

## TEMA 2.

### EJERCICIOS PROPUESTOS.

- 1) Cree un fichero HTML vacío y llámelo **EjercicioPropuesto-2.1-Numeros.html**. Añada el siguiente código JavaScript en el cuerpo de la página (entre las etiquetas `<body>` y `</body>`).

```
<script type="text/javascript">
    var maxValue = Number.MAX_VALUE;
    var minValue = Number.MIN_VALUE;
    alert("Max Value: " + maxValue);
    alert("Min Value: " + minValue);
    alert("Valor especial: " + maxValue*2);
</script>
```

De este modo se podrá comprobar el número más grande representable por JavaScript, el número más cercano a cero y el valor especial que representa el infinito.

- 2) Utilice el siguiente script para comprobar el operador lógico `&&`:

```
<script type="text/javascript">
    var operando_1 = eval(prompt("Introduce el primer valor lógico (true o false):", true));
    var operando_2 = eval(prompt("Introduce el segundo valor lógico (true o false):", true));
    var resultado_logico = operando_1 && operando_2;
    alert("Resultado: " + resultado_logico);
</script>
```

Con este ejercicio se pide al usuario que introduzca dos valores lógicos y posteriormente compruebe el resultado del operador `&&`.

- 3) Utilice el siguiente script en un fichero HTML y compruebe su funcionamiento. Posteriormente, cambie la línea countdown-- por countdown++ y concluya por qué el navegador no deja de solicitar valores.**

```
<script type="text/javascript">
    var countdown=prompt("Introduce un número para iniciar la cuenta atrás: ");
    while (countdown>0){
        alert(countdown++ "... ");
        countdown--;
    }
</script>
```

- 4) Realice el mismo ejercicio anterior, pero sustituyendo el bucle while por un bucle for.**