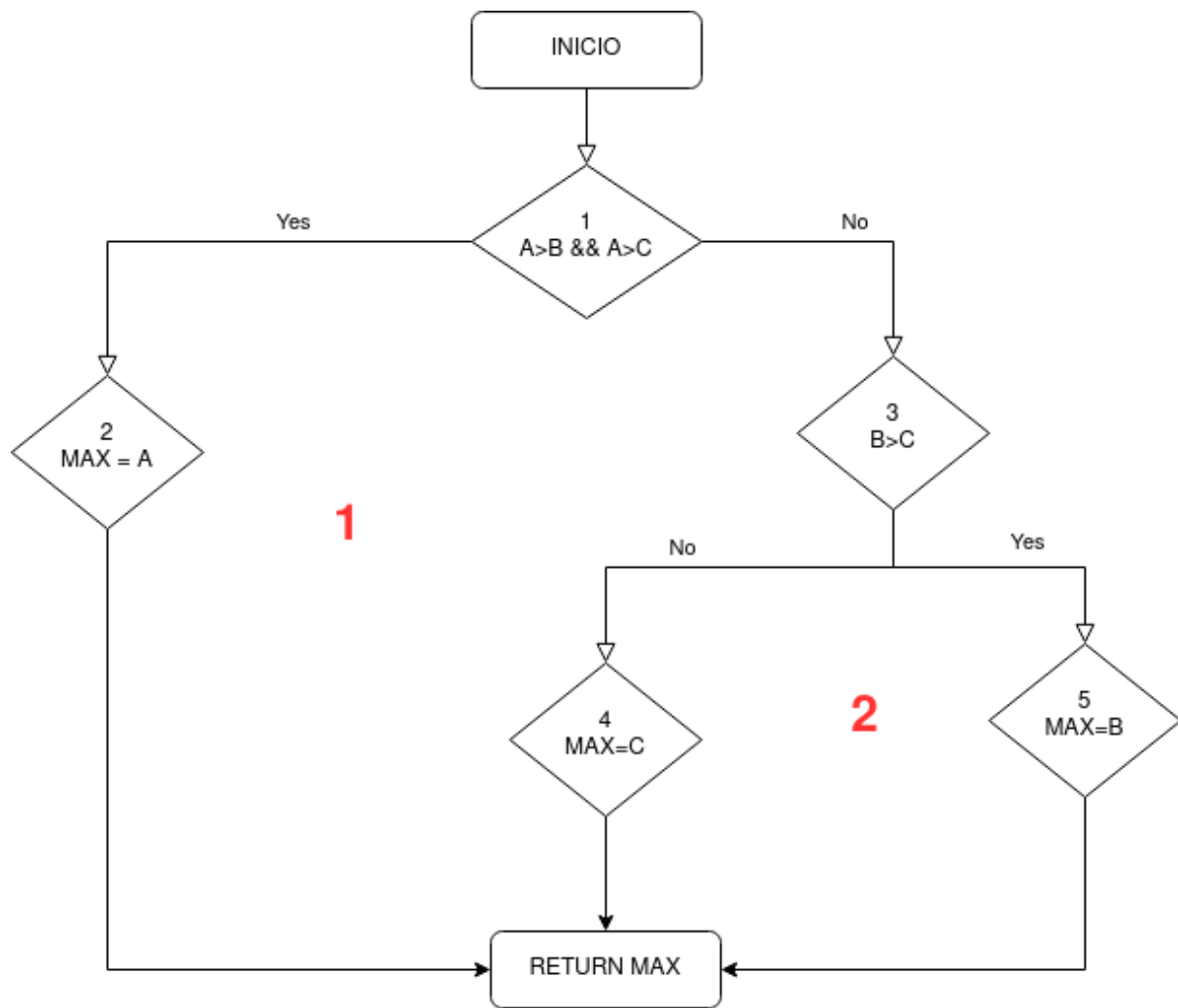


La complejidad ciclomática es 4, porque tenemos 4 caminos posibles.

NOTA: empezamos por el camino más largo. En este caso, todos los caminos son igual de largo.

DESCRIPCIÓN	ENTRADA (precondiciones)	RESULTADO
<b>C1</b> Camino: 1,2,4,7	A=3, B=2, C=1	A=3
<b>C2</b> Camino: 1,2,5,7	A=2, B=1, C=3	C=3
<b>C3</b> Camino: 1,3,5,7	A=1, B=2, C=3	C=3
<b>C4</b> Camino: 1,3,6,7	A=1, B=3, C=2	B=3

Puede hacerse de manera más simple, cortocircuitando las condiciones, en este caso uniendo  $A > B$  y  $A > C$ , para ahorrar en pruebas.



En este caso la complejidad ciclomática es de 3 y tenemos 3 caminos.

En el caso de los casos de prueba, podríamos eliminar o el caso C2 o el caso C3, de los casos anteriores.