LAPORAN PROJEK

UJIAN AKHIR SEMESTER

INTEGRASI APLIKASI KORPORASI

INTEROPERABILITAS DATA MANAGEMEN PENGGAJIAN

KARYAWAN PADA PERUSAHAAN BERBASIS WEB

Studi Kasus: PT. Evershine Convertindo (Kepegewaian, Penggajian, Keuangan)



Di susun Oleh:

1.	Risya Novita Ramadhani	180441100004
2.	Yuniar Eka Pramesti	180441100012
3.	Sandra Julian Kefi	180441100069
4.	Fandy Hari Ramadhan	180441100080
5.	Nurul Asiai	180441100129

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA 2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis.

Dalam pembuatan situs web ini penulis juga menerapkan metode MVC sebagai pilihan dalam pengembangan sistemnya. Model View Controller (*MVC*) untuk mengklasifikasikan pengkodean pada database, tampilan dan kontrol logika aplikasi untuk memfasilitasi pengembangan lebih lanjut dari pola yang telah ditetapkan.

Gaji adalah suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang karyawan atas jasa dan hasil kerjanya. Gaji sering juga disebut sebagai upah, dimana keduanya merupakan suatu bentuk kompensasi, yakni imbalan jasa yang diberikan secara teratur atas prestasi kerja yang diberikan kepada seorang karyawan.

PT.Evershine Convertindo ada permasalahan dengan adanya perkembangan teknologi pada sistem penggajian karyawan yang ada sekarang masih konvensional yaitu semua transaksi masih dicatat menggunakan secara manual, sehingga membuat proses pengerjaan harus dilakukan secara berulang-ulang dan memerlukan waktu yang lama.

Karena itu kami merancang sistem informasi penggajian karyawan ini dengan tujuan untuk memberikan gambar PT.Evershine Convertindo dalam mengontrol keseluruhan aktivitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah perusahaan dalam memproses gaji karyawan dengan cepat, tepat dan efisien.

2.1 Permasalahan

PT.Evershine Convertindo merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang Industri Kertas. Sistem yang ada hanya berupa berkas sederhana. Kelemahan sistem tersebut tidak efisien, banyak memakan waktu dalam pencatatan dan mengolah peoses penggajian. Proses pencatatan dan perhitungan gaji yang diterapkan oleh perusahaan masih bersifat manual sehingga menyebabkan proses gaji sering terlambat. Dalam menyelesaikan permasalahan tersebut penulis merancang suatu sistem informasi penggajian karyawan. Dalam perancangan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan format database mySQL, menggunakan metode waterfall dan menggunakan framework Loravel. Dengan rancangan sistem tersebut diharapkan perusahaan akan memperoleh beberapa kemudahan dalam menginput data sekaligus membantu pihak perusahaan untuk menyusun laporan penggajian menjadi lebih cepat dan efisien.

3.1 Tujuan

Sistem informasi penggajian karyawan ini dengan tujuan untuk memberikan gambar PT.Evershine Convertindo dalam mengontrol keseluruhan aktivitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah perusahaan dalam memproses gaji karyawan dengan cepat, tepat dan efisien.

BAB II

ANALISA KEBUTUHAN

2.1. Software/Hardware

Dalam membangun sebuah sistem tentunya memiliki kebutuhan khusus untuk memenuhi sistem tersebut, ada 2 kebutuhan yaitu fungsional dan non fungsional

- a. Fungsional
 - Sistem dapat melakukan login.
 - Sistem dapat melihat Halama Utama (Dashboard), serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data Karyawan, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data Jabatan, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data Tunjangan, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data Gaji Pokok, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data Kehadiran, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Data, serta mengolahnya.
 - Sistem dapat menambahkan Laporan Penggajian, serta mengolahnya.

b. Non fungsional

- Kebutuhan hardware
 - 1. Menggunakan OS windows
 - 2. Minimum processor Intel
 - 3. Minimum RAM 2GB
 - 4. Minimum HDD 100 GB
- Kebutuhan Software
 - 1. XAMPP
 - 2. Notepad/sublime
 - 3. Google Chrome
 - 4. Power Designer

