

Первым делом добавили код для кнопки и задали параметры.

```
<Button
    android:id="@+id/btn_1"
    android:layout_width="275dp"
    android:layout_height="53dp"
    android:layout_marginStart="68dp"
    android:text="@string/str3"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/rock"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.579" />
```

Получилось так:



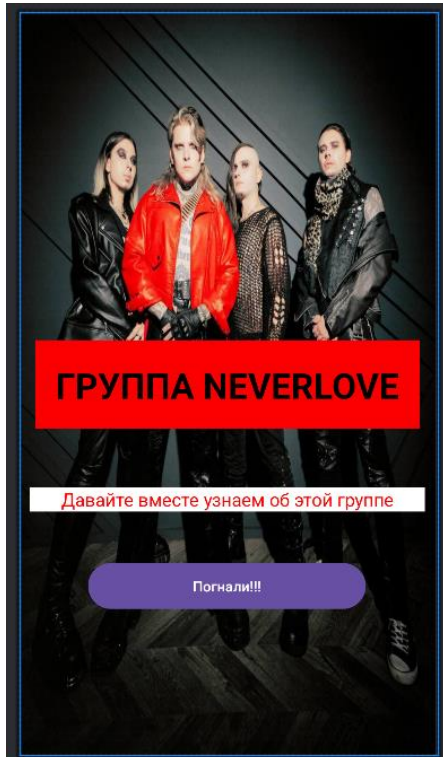
Следующим делом, во вкладке strings.xml мы написали эту строку:

```
<string name="str3">Погнали!!!</string>
```

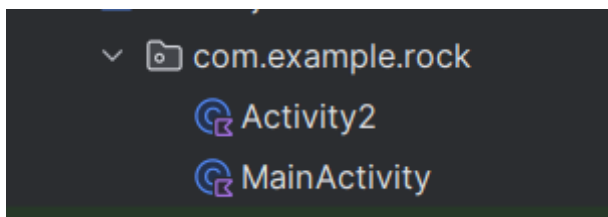
В Button добавили эту строку, чтобы вывести текст на кнопку.

```
android:text="@string/str3"
```

Результат получился такой:



Для того, чтобы кнопка работала, создаем новую активность и класс.



Затем пишем код в классе Activity2.

```
</> activity_main.xml  </> strings.xml  </> colors.xml  Activity2.kt  </> activity2.xml
1      package com.example.rock
2
3      import android.os.Bundle
4      import android.widget.Button
5      import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
6
7
8  <img alt="run icon" data-bbox="148 791 168 806"/> <img alt="code icon" data-bbox="148 791 168 806"/> class Activity2: AppCompatActivity() {
9      <img alt="search icon" data-bbox="148 808 168 823"/>      override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10         super.onCreate(savedInstanceState)
11         setContentView(R.layout.activity2) //указываем на новый макет
12     }
13 }
14
```

Потом дополняем код в классе MainActivity.

```
</> activity_main.xml </> strings.xml </> colors.xml Activity2.kt </> activity2.xml MainActivity.kt x
1 package com.example.rock
2
3 import android.content.Intent
4 import android.os.Bundle
5 import android.widget.Button
6 import androidx.activity.enableEdgeToEdge
7 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
8 import androidx.core.view.ViewCompat
9 import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
10
11 </> class MainActivity : AppCompatActivity() {
12     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13         super.onCreate(savedInstanceState)
14         enableEdgeToEdge()
15         setContentView(R.layout.activity_main)
16
17         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
18             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
19             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
20             insets
21         }
22
23         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
24             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
25             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
26             insets
27         }
28         // устанавливаем слушатель и находим кнопку
29         val btn = findViewById<Button>(R.id.btn_1)
30         btn.setOnClickListener {
31             // создаем интент для перехода на Activity2
32             val intent = Intent(packageContext, this, Activity2::class.java)
33             startActivity(intent) // запускаем новую активность
```

После дополняем код в AndroidManifest и все будет готово.

```
</> activity_main.xml </> strings.xml </> colors.xml Activity2.kt </> activity2.xml MainActivity.kt AndroidManifest.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
4
5     <application
6         android:allowBackup="true"
7         android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
8         android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
9         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10        android:label="rock"
11        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12        android:supportRtl="true"
13        android:theme="@style/Theme.Rock"
14        tools:targetApi="31">
15        <activity
16            android:name=".MainActivity"
17            android:exported="true">
18            <intent-filter>
19                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
20
21                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
22            </intent-filter>
23        </activity>
24
25        <activity android:name=".Activity2" />
26    </application>
27
28 </manifest>
```