

Nama: Tiara Amanda Zachri

NIM : 2209106104

Kelas : Informatika C1 2022

POSTTEST 5

PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

1. Admin dapat menambahkan barang baru dengan memilih menu nomor satu. Setelah memilih menu nomor satu, admin diminta untuk memasukkan informasi seperti nama barang, jenis barang, tahun barang, dan teknik barang seni.

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====
1. Tambah Barang Baru
2. Lihat Daftar Barang Museum
3. Update Barang Museum
4. Hapus Barang Museum
5. Keluar dari Program
Pilih nomor menu (1-5): 1
Masukkan nama barang: patung
Masukkan jenis barang (Seni/Sejarah): Seni
Masukkan tahun barang: 1950
Masukkan teknik barang seni: pahat
Data berhasil ditambahkan.
```

2. Admin juga dapat melihat daftar barang museum yang telah ditambahkan dengan memilih menu nomor dua.

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====
1. Tambah Barang Baru
2. Lihat Daftar Barang Museum
3. Update Barang Museum
4. Hapus Barang Museum
5. Keluar dari Program
Pilih nomor menu (1-5): 2
Daftar Barang di Museum Mulawarman:
No.: 1
Nama: patung
Jenis: Seni
Tahun: 1950
-----
```

3. Untuk memperbarui informasi barang museum yang sudah ada, admin dapat memilih menu nomor tiga.

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====
1. Tambah Barang Baru
2. Lihat Daftar Barang Museum
3. Update Barang Museum
4. Hapus Barang Museum
5. Keluar dari Program
Pilih nomor menu (1-5): 3
Masukkan nomor barang yang ingin diupdate: 1
Masukkan nama barang baru: Guci
Masukkan jenis barang baru: Seni
Masukkan tahun barang baru: 1940
Data berhasil diperbarui.
```

4. Data telah berubah

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====
1. Tambah Barang Baru
2. Lihat Daftar Barang Museum
3. Update Barang Museum
4. Hapus Barang Museum
5. Keluar dari Program
Pilih nomor menu (1-5): 2
Daftar Barang di Museum Mulawarman:
No.: 1
Nama: Guci
Jenis: Seni
Tahun: 1940
-----
```

5. Menu nomor empat memungkinkan admin untuk menghapus barang museum yang sudah ditambahkan, dengan menyediakan nomor barang yang ingin dihapus.

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====  
1. Tambah Barang Baru  
2. Lihat Daftar Barang Museum  
3. Update Barang Museum  
4. Hapus Barang Museum  
5. Keluar dari Program  
Pilih nomor menu (1-5): 4  
Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: 1  
Data berhasil dihapus.
```

6. Terakhir, admin dapat keluar dari program dengan memilih menu nomor lima.

```
===== Sistem Pendataan Barang Museum Mulawarman =====  
1. Tambah Barang Baru  
2. Lihat Daftar Barang Museum  
3. Update Barang Museum  
4. Hapus Barang Museum  
5. Keluar dari Program  
Pilih nomor menu (1-5): 5  
Terima kasih Telah menggunakan Program kami:)
```