Открыв папку res, мы увидим следующие папки:

Папка **drawable** — это место, где находятся ваши ресурсы изображение. Также используется для хранения рисунков, иконок, картинок и др. визуальных элементов, которые вы будете использовать в приложении.

```
    ✓ ☐ res
    ✓ ⑥ drawable
    ☒ fon.jpg
    ✓> ic_launcher_background.xml
    ✓> ic_launcher_foreground.xml
```

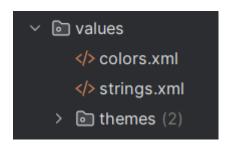
Папка **layout** – хранит файлы с расширением .xml, которые определяют макеты(интерфейсы) экранов вашего приложения.

```
layout
$\left\rightarrow$ activity_main.xml
```

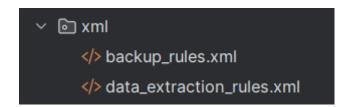
Папка **mipmap** – содержит иконки вашего приложения, оптимизированные для разных разрешений экранов, применяются для отображения в лаунчере и других местах, где необходимо адаптировать их.

```
✓ ic_launcher (6)
② ic_launcher.webp (hdpi)
② ic_launcher.webp (mdpi)
② ic_launcher.webp (xhdpi)
③ ic_launcher.webp (xxhdpi)
③ ic_launcher.webp (xxxhdpi)
✓ ic_launcher.xml (anydpi-v26)
✓ ic_launcher_round (6)
④ ic_launcher_round.webp (hdpi)
④ ic_launcher_round.webp (mdpi)
④ ic_launcher_round.webp (xhdpi)
④ ic_launcher_round.webp (xxxhdpi)
﴿ ic_launcher_round.webp (xxxhdpi)
﴿ ic_launcher_round.webp (xxxhdpi)
﴿ ic_launcher_round.webp (xxxhdpi)
﴿ ic_launcher_round.xml (anydpi-v26)
```

Папка **values** — хранит файлы .xml, такие как strings.xml, styles.xml, цвета colors.xml и dimens.xml. Эти ресурсы позволяют задавать многоразовые значения, которые можно использовать по всему приложению.



Папка **xml** — это язык разметки, используемый для определения структурированных данных. Например, для определения меню, навигации, настроек и для других конфигураций.



Протестировав основные атрибуты TextView, я поменяла шрифт текстов и их цвета, а также цвет заднего фона на текстовом поле.

