

# Programación

## Examen 3ª Evaluación

A partir del proyecto Maven [Examen\\_3Eval](#), programa adecuadamente las clases proporcionadas y la vista [PrincipalView](#) teniendo en cuenta las siguientes indicaciones:

**A. (1 pto.)** Diseña la clase [Simbolo](#) como POJO de la tabla *simbolo* de la base de datos [MySQL simbolos](#):

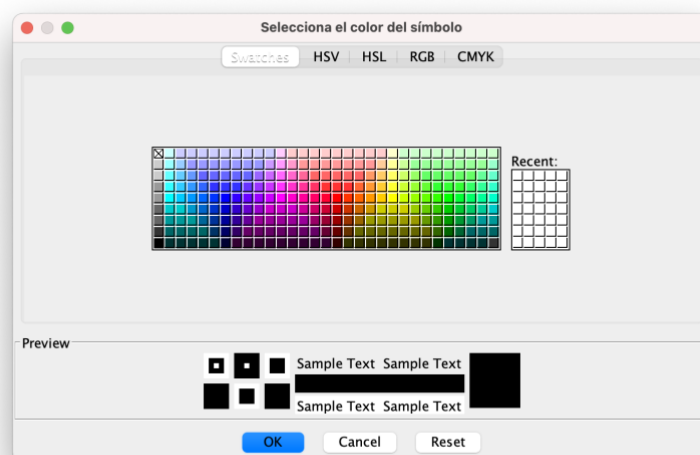
- Un símbolo se representa por su nombre, carácter asociado, código ASCII, tamaño y color. Por ejemplo:
  - **nombre:** arroba
  - **carácter:** @
  - **ASCII:** 64
  - **tamaño:** 8
  - **color:** yellow (objeto de la clase Color)

**B.** Al abrirse la ventana [PrincipalView](#):

- **(0,5 ptos.)** Carga el combo con los números del 0 al 99.
- **(2 ptos.)** Carga la lista con los objetos que se encuentran almacenados en la tabla *simbolo* de la base de datos [MySQL simbolos](#), y configúrala para que solo se pueda seleccionar un elemento.
- **(0,5 ptos.)** Configura los botones de opción para que sólo se pueda seleccionar uno de ellos.

**C. (1,5 ptos.)**

Si se selecciona la opción ☐ **Color** se permitirá al usuario modificar el color del símbolo a través de un diálogo de selector de colores como el siguiente ([JColorChooser](#)):



**NOTA:** El selector de colores mostrado se abre con el método `showDialog(...)`, de forma similar a como se abren los diálogos `JOptionPane`.

**D. (1,5 ptos.)**

Al seleccionar un símbolo de la lista (*JList*), se mostrará el carácter asociado en la etiqueta:  
 Además al hacer doble clic en la etiqueta con el símbolo (*JLabel*) se mostrará su código ASCII a través de un cuadro de diálogo *JOptionPane*.



**E. (3 ptos.)**

Al pulsar el botón "Grabar símbolo" se insertará una nueva fila en la tabla *simbolo* de la base de datos **MySQL simbolos**, sólo si se ha elegido un símbolo de la lista y el tamaño es superior a 0, en caso contrario se mostrará un mensaje de error al usuario.

Después de insertar el símbolo en la base de datos, se informará al usuario del nº de símbolos iguales que él (con el mismo ASCII), que hay en la base de datos.

