

Proyecto Videoclub 2.0

En esta versión, vamos a extender el proyecto del Videoclub, añadiendo nuevas funcionalidades avanzadas.

Nuevas funcionalidades

Uso de namespaces

Organiza las clases dentro del namespace Dwes\ProyectoVideoclub para mejorar la modularidad y el control del código.

- **Pasos a seguir:**
 1. Coloca todas las clases e interfaces en el namespace Dwes\ProyectoVideoclub.
 2. Cada clase debe usar `include_once` para cargar los recursos que necesite.
 3. Los archivos de prueba estarán en la raíz del proyecto, sin namespace.
 4. Utiliza `use` en los archivos de prueba para acceder a las clases sin necesidad de calificarlas completamente.
 - **Etiqueta los cambios** con la versión v0.331.
-

Excepciones personalizadas

1. **Crea una excepción base:**
 - `VideoclubException`
Ubícala en el namespace Dwes\ProyectoVideoclub\Util.
2. **Crea las excepciones específicas:**

Cada una debe heredar de `VideoclubException`. Coloca cada clase en su propio archivo:

 - `SoporteYaAlquiladoException`
 - `CupoSuperadoException`
 - `SoporteNoEncontradoException`
 - `ClienteNoEncontradoException`

Implementación en métodos:

- Modifica los métodos alquilar y devolver en Cliente para que lancen estas excepciones cuando sea necesario.
 - Los métodos no deben capturar estas excepciones, solo lanzarlas.
 - En la clase Videoclub, captura todas las excepciones que puedan lanzarse desde el método alquilarSocioProducto e informa al usuario de lo ocurrido.
-

Gestión de productos alquilados

1. Propiedad alquilado en Soporte:

- Añade una propiedad pública alquilado en la clase Soporte, con valor inicial false.
- Cambia su valor a true cuando el producto sea alquilado y a false cuando sea devuelto.

2. Nuevas propiedades en Videoclub:

- numProductosAlquilados: Número de productos actualmente alquilados.
- numTotalAlquileres: Total de alquileres realizados desde que inició el videoclub.

Añade getters para estas propiedades.

Nuevos métodos en Videoclub

1. alquilarSocioProductos(int \$numSocio, array \$numerosProductos):

- Permite alquilar varios productos a un socio a la vez.
- **Condición importante:** Si uno de los productos ya está alquilado, ninguno debe alquilarse. Asegúrate de que la operación sea atómica (o todos o ninguno).

2. Métodos de devolución:

- devolverSocioProducto(int \$numSocio, int \$numeroProducto): Devuelve un único producto alquilado por un socio.

- devolverSocioProductos(int \$numSocio, array \$numerosProductos):
Devuelve varios productos alquilados por un socio.

Ambos métodos deben:

- Actualizar la propiedad alquilado de los productos correspondientes