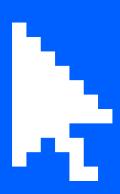


# Jour 5 : Le défi

Le pou du soldat



### Introduction du sujet

Mettons en application l'ensemble des concepts de la programmation orientée objet vus à ce jour en créant votre propre version du jeu Tic Tac Toe.

Dans ce jeu, deux joueurs s'affrontent. À tour de rôle, chacun désigne une case et y insère alternativement un signe **X** ou **O** à l'aide d'un formulaire. Le premier joueur qui parvient à aligner trois signes verticalement, horizontalement ou en diagonale gagne la partie. Si le plateau de jeu est rempli de signes sans qu'il y ait d'alignement de trois, alors la partie se termine par un match nul.

## Compétences visées

- → La programmation orientée objet
- → Algorithme



### Rendu

Le projet est à rendre sur

https://github.com/prenom-nom/runtrack-php-poo. Pour chaque jour, créer un dossier nommé "jourXX" et pour chaque job, créer un fichier "jobXX" ou XX est le numéro du job.

N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'une étape est avancée ou terminée et utilisez des commentaires explicites.

### Base de connaissances

- → PHP: Les classes et les objets Manual
- → <u>Tic-tac-toe Wikipédia</u>
- → Définir et utiliser les sessions en PHP Pierre Giraud