

Dernière mise à jour : 09 sept. 2024

# Sandrine LYSER

# Table des matières

1	Intro	oduction	3
2	<b>Pou</b> 2.1	ur bien commencer  Quelques conseils pour un travail reproductible	3
	۷.1	2.1.1 La reproductibilité	
		2.1.2 Conventions de nommage	
		2.1.3 Structurer son code	
	2.2	Utiliser R avec RStudio	
		2.2.1 Rappels sur le fonctionnement des packages	
		2.2.2 L'encodage de caractères	
		2.2.3 Travailler avec les projets RStudio	
		2.2.4 Le tidyverse	
		2.2.5 Importer divers types de données	
		2.2.6 Exporter les données	10
3	Evn	oloration des données	10
3	3.1	Ouverture d'un jeu de données dans Excel	
	3.2	Exploration des données avec le package (reactable)	
	3.3	Visualisation des données manquantes	
	3.4	Exploration et manipulation des données avec le package {dplyr}	12
	0 .	3.4.1 Le package [dplyr]	
		3.4.2 Sélection de <b>lignes</b> avec la fonction filter()	
		3.4.3 Sélection <b>d'une colonne</b> avec les fonctions pull() ou select()	
		3.4.4 Sélection de <b>plusieurs colonnes</b> avec select()	
		3.4.5 Résumé d'une ou plusieurs variables avec summarise()	
		3.4.6 Regroupement de données et calculs sur des groupes d'observations avec group_by()	
		3.4.7 Création de nouvelles variables avec mutate()	
		3.4.8 Changement de nom pour les colonnes avec rename()	
	3.5	Exploration automatique	
		3.5.1 Sous forme de tableau	
		3.5.2 Sous forme de rapport	1/
4	Visu	ualisation des données	17
Ċ	4.1	Les types de visualisations graphiques	_
		4.1.1 Représentations graphiques	
		4.1.2 Quelques rappels pour la réalisation des graphiques	18
		4.1.3 Plusieurs systèmes graphiques sous R	18
	4.2	Visualisation graphique avec (ggplot2)	
		4.2.1 Le package (ggplot2)	
		4.2.2 La grammaire ggplot	
		4.2.3 Éléments de personnalisation des graphiques	
		4.2.4 Sauvegarde des graphiques ggplot	
		4.2.5 Exemple de mise en forme d'un graphique	
	4.0	4.2.6 Des aides pour faciliter la réalisation des graphiques (ggplot2)	_
	4.3	Pour aller plus loin	
		4.3.1 Graphiques animés	32

		4.3.2	Autres productions	33
5	Pou	r concl	lure	34
6	Bibli	iograp	hie	35
7	7 Annexes. Rappels sur la visualisation graphique R standard		Rappels sur la visualisation graphique R standard	37
	7.1	Créati	on d'un graphique	37
		7.1.1	Fonction plot()	39
		7.1.2	Fonctions spécifiques	40
	7.2	Exem	ple de mise en forme d'un graphique	42
	7.3	Rappe	el sur les marges	45

# Document diffusé sous licence CC BY-NC-SA 4.0



#### 1 Introduction

#### Dans ce cours...

- · vous apprendrez à utiliser R avec RStudio et à créer un projet RStudio
- vous apprendrez à travailler de manière **reproductible**, en organisant votre travail et en structurant vos scripts
- · vous découvrirez l'univers du tidyverse
- · vous apprendrez à visualiser les données
  - sous forme de tableaux
  - sous forme de graphiques, en utilisant {ggplot2}
- La plus grande partie des séances s'articulera autour de 2 grands volets : un volet présentation et un volet application.

