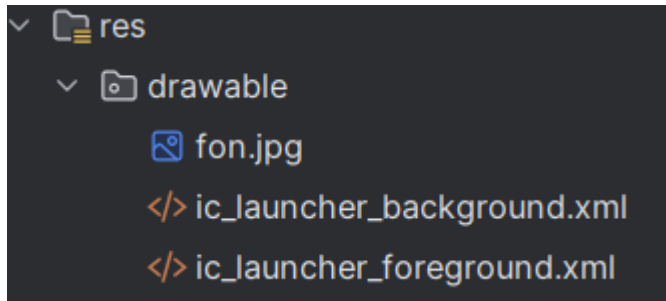
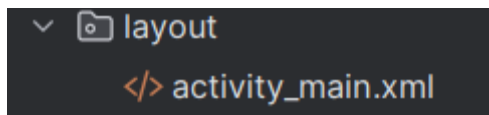


Открыв папку `res`, мы увидим следующие папки:

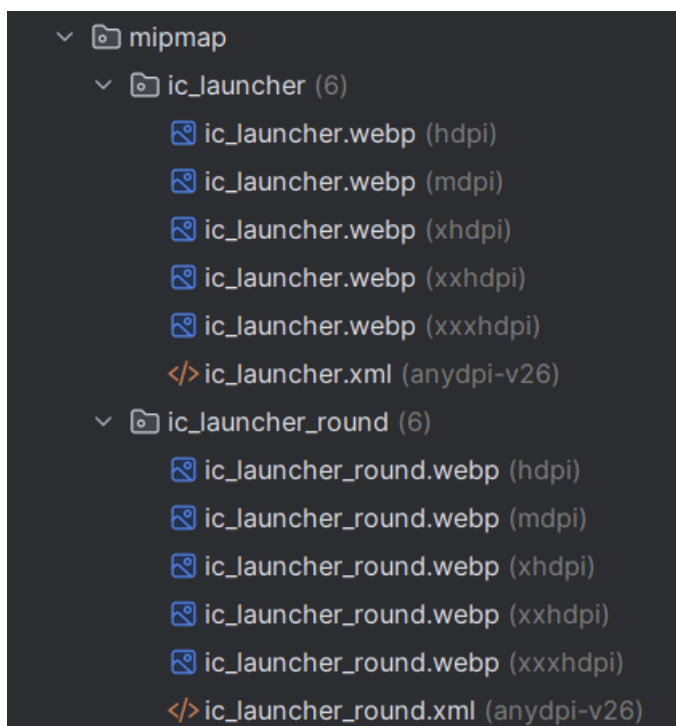
Папка **drawable** – это место, где находятся ваши ресурсы изображение. Также используется для хранения рисунков, иконок, картинок и др. визуальных элементов, которые вы будете использовать в приложении.



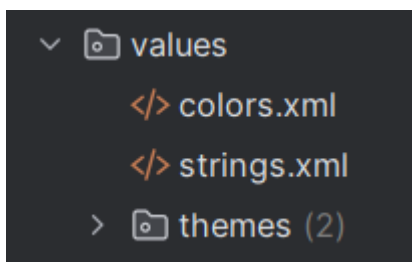
Папка **layout** – хранит файлы с расширением `.xml`, которые определяют макеты(интерфейсы) экранов вашего приложения.



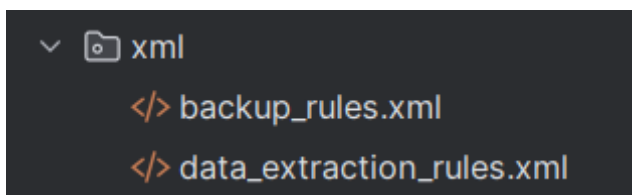
Папка **mipmap** – содержит иконки вашего приложения, оптимизированные для разных разрешений экранов, применяются для отображения в лаунчере и других местах, где необходимо адаптировать их.



Папка **values** – хранит файлы .xml, такие как strings.xml, styles.xml, цвета colors.xml и dimens.xml. Эти ресурсы позволяют задавать многозначные значения, которые можно использовать по всему приложению.



Папка **xml** – это язык разметки, используемый для определения структурированных данных. Например, для определения меню, навигации, настроек и для других конфигураций.



Протестировав основные атрибуты TextView, я поменяла шрифт текстов и их цвета, а также цвет заднего фона на текстовом поле.

