## Resumen

En cualquier comunidad, tanto jóvenes como adultos practican deportes en grupo de manera habitual. Sin embargo, en algunos de ellos se requiere un número importante de personas, por lo que es frecuente tener problemas para encontrar jugadores. Por ello surgió Play2Gether, una aplicación que permitirá a sus usuarios formar parte de una comunidad virtual centrada en organizar y jugar partidos de fútbol, tennis, paddel, baloncesto...

Para ello se gestionarán dos tipos de usuarios: administrador y usuarios normales. Los administradores serán los encargados de gestionar los usuarios, deportes y las localizaciones. Por otro lado, los usuarios podrán principalmente planificar eventos deportivos y unirse a partidos organizados.

En el desarrollo de la aplicación se compone de un servicio REST, un cliente WEB y finalmente un SGBD relacional en cuanto a la parte de almacenamiento de la información. Este proyecto se gestionó siguiendo una metodología iterativa e incremental para el desarrollo de software.

## Abstract

In any community, both young people and adults practice group sports on a regular basis. However, some of them require a significant number of people, so it is common to have problems finding players. This is why Play2Gether was born, an application that will allow its users to be part of a virtual community focused on organizing and playing soccer, tennis, paddel, basketball games ...

To achieve these objectives, two types of users will be managed: administrator and normal users. Administrators will be responsible for managing users, sports and locations. On the other hand, users can mainly plan sporting events and join organized matches.

In the development of the application, Java, Hibernate and Spring-Boot will be used for the service part, for the Vue.js client part, including HTML, CSS and JavaScript in a single file and finally PostgreSQL in terms of the storage part of the information. This project was managed following an iterative and incremental methodology for software development.