Les exemples du cours s'appuient sur le jeu de données iris, qui se compose de 150 observations décrites par 4 variables

- **Sepal.Length** : longueur des sépales de la fleur d'iris
- · Sepal.Width: largeur des sépales de la fleur d'iris
- Petal.Length : longueur des pétales de la fleur d'iris
- Petal.Width : largeur des pétales de la fleur d'iris
- · Species : espèce de la fleur d'iris
- LÉvaluation des connaissances
- 1. Une évaluation "continue"

Le script des exercices d'application réalisés en séance devra être rendu lors de la dernière séance

2. Une évaluation lors de la dernière séance

Un **QCM** d'évaluation des connaissances + un **exercice** supplémentaire

# 2 Pour bien commencer

# 2.1 Quelques conseils pour un travail reproductible

#### 2.1.1 La reproductibilité

= Processus qui peut être reproduit par une autre personne et/ou à partir des mêmes données mises à jour et qui permet d'expliquer et partager son travail

S'appuie sur 3 grands principes, interagissant entre eux et non séquentiels (Orozco et al., 2020)

- 1. Organiser son travail
- Utiliser les scripts pour conserver l'ensemble du code
- Structurer en répertoires pour séparer données brutes, données créées, scripts, documentation, résultats, etc.
- · Définir une stratégie pour différencier fichiers mis à jour/anciens fichiers
- · Utiliser une convention de dénomination des fichiers et leur donner des noms explicites
- Pour les **fichiers**, on peut les nommer avec la structure numero\_nom\_millesime.extension, sans symboles spéciaux dans le nom Exemple: 01\_import\_donnees\_20230606.R
- Caractères spéciaux : '-.,;:\/\$^ caractères accentués, etc.

- 2. Coder pour les autres
- · Donner des noms explicites aux objets et fonctions et utiliser les conventions de nommage
- Distinguer variables d'origine et variables créées en adoptant une règle de convention (par ex. utiliser recod en préfixe ou suffixe du nom des variables)
- Utiliser des chemins relatifs dans les programmes pour exécuter sans problème le code sur un autre ordinateur
- · Coder de façon compréhensible avec des commentaires



- Pour les variables, utiliser un nom ex: temperature max
- Pour les **fonctions**, utiliser un **verbe** ex : create.map serait une fonction qui permettrait de créer une carte
- 3. Automatiser le plus possible
- Éviter le copier-coller
- · Faciliter le processus de création de chaque tableau, figure, etc.
- · Identifier l'ordre d'exécution des programmes pour ré-exécuter facilement tous les programmes
- Aide sur le processus d'analyse et de communication des données reproductibles
- R Workflow

#### 2.1.2 Conventions de nommage

- · allowercase : tout en minuscule, sans séparateur
- period.separated : tout en minuscule, mots séparés par des points
- underscore\_separated : tout en minuscule, mots séparés par un underscore (\_)
- lowerCamelCase : première lettre des mots en majuscule, à l'exception du premier mot ; et si nom simple, tout en minuscule
- UpperCamelCase : première lettre des mots en majuscule, y compris le premier et même lorsque le nom est composé d'un seul mot
- Possibilité de mixer les conventions mais garder une cohérence afin de faciliter la compréhension des fichiers et du code
- Mise en garde

R est sensible à la casse ce qui signifie que variable et Variable sont deux objets différents

#### 2.1.3 Structurer son code

1. Commencer l'écriture du script par les métadonnées (titre, auteur, date, version de R, encodage, etc.)

```
Untitled1* X

Untitled1* X

Untitled1* X

□ Untitled1* X

□ □ Source on Save □ □ □ Run

1 # · · ·

2 # · · · Script: · ·

3 # · · · Author: · ·

4 # · · · Créé · le · : · ·

5 # · · · Dernière modification · : · ·

6 # · · · Text · defaut · encoding · : · UTF-8 · ·

7 # · · R · version · 4 · 2 · 1 · (2022-06-23 · ucrt) · - · · "Funny-Looking · Kid" -

8 # · · ·
```

2. Ajouter la liste des packages utilisés et leur version

```
# "à la main"
library(tidyverse) # v1.3.2
library(dplyr) # v1.1.0
```

