



Jour 5 : Le défi

Le pou du soldat

Introduction du sujet

Mettons en application l'ensemble des concepts de la programmation orientée objet vus à ce jour en créant votre propre version du jeu Tic Tac Toe.

Dans ce jeu, deux joueurs s'affrontent. À tour de rôle, chacun désigne une case et y insère alternativement un signe **X** ou **O** à l'aide d'un formulaire. Le premier joueur qui parvient à aligner trois signes verticalement, horizontalement ou en diagonale gagne la partie. Si le plateau de jeu est rempli de signes sans qu'il y ait d'alignement de trois, alors la partie se termine par un match nul.

Compétences visées

- La programmation orientée objet
- Algorithme



Rendu

Le projet est à rendre sur

<https://github.com/prenom-nom/runtrack-php-poo>. Pour chaque jour, créer un dossier nommé **"jourXX"** et pour chaque job, créer un fichier **"jobXX"** ou **XX** est le numéro du job.

N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'une étape est avancée ou terminée et utilisez des commentaires explicites.

Base de connaissances

- [PHP: Les classes et les objets - Manual](#)
- [Tic-tac-toe — Wikipédia](#)
- [Définir et utiliser les sessions en PHP - Pierre Giraud](#)