2.2. Analisa Input

Berikut merupakan Data Data yang dibutuhkan pada saat proses INPUT:

- **1.** Data :
 - a) Data Karyawan
 - b) Data Absensi Karyawan
 - c) Data Gaji Pokok Karyawan
 - d) Data Tunjangan Karyawan
 - e) Data Penggajian
- 2. Informasi

2.3. Analisa Output

Berikut merupakan Hasil Dari Data yang sudah di INPUT kedalam sistem dan nantinya akan menghasilkan beberapa OUTPUT sebagai berikut.

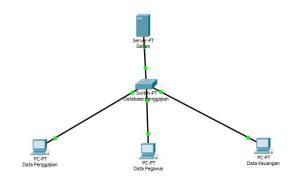
- 1. Kwitansi
 - a) Slip Gaji Karyawan
- 2. Laporan
 - a) Laporan Penggajian Bulan-an
 - b) Laporan Penggajian Tahun-an

2.4. Analisa Proses

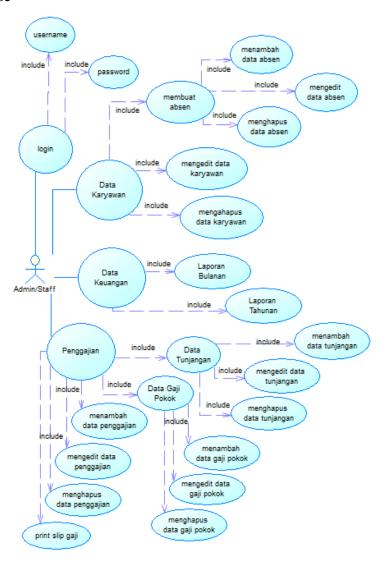
Analisa Proses merupakan Proses dari Data Penggajian yang di inputkan yang nantinya akan menghasilkan data pada Analisa OUTPUT