#### OU

```
# automatique
packages_utilises <- sessionInfo()</pre>
```

3. Structurer en parties, sous-parties, grâce à l'addin strcode

Aide pour écrire les scripts

Tidyverse Style Guide

Activer les options de diagnostic pour signaler les erreurs dans les scripts sous RStudio : Tools > Global Options > Code > Diagnostics

```
13 -

14 #--

15 v # - Packages ####

10 16 library_(tidyverse) # v1.3.2-

17 -
```

- package [styler] : mettre en forme le code selon le *Tidyverse Style Guide* (ou selon son propre style)
- package {lintr} : vérifier que le code est conforme à un guide de style donné

#### 2.2 Utiliser R avec RStudio

#### 2.2.1 Rappels sur le fonctionnement des packages

- 1. Installer, **dans cet ordre**, les logiciels R à partir du CRAN (*Comprehensive R Archive Network*) & RStudio via le site de Posit
- 2. Installer un package

```
# Installer le package ggplot2
install.packages("ggplot2")
```

3. Charger un package

```
# Charger le package ggplot2
library(ggplot2)
```

```
Le préfixage

La notation

dplyr::filter(iris, Species == "setosa")

peut remplacer le code

library(dplyr)
 filter(iris, Species == "setosa")
```

#### **Avantages**

- Évite les conflits si 2 packages ont une fonction avec le même nom (mais des paramètres différents)
- · Identifie le package d'une fonction
- Ne charge pas la totalité d'un package pour n'utiliser qu'une seule de ses fonctions

#### Ne pas oublier de citer dans les rapports, la version de R ainsi que les packages et les fonctions utilisés

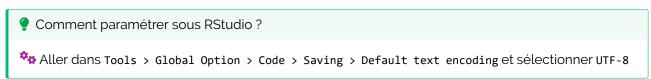
```
# Pour citer R
citation()

# Pour citer un package (ici ggplot2)
citation("ggplot2")
```

#### 2.2.2 L'encodage de caractères

- · Plusieurs encodages
  - ASCII
  - ISO 8859-15
  - **-** UTF-16
  - **-** UTF-8
  - et bien d'autres encore
- · différents selon le système d'exploitation
  - sous Windows: Windows-1252
  - sous Linux : UTF-8

#### Utiliser l'encodage UTF-8 pour les scripts et les données, le plus universel à l'heure actuelle



## 2.2.3 Travailler avec les projets RStudio

Possibilité de travailler sur plusieurs projets simultanément ⇒ meilleure organisation du travail Répertoire par défaut du projet = dossier où est enregistré le projet ⇒ améliore la portabilité



Source (figures 2 & 3): https://learn.r-journalism.com/en/publishing/workflow/r-projects/



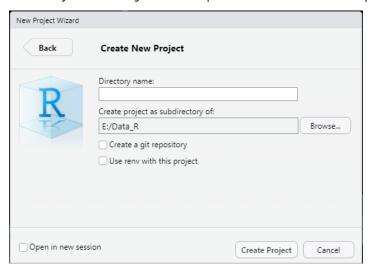
- Rassembler tous les éléments liés au projet dans un seul dossier, avec une organisation la plus adaptée à ses usages
- ${\boldsymbol \cdot}\;$  Le plus important, ce sont les **données initiales** et les **scripts de traitement**

#### Comment faire?

À partir de l'icône dédiée en haut à droite de RStudio



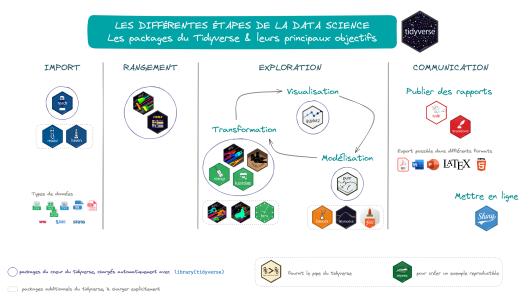
Cliquer ensuite sur New Directory > New Project et compléter les informations requises



