**public** **class** TestDrive {

**public** **static** **void** main (String[] args) {

Triunghi t= **new** Triunghi();

t.Triunghi1();

t.Triunghi2();

t.Triunghiechil();

t.Triunghidrept();

Patrulatere p1=**new** Patrulatere();

p1.Patrat();

p1.Dreptunghi();

p1.Romb();

p1.Paralelogram();

p1.Trapez();

Cerc c1= **new** Cerc();

System.***out***.println("aria cercului este "+c1.Circle());

}

}

**public** **class** Triunghi {

**int** a=3;

**int** b=5;

**int** c=6;

**int** h1=4;

**void** Triunghi1() {

**double** s1=(a\*h1)/2;

System.***out***.println("aria1 este "+ s1);

}

**void** Triunghi2() {

**double** p=(a+b+c)/2;

**double** s2= Math.*sqrt*(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));

System.***out***.println("aria2 este "+ s2);

}

**void** Triunghiechil() {

**int** d=7;

**double** s3= ((Math.*pow*(d, 2))\*(Math.*sqrt*(3)))/4;

System.***out***.println("aria triunghiului echilateral este "+s3);

}

**void** Triunghidrept() {

**int** cat1=6;

**int** cat2=8;

**double** s4=(cat1\*cat2)/2;

System.***out***.println("aria triunghiului dreptunghic este "+s4);

}

}

**public** **class** Patrulatere {

**void** Patrat() {

**int** k=4;

**double** s5= Math.*pow*(k, 2);

System.***out***.println("aria patratului este "+ s5);

}

**void** Dreptunghi() {

**int** lung=5;

**int** lat=3;

**double** s6=lung\*lat;

System.***out***.println("aria dreptunghiului este "+ s6);

}

**void** Romb() {

**int** d1=16;

**int** d2=12;

**double** s7=(d1\*d2)/2;

System.***out***.println("aria rombului este "+ s7);

}

**void** Paralelogram() {

**int** h2=9;

**int** baza=15;

**double** s8=h2\*baza;

System.***out***.println("aria paralelogramului este "+s8);

}

**void** Trapez() {

**int** bazamica=6;

**int** bazamare=10;

**int** h3=7;

**double** s9=((bazamica+bazamare))/2\*h3;

System.***out***.println("aria trapezului este "+s9);

}

}

**public** **class** Cerc {

**public** **double** Circle() {

**double** pi=3.14;

**int** r=3;

**double** s10=pi\*Math.*pow*(r, 2);

**return** s10;

}

}