BAB III PERANCANGAN

3.1. Arsitektur Sistem

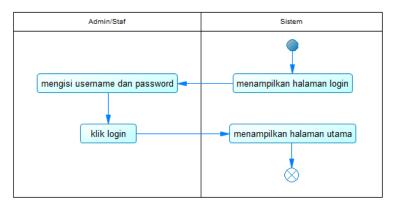


3.2. Use Case

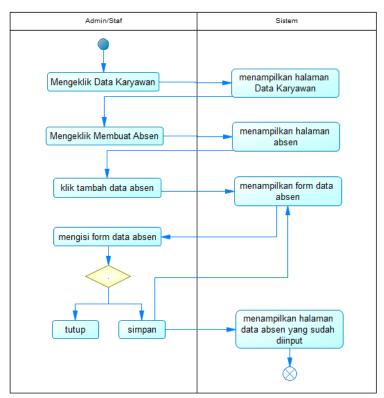


3.3. Activity Diagram

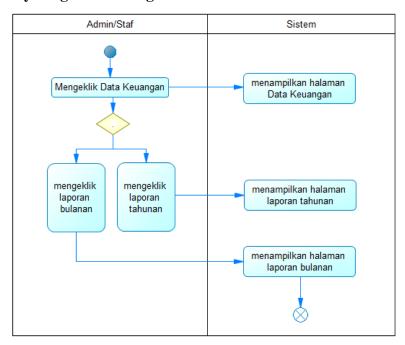
a. Activity Diagram Login



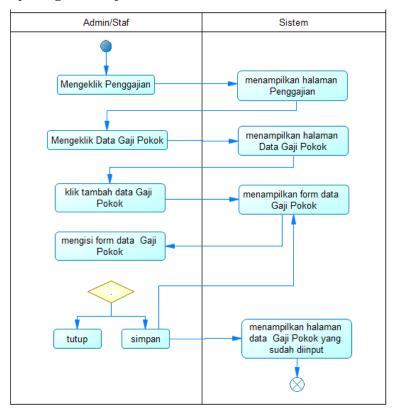
b. Activity Diagram Data Kepegawaian



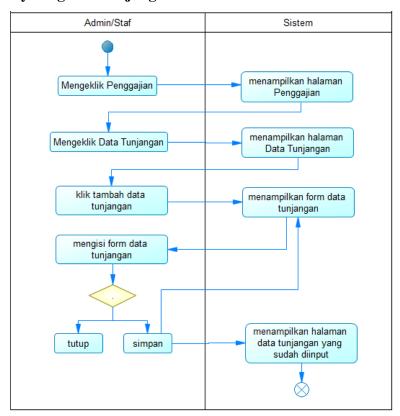
c. Activity Diagram Keuangan



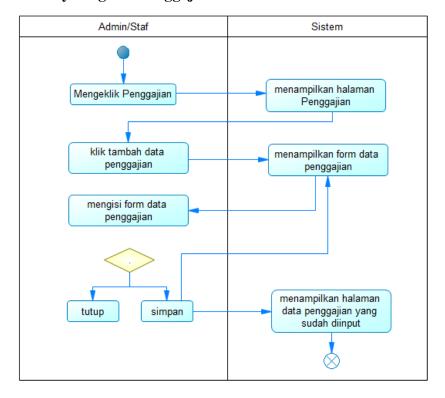
d. Activity Diagram Gaji Pokok



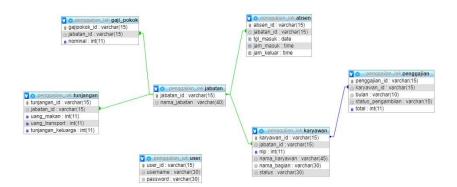
e. Activity Diagram Tunjangan



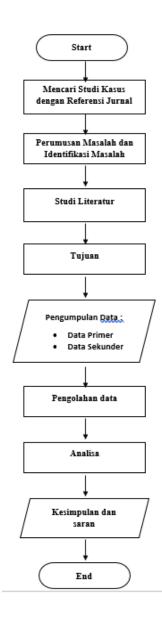
f. Activity Diagram Penggajian



3.4. Database



3.5. Flowchart



BAB IV

CODING / WEB SERVICES / SOAP

4.1 Pengertian Coding

Proses menulis, menguji dan memperbaiki, dan memelihara kode yang membangun suatu program komputer dengan menulis kode yang penting dalam bahasa pemrograman. Beberapa bahasa pemrograman antara lain seperti ava, HTML & CSS, Python, PHP, Ruby, Angularjs dan masih banyak lagi.

4.2 Pengertian Web Services

Web Service merupakan fenomena yang sangat panas saat ini karena, banyak kelebihan yan ditawarkan oleh web service terutama interoperabilitas tinggi dan penggunaannya yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun selama mesin kita masih terhubung oleh jaringan internet.

4.3 Pengertian SOAP

SOAP adalah standar untuk bertukar pesan berbasis XML melalui jaringan komputer atau sebuah jalan untuk program yang berjalan pada suatu sistem operasi untuk berkomunikasi dengan program pada OS yang sama maupun berbeda dengan menggunakan HTTP dan XML sebagai mekanisme untuk pertukaran data.

BAB V

PENGUJIAN / TESTING

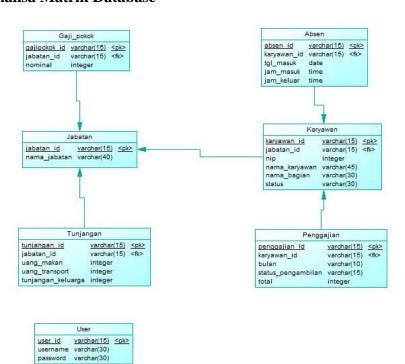
5.1 Analisa Matrik Proses Bisnis

Matrik proses bisnis bertujuan untuk keperluan pemenuhan tujuan fungsi bisnis. Hubungan ini didefinisikan melalui matriks proses terhadap entitas data. Area fungsi mendefinisikan proses bisnis yang dapat dijalankan di dalam lembaga, sedangkan entitas data merupakan jenis entitas yang dibutuhkan dalam pelaksanaan proses tersebut.