#### 2.2.4 Le tidyverse

= Ensemble de packages qui reprend des opérations courantes de R mais de façon unifiée avec une syntaxe commune

Installation avec la commande  $install.packages("tidyverse") \Rightarrow installation simultanée de plusieurs packages$ 



#### Les 9 packages actuels du coeur du tidyverse

- {dplyr} : manipulation des données
- {forcats}: traitement des variables qualitatives
- {ggplot2} : visualisation des données
- {lubridate} : manipulation des dates et heures
- {purrr} : programmation

fonction3()

- · {readr}: import de données
- {stringr} : manipulation des chaînes de caractères
- {tibble} : version modernisée des dataframes, plus pratiques à utiliser que les dataframes "classiques"
- · {tidyr} : nettoyage, remise en forme des données



#### 2.2.5 Importer divers types de données

- · Données dans des formats "plats" ou délimités (.csv, .txt)
- Données issues d'Excel ou d'autres logiciels de statistique (Stata, SPSS, etc.)
- · Données stockées dans des bases de données relationnelles
- Pien étudier son jeu de données à importer, en se posant les questions suivantes
  - 1. La première ligne contient-elle le nom des variables ?
  - 2. Quel est le séparateur des colonnes ? (,, ;, espace(s), \t)
  - 3. Quel est le caractère utilisé pour indiquer les décimales ? Le point (à l'anglo-saxonne) ou la virgule (à la française) ?
  - 4. Les valeurs textuelles sont-elles encadrées par des guillemets ? Si oui, s'agit-il de guillemets simples (') ou de guillemets doubles (") ?
  - 5. Y a-t-il des valeurs manquantes ? Si oui, comment sont-elles indiquées ?

## 2.2.5.1 En pratique

Type de	Séparateur de	Séparateur		
fichier	colonnes	décimal	Base R	Tidyverse
Délimité	,		read.csv()	readr::read_csv()
	;	,	read.csv2()	readr::read_csv2()
	un espace (ou plus)	•	read.table()	readr::read_table()
	\t	•	read.delim()	readr::read_delim()
	\t	,	read.delim2()	readr::read_delim2()
Excel			<pre>xlsx::read.xlsx()</pre>	readxl::read_excel()
SPSS			<pre>foreign::read.spss()</pre>	<pre>haven::read_spss() haven::read_sav()</pre>
Stata			<pre>foreign::read.dta()</pre>	haven::read_stata()
SAS			foreign::read.ssd()	haven::read_sas()
dBase			<pre>foreign::read.dbf()</pre>	- "

# 2.2.5.2 Exemple pour un fichier .csv

```
# En Langage R de base
read.csv(file.csv, header = TRUE, sep = ",", dec = ".")
# En "tidyverse"
readr::read_csv(file.csv, col_names = TRUE)
```

Les fonctions read.csv2() et readr::read\_csv2() considèrent par défaut que le séparateur est le point-virgule et que la virgule sert de séparateur décimal

#### 2.2.6 Exporter les données

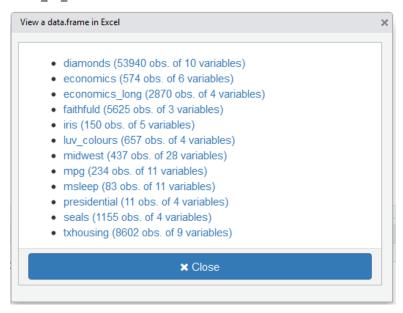
Type de fichier	Base R	Tidyverse
.txt	write.table()	readr::write_delim(delim = "\t")
.CSV	write.csv()	readr::write_csv()
.xlsx	<pre>openxlsx2::write_xlsx() OU writexl::write xlsx()</pre>	
.dbf	foreign::write.dbf()	
.sav (SPSS)	foreign::write.foreign(package = "SPSS")	haven::write_sav()
.dta (Stata)	foreign::write.dta()	haven::write_dta()

