

## EJERCICIOS DE PRUEBAS DE CAJA NEGRA

Un programa toma como entrada un fichero cuyo formato de registro es el siguiente:

Num. Empleado	Nombre Empleado	Meses trabajo	Directivo
---------------	-----------------	---------------	-----------

Donde:

- Num. Empleado: es un campo de números enteros positivos de 3 dígitos (excluido el 000).
- Nombre Empleado: es un campo alfanumérico de 10 caracteres.
- Meses trabajo: es un campo que indica el número de meses que lleva trabajando el empleado. Es un valor entero positivo (incluye el 000) de 3 dígitos.
- Directivo: es un campo de un solo carácter que puede ser "+" para indicar que el empleado es un directivo, y "-" para indicar que no lo es.

El programa asigna una prima (que se imprime en un listado) a cada empleado según las normas siguientes:

- P1 a los directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad.
- P2 a los no directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad.
- P3 a los directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad.
- P4 a los no directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad.

### 1. Desarrollar la estrategia de partición equivalente o clases de equivalencia.

- Indicar las condiciones a analizar.
- Indicar clases válidas y no válidas en cada caso.
- Generar los casos de prueba asociados a las clases anteriores, indicando en todo momento su resultado esperado.

### 2. Haciendo uso de las clases anteriores, aplicar la estrategia de valores límite.

- Indicar las condiciones a analizar.
- Generar los casos de prueba asociados.