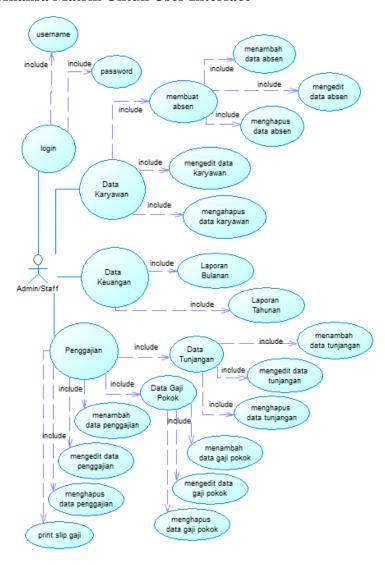
Proses bisnis x Entitas data

		Data Karyawan	Data Absen	Data Gaji Pokok	Data Penggajian	Data Tunjangan	Data Jabatan
Sistem	Membuat data absen kepegawaian	٧					
Absensi	Menampilkan data absen kepegawaian		٧				
Karyawan	Mengisi form data absen	V	V				V
Sistem	Membuat data penggajian karyawan	٧	٧		V		V
Penggajian	Membuat data gaji pokok karyawan	٧	٧	٧			V
Karyawan	Membuat data tunjangan karyawan	٧	٧			٧	V
Sistem	Membuat laporan keuangan bulanan				٧		
Keuangan	Membuat laporan keuangan tahunan				٧		

5.2 Analisa Matrik Database

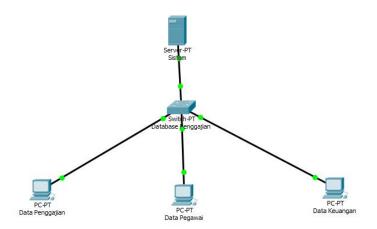


5.3 Analisa Matrik Untuk User Interface



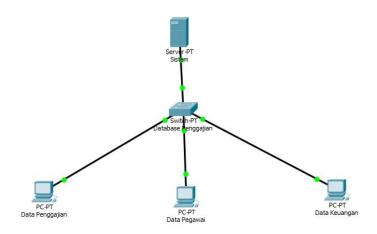
5.4 Analisa Matrik Untuk Sistem Informasi Terintegrasi

Sistem informasi ini mengintegrasikan sistem penggajian, kepegawaian, dan juga keuangan.



