

Eventos:

- **load**: Se activa cuando la página y todos los recursos han sido completamente cargados.
- **submit**: Se activa cuando se envía un formulario.
- **scroll**: Se activa cuando la ventana o un elemento con barra de desplazamiento se desplaza.
- **focus**: Se activa cuando un elemento gana el foco.

Eventos de ratón:

- **click**: Se activa cuando se hace clic en un elemento.
- **dblclick**: Se activa cuando se hace doble clic en un elemento.
- **mousedown**: Se activa cuando se presiona un botón del ratón sobre un elemento.
- **mousemove**: Se activa cuando el ratón se mueve dentro de un elemento.
- **mouseup**: Se activa cuando se libera un botón del ratón sobre un elemento.
- **mouseover**: Se activa cuando el ratón entra en el área de un elemento.

Eventos de teclado:

- **keydown**: Se activa cuando se presiona una tecla. Es útil para capturar eventos en el momento exacto en que se presionan las teclas.
- **keyup**: Se activa cuando se libera una tecla. Es útil para capturar eventos después de que se ha terminado de presionar una tecla.

Eventos arrastrar y soltar:

1. establecer el atributo `draggable="true"`.
 2. capturar el evento `drop`.
 3. invalidar el elemento `dragover` sobre el destino.
- **dragstart**: Cuando el arrastre comienza.
 - **drag**: Continuamente durante el arrastre.
 - **dragend**: Cuando el arrastre termina.
 - **dragenter**: Cuando el elemento entra en una zona de destino.
 - **dragover**: Cuando el elemento es arrastrado sobre una zona de destino (necesita `event.preventDefault()`).
 - **dragleave**: Cuando el elemento sale de una zona de destino.
 - **drop**: Cuando el elemento es soltado en una zona de destino (necesita `event.preventDefault()`).
 - **DataTransfer**:

```
const caja1 = document.querySelector('.caja1');
const caja2 = document.querySelector('.caja2');
caja1.addEventListener('dragstart', function (e) {
  e.dataTransfer.setData('text', 'String enviado!!!');
});
caja2.addEventListener('drop', function (e) {
  e.preventDefault();
  console.log(e.dataTransfer.getData('text'));
});
caja2.addEventListener('dragover', function (e) {
  e.preventDefault();
});
```

`x.addEventListener("event", function());`

En el manejador de evento se puede incluir un objeto Event como primer parámetro

- **target**: elemento que produjo en el evento.
- **currentTarget**: elemento donde se captura.
- **type**: tipo de evento
- **clientX, clientY**: coordenadas
- **key**: tecla pulsada

Para evitar la propagación tendremos que poner `event.stopPropagation();`, solo si hay eventos en los padres.

FORMULARIOS:

Acceso a Formularios y Elementos

- **forms[]**: Array que contiene los formularios del documento.
 - Formas estándar de acceder:
 - `document.forms[i]`
 - `document.getElementById("x")`
 - `document.querySelector("x")`
- **elements[]**: Array de controles (input, textarea, select) de cada formulario.
 - Acceso a cada control:
 - `foo.elements[i]` o `foo.elements['email']`
 - `foo[i]` o `foo['email']`
 - También se pueden usar `querySelector()` o `getElementById()`.

Controles de Formularios

- **input**: Tipos (type): text, button, checkbox, radio, submit, etc.
- **Textarea**: Para textos de varias líneas (cols, rows).
- **Select**: Listas desplegables (select con subetiquetas option).

Propiedades de Elementos de Formulario

- **type**: Indica el tipo de control (text, checkbox, button, etc.).
- **name**: Nombre del campo (variable enviada al servidor).
- **Value**: Valor del atributo value o del texto escrito por el usuario.
- **Checked**: Indica si un checkbox o radio está seleccionado.
- **selected**: Indica la opción seleccionada en un control select.

Eventos en Formularios

- **focus**: Cuando un elemento obtiene el foco.
- **blur**: Cuando un elemento pierde el foco.
- **change**: Cuando el usuario modifica el campo y pierde el foco.
- **input**: Cuando cambia el contenido de un elemento de tipo texto.
- **cut/copy/paste**: Acciones de cortar, copiar y pegar.
- **click**: Cuando se hace clic en cualquier elemento.
- **submit**: Cuando se envía el formulario (clic en submit o enter en input).

Enviar un Formulario

- **Control Attributes:**
 - Action: URL a la que se envían los datos.
 - method: Método de envío (GET o POST).
- **Enviar Programa:** También se puede enviar con form.submit().

Obtener Valores de Campos

- **Input y textarea:** Propiedad value.
- **RadioButtons:** Propiedad value del grupo, checked para estado.
- **Checkbox:** Acceso como array de nodos (form['name']), value, checked.
- **Listas desplegables:** Usar selectedIndex, array de nodos con value y selected.

Más Controles

- **Input Attributes:** Tipos adicionales como password, image, hidden, file, color, date, time, tel, email, range, etc.

Validación de Formularios

- HTML5 Attributes: minlength, maxlength, min, max, step, required, disabled, readonly, pattern.
- CSS Pseudoselectors: :valid, :invalid, :required.
- JavaScript Validation: checkValidity(), setCustomValidity().

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Form Validation Example</title>
</head>
<body>
  <form id="myForm">
    <label for="email">Email:</label>
    <input type="email" id="email" name="email" required>
    <button type="submit">Submit</button>
  </form>

  <script>
    document.getElementById('myForm').addEventListener('submit', function(event) {
      const emailInput = document.getElementById('email');

      // Reiniciar cualquier mensaje de error personalizado
      emailInput.setCustomValidity('');

      // Validar el campo de correo electrónico
      if (!emailInput.checkValidity()) {
        // Si el campo no es válido, establecer un mensaje de error personalizado
        emailInput.setCustomValidity('Por favor, introduce una dirección de correo electrónico válida.');
```