

# DOM y formularios

Laura Isabel López Naves

# Creación de nodos: createElement() y createTextNode()

- Para crear nodos se puede utilizar:
  - 1.- **createElement()**: para nodos de tipo element (o tag). Ej: document.createElement('DIV');
  - 2.- **createTextNode()**: para nodos de tipo texto. Ej: document.createTextNode('El texto');
- Para añadir el nodo creado a otro nodo se pueden utilizar:
  - **node.append(...nodes or strings)** – añade nodes o strings al final de node.(\*)
  - **node.prepend(...nodes or strings)** – inserta nodes o strings al principio de node.
  - **node.before(...nodes or strings)** – inserta nodes o strings antes de node (fuera de el).
  - **node.after(...nodes or strings)** – inserta nodes o strings después de node (fuera de el).

```
<div id="id0" style="border:solid 1px; background-color:black">Esto es un contenedor</div>
<script>
... const donde = document.querySelector('#id0');
... const e1 = document.createElement('DIV');
... e1.innerHTML="<strong>Prueba1</strong>";
... donde.append(e1);
... const e2 = document.createElement('DIV');
... e2.innerHTML="<strong>Prueba2</strong>";
... donde.prepend(e2);
```

Prueba2
Esto es un contenedor
Prueba1

(\*) También se puede utilizar appendChild() pero solo permite añadir nodos de tipo element (no permite strings).

# Eliminar y clonar nodos: remove() y cloneNode()

- Eliminar un nodo consiste en localizar el nodo y llamar a **remove()**.
- Para clonar un nodo hay que llamar a **cloneNode()** que nos devuelve el nodo clonado:
  - **node.cloneNode(true)**: hace una copia profunda (copia atributos y subnodos).
  - **node.cloneNode(false)**: hace una copia superficial (solo copia el nodo actual).

```
<div id="id0" style="border:solid 1px black">Esto es un contenedor</div>
<script>
...const d=document.querySelector('#id0');
...const copiaProfunda=d.cloneNode(true);
...d.after(copiaProfunda);
...const copiaSuperficial=d.cloneNode(false);
...d.after(copiaSuperficial);
...d.remove();
...console.log(copiaProfunda.outerHTML);
...console.log(copiaSuperficial.outerHTML);
</script>
```

```
<div id="id0" style="border:solid 1px black">Esto es un contenedor</div>
<div id="id0" style="border:solid 1px black"></div>
```

Salida por consola

# Atributos y propiedades

- Cuando el navegador carga y parsea una página, automáticamente convierte los atributos HTML en propiedades de los objetos del DOM.
- Por ejemplo, el atributo “href” de una etiqueta “<A>” se convierte en una propiedad “href” para dicho elemento.
- Se pueden acceder o modificar las propiedades directamente o los atributos mediante **getAttribute()** y **setAttribute()**:

```
<a></a>
<script>
  const r = document.querySelector("a");
  r.href = "http://www.google.es";
  console.log(r.href);
  console.log(r.getAttribute('href'));
  r.setAttribute("href", "www.bing.com");
  console.log(r.href);
  console.log(r.getAttribute('href'));
```

El valor almacenado en el atributo puede ser distinto al valor de la propiedad. Ejemplo:

```
PROBLEMAS  CONSOLA DE DEPURACIÓN  SALIDA  TERMINAL
http://www.google.es/
http://www.google.es
file:///C:/Tmp/pruebajs/www.bing.com
www.bing.com
```

Nota: de aquí se deduce que siempre hay que utilizar el protocolo de comunicación (HTTP, FILE, etc.) en los atributos o propiedades href.

# Resumen DOM

- Los tipos de nodos más importantes son:
  - **Document**: representa el nodo raíz (todo el documento HTML).
  - **Element**: representa una etiqueta (puede contener hijos de tipo Element).
  - **Attr**: representa un atributo de un elemento.
  - **Text**: representa texto (aparece como subnodo de un Element).
- Api para la creación y manipulación del DOM:
  - Ver las páginas 79,80 y 81 de “Aprendiendo JavaScript” de Carlos Azaustre.
  - Referencia: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model)

• Ej:

```
const colores = ['Verde', 'Azul', 'Rojo'];
let i = 1;
const fragment = new DocumentFragment()
colores.forEach(function (color) {
  ... let l = document.createElement('li');
  ... l.value = i++ * 10;
  ... l.innerHTML = color;
  ... fragment.appendChild(l);
})
const lista = document.querySelector('#listaColores');
lista.appendChild(fragment);
```

10. Verde  
20. Azul  
30. Rojo

En el ejemplo se utiliza un objeto “DocumentFragment” para construir los elementos de una lista ordenada independiente de “document”. “DocumentFragment” evita que el navegador tenga que procesar cada elemento individualmente permitiendo mas eficiencia.

## Ejercicio 2 (ej2.html)

- Crear una página web que, después de cargarse, realice las siguientes tareas utilizando los objetos del DOM:
  - Crear una matriz de strings con URLs de diferentes sitios de Internet.
  - Crear una lista desordenada (“ul”).
  - Crear un nuevo elemento (“li”) por cada enlace y dentro de cada elemento crear un enlace (“a”) que contenga una URL.
  - Añadir los elementos a la lista desordenada.
  - Añadir la lista al final del documento.
- Ejemplo:

- <http://www.amazon.com>
- <http://www.google.com>
- <http://www.nasa.gov>

# Ejercicio 3 (ej3.html)

- En una página web tenemos la siguiente capa:

```
<div id="principal" style="border:solid 1px black;  
height:300px; width:700px; margin: 0 auto; background:orange;">  
</div>
```

- Realizar las siguientes tareas utilizando la API DOM:
  - Crear una matriz con seis mensajes publicitarios.
  - Borrar todos los elementos (si existen) en la etiqueta “principal” .
  - Crear seis capas dentro de “principal” que contengan los mensajes publicitarios, en una posición aleatoria y de un color aleatorio.
  - Repetir todo el proceso cada segundo.
- El formato debe ser similar a :