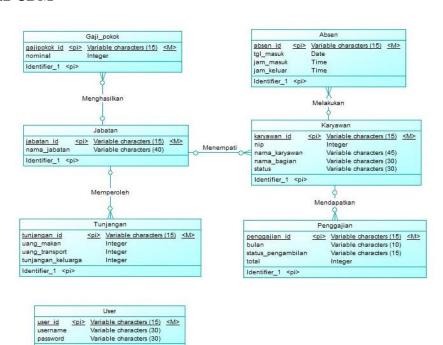
BAB VI INTEGRASI APLIKASI DAN DATABASE

6.1 Integrasi Aplikasi

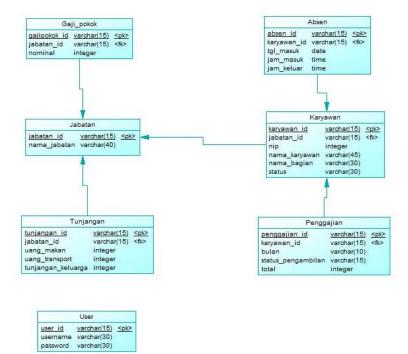


6.2 CDM

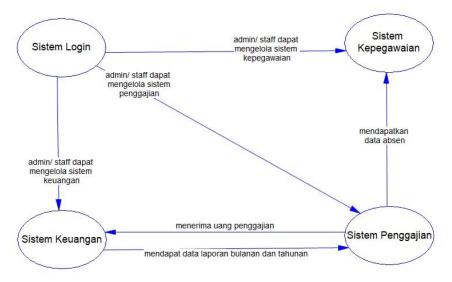
Identifier_1 <pi>



6.3 PDM



6.4 Implementasi



6.5 Framework

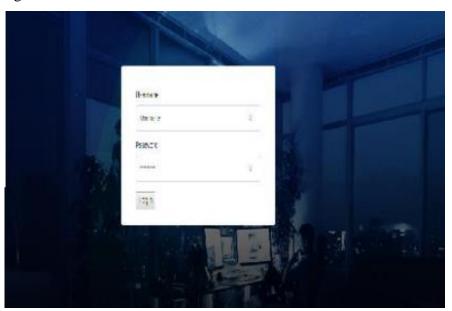
Framework (kerangka kerja) merupakan kumpulan dari fungsi atau prosedur dan class dengan tujuan tertentu yang sudah siap digunakan, sehingga mempermudah dan mempercepat pengembang dalam membuat program tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal.

a. Framework Laravel

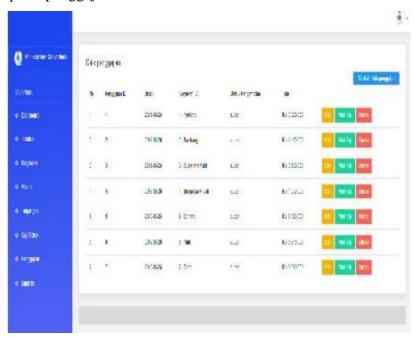
Lavarel adalah framework aplikasi web kontemporer, open source dan digunakan secara luas untuk perancangan aplikasi web yang cepat dan mudah.

Contoh implementasinya adalah:

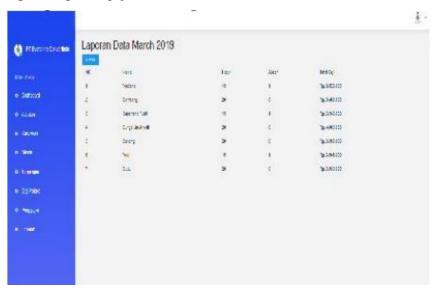
1. Login



2. Tampilan penggajian



3. Tampilan laporan gaji



Kesimpulan, dengan diterapkan sistem ini diharapkan segala kendala tentang keterlambatan dan ketidak akurat laporan-laporan yang berhubungan dengan masalah penggajian karyawan dapat diatasi, dan hasil rancangan sistem dapat didesain dengan multi user sesuai dengan hak akses yang diberikan.

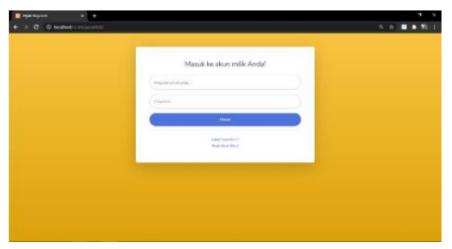
Laravel cocok untuk membangun aplikasi web yang canggih dengan fitur modern.

b. Framework CodeIgniter

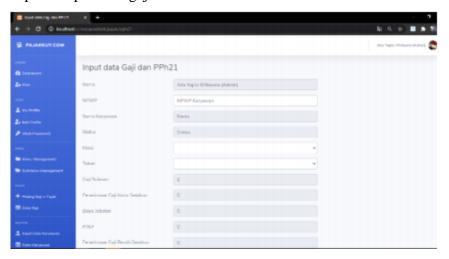
Codeigniter adalah aplikasi open source yang merupakan framework PHP dengan eksekusi tercepat dan menggunakan model basic MVC (Model, View, Controller) untuk membangun sebuah website yang dinamis dan bertujuan untuk memudahkan para programmer dalam membuat dan mengembangkan aplikasi berbasis website.

