

Resumen

En cualquier comunidad, tanto jóvenes como adultos practican deportes en grupo de manera habitual. Sin embargo, en algunos de ellos se requiere un número importante de personas, por lo que es frecuente tener problemas para encontrar jugadores. Por ello surgió Play2Gether, una aplicación que permite a sus usuarios formar parte de una comunidad virtual centrada en organizar y jugar partidos de fútbol, tenis, pádel, baloncesto...

Para ello se gestionan dos tipos de usuarios: administrador y usuarios normales. Los administradores son los encargados de gestionar los usuarios, deportes y las localizaciones. Por otro lado, los usuarios pueden principalmente planificar eventos deportivos y unirse a partidos organizados.

La aplicación se compone de un servicio REST, un cliente WEB y finalmente un SGBD relacional en cuanto a la parte de almacenamiento de la información. Este proyecto se gestionó siguiendo una metodología iterativa e incremental para el desarrollo de software.

Abstract

In any community, both young people and adults practice group sports on a regular basis. However, some of them require a significant number of people, so it is common to have problems finding players. This is why Play2Gether was born, an application that allows users to be part of a virtual community focused on organizing and playing football, tennis, paddle tennis, basketball...

To do this, check the types of users: administrator and normal users. The administrators are responsible for managing users, sports and locations. On the other hand, users can be, mainly, sporting events and join organized parties.

The application consists of a REST service, a WEB client and, finally, a DBMS. This project was managed following an iterative and incremental methodology for software development.