Contoh implementasinya adalah:

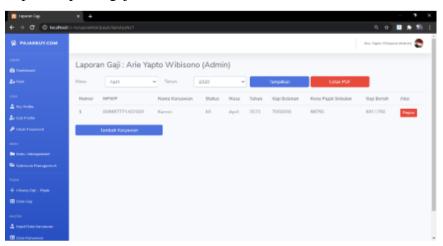
1. Login



2. Tampilan Input data gaji



3. Tampilan laporan gaji



4. Tampilan halamn cetak gaji



Kesimpulan, jika sistem infromasi ini menggunakan aplikasi *framework* codeigniter yang cukup mudah untuk di pahami dan menggunakan konsep *Model View Controller* yang membantu mempermudah pengembangan dan pengkodean dari *website*.

CodeIgniter cocok untuk membuat aplikasi web sederhana yang menghadirkan fitur lengkap.

BAB VII INTEGRASI APLIKASI DAN DATABASE

7.1 Desain Website

Progress Design Aplikasi Penggajian (Modul Penggajian, Modul Kepegawaian, Modul Keuangan)

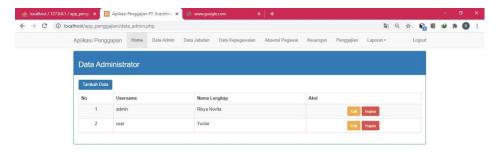
1. Fitur Login



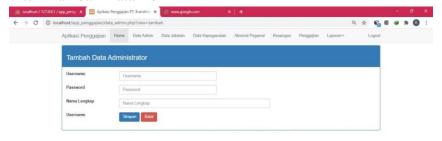
2. Fitur Home (Halaman Awal)



3. Fitur Data Admin



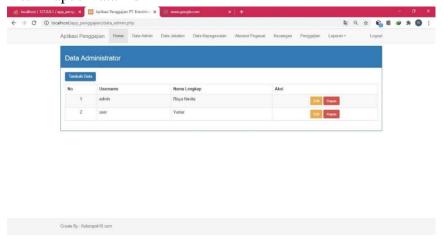
• Fitur Tambah Data Admin



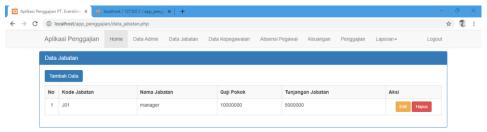


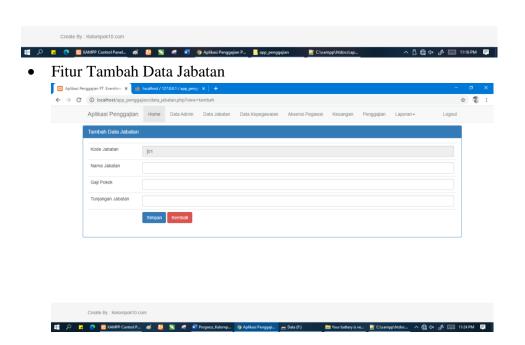
Create By : Kelompok10.com

• Fitur Hapus Data Admin

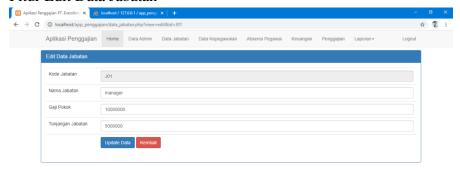


4. Fitur Data Jabatan



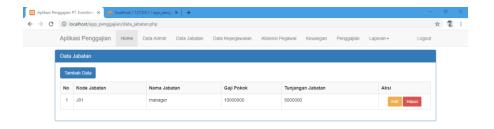


• Fitur Edit Data Jabatan



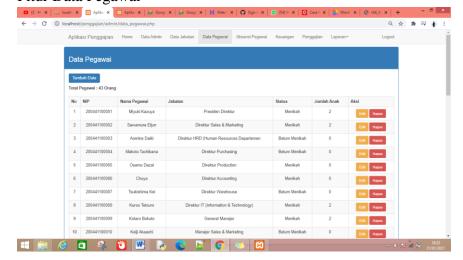


• Fitur Hapus Data Jabatan

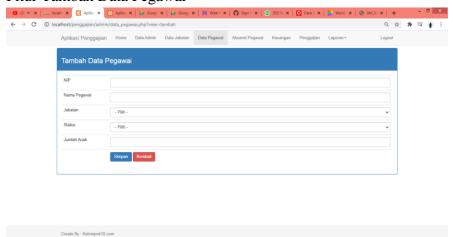




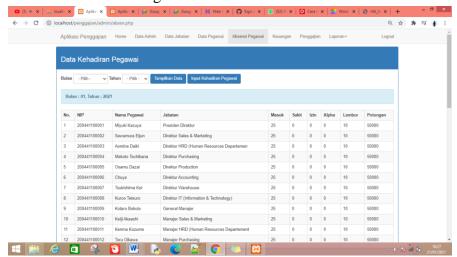
• Fitur Data Pegawai



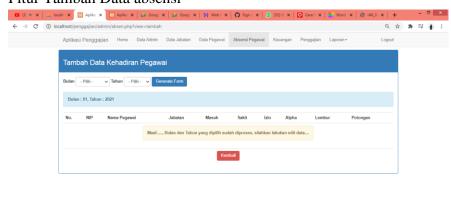
• Fitur Tambah Data Pegawai



• Fitur Data Absensi Pegawai

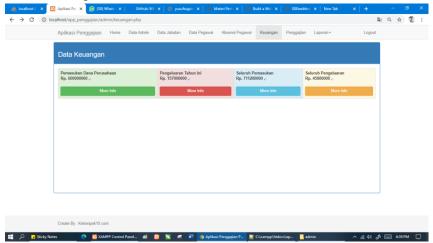


• Fitur Tambah Data absensi

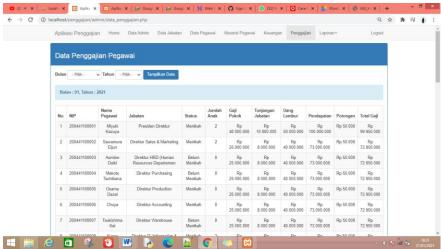




Fitur Keuangan



Fitur Penggajian



• Laporan Data Pegawai



• Laporan Kehadiran Pegawai



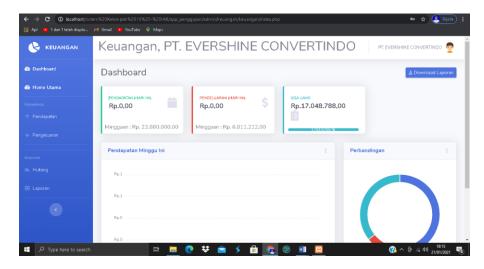
Laporan Lembur Pegawai



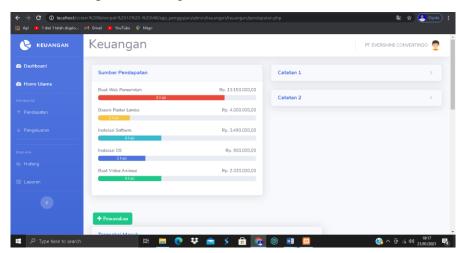
• Laporan Potongan Gaji Pegawai



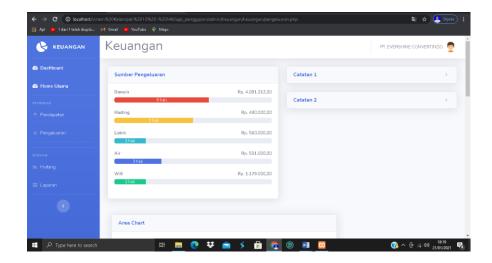
5. Fitur Keuangan



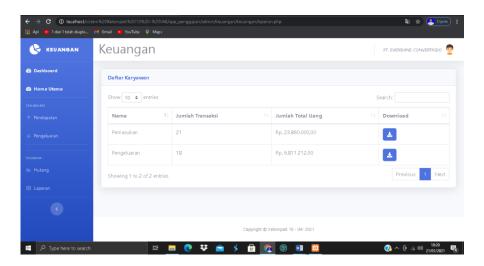
• Fitur Pendapatan Keuangan



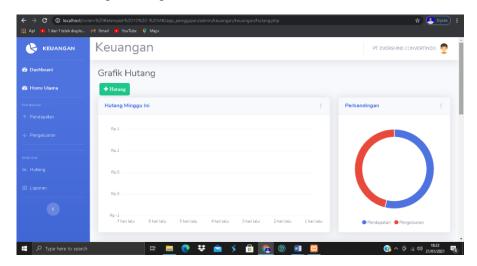
• Fitur Pengeluaran Keuangan



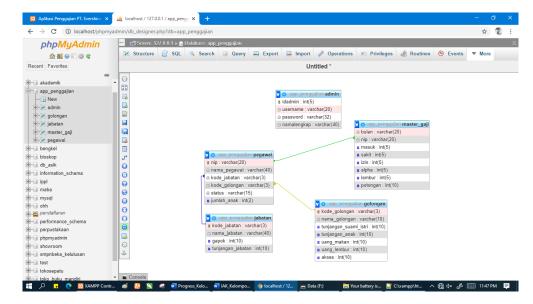
• Fitur Laporan Keuangan



• Fitur Hutang Keuangan Perusahan



7.2 Database Website



BAB VIII

PENUTUP

I. KESIMPULAN

Konsep Integrasi sistem adalah yaitu suatu konsep sistem yang dapat saling berhubungan satu dengan yang lain dengan berbagai cara yang sesuai dengan keperluan. Hal ini sangat bermanfaat bila suatu data dalam file suatu sistem diperlukan juga oleh sistem yang lainnya atau output sustu sistem menjadi Input sistem lainnya.

Keuntungan dari integrasi sistem ini adalah membaiknya suatu arus informasi dalam sebuah organisasi. Suatu pelaporan biasanya memang memerlukan waktu, namun demikian akan semakin banyak informasi yang relevan dalam kegiatan manajerial yang dapat diperoleh bila diperlukan. Keuntungan ini merupakan alasan yang kuat untuk mengutamakan (mengunggulkan) sistem informsi terintegrasi karena tujuan utama dari sistem informasi adalah memberikan informasi yang benar pada saat yang tepat.

Sistem integrasi memiliki strategi yaitu integrasi harus didasarkan pada sasaran yang jelas. Pada akhirnya integrasi harus bermuara pada perbaikan proses/layanan, fokus pada proses-proses bisnis/birokrasi, bukan pada sistem-sistem informasi dan secara spesifik perhatikan alur-alur yang terbentuk dari rangkaian aktivitas.

II. SARAN

Menyadari bahwa kelompok kami masih jauh dari kata sempurna, kedepannya kelompok kami akan lebih fokus dan details dalam menjelaskan makalah Integrasi Sistem Informasi Manajemen di atas dengan sumber - sumber yang lebih banyak yang tentunya dapat di pertanggung jawabkan.

REFERENSI

- 1. http://aganislah94.blogspot.com/2016/01/makalah-integrasi-sistem.html
- 2. http://journal.wima.ac.id/index.php/JIMA/article/download/4/2
- 3. <a href="http://download.garuda.ristekdikti.go.id/article.php?article=1763135&val=18823&title=PENERAPAN%20ZACHMAN%20FRAMEWORK%20PADA%20ARSITEKTUR%20SISTEM%20PENGGAJIAN%20STUDI%20KASUS%20PT%20ANUGERAH%20MITRA%20MULIA
- 4. Undiksha.2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan. diakses pada tanggal 09 juni2019
- Richard Antonio Rompas, evaluasi efektifitas pengendalian intern sistem informasi akutansi pengajian RSUP. Prof.Dr.R.D Kandou Manado, 95115, Indonesia. Jurnal Riset Akuntansi Going Concern 13(2), 2018, 220-232