# 3 Exploration des données

# 3.1 Ouverture d'un jeu de données dans Excel

L'addin viewx1 permet d'exporter interactivement des dataframe de l'environnement global vers Excel

avec la fonction view\_in\_xl



· dans la console

viewxl::view\_in\_xl(iris)

# 3.2 Exploration des données avec le package {reactable}

Visualisation plus élaborée qu'avec le tableur de R

```
reactable::reactable(iris,

filterable = TRUE,  # pour filtrer les données

searchable = TRUE,  # pour faire une recherche dans les données

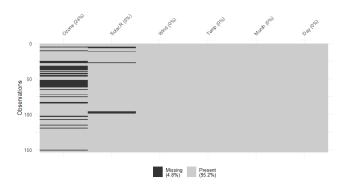
defaultPageSize = 4)  # pour paramétrer le nombre de lignes affichées
```

			Search	
<b>Sepal.Length</b>	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
4.9	3	1.4	0.2	setosa
4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
1-4 of 150 rows		Previous 1	2 3 4 5	38 Next

# 3.3 Visualisation des données manquantes

La fonction vis\_miss() du package {visdat} permet de visualiser les données manquantes d'un jeu de données

```
airquality |>
  visdat::vis_miss()
```



# 3.4 Exploration et manipulation des données avec le package {dplyr}

# 3.4.1 Le package {dplyr}

Ce package, dédié à la manipulation des données, peut être chargé via le tidyverse ou individuellement

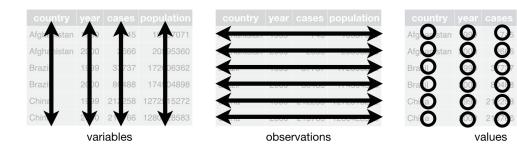
```
# Chargement via le tidyverse
library(tidyverse)
```

OU

```
# Chargement du package seul
library(dplyr)
```

#### S'utilise sur des jeux de données "tidy"

- · chaque variable est dans une colonne
- chaque observation est dans une ligne
- chaque valeur est dans une cellule



Source: Wickham & Grolemund (2018)

#### Principales fonctions à connaître

- filter(): sélection de lignes
- select() : sélection de variables
- summarise(): résumé des données
- group\_by(): regroupement de données
- mutate() : création des variables
- rename(): renommage des variables

Cheatsheet [dplyr] (aide-mémoire des principales fonctions)

## 3.4.2 Sélection de lignes avec la fonction filter()

· Selon un seul critère

```
# Sepal.Length est supérieure à 7.5
iris |>
dplyr::filter(Sepal.Length > 7.5)
```

```
Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
                                                       Species
           7.6
                                                 2.1 virginica
1
                       3.0
                                    6.6
           7.7
                       3.8
2
                                     6.7
                                                 2.2 virginica
3
           7.7
                       2.6
                                     6.9
                                                 2.3 virginica
                                                 2.0 virginica
                                    6.7
4
           7.7
                       2.8
5
           7.9
                       3.8
                                    6.4
                                                 2.0 virginica
6
           7.7
                       3.0
                                    6.1
                                                 2.3 virginica
```

• Selon plusieurs critères, grâce aux opérateurs & (ET) et | (OU)

```
# Sepal.Length supérieure à 5 ET Petal.Length inférieure à 1.4
  iris |>
    dplyr::filter(Sepal.Length > 5 & Petal.Length < 1.4)</pre>
  Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
           5.8
                       4.0
                                    1.2
           5.4
                       3.9
                                    1.3
2
                                                 0.4 setosa
                                                 0.2 setosa
3
           5.5
                       3.5
                                    1.3
```

i Opérateurs logiques les plus courants

Opérateur	Description
<	Inférieur à
<=	Inférieur ou égal à
>	Supérieur à
>=	Supérieur ou égal à
==	Exactement égal à
! =	Différent de
1	Ou
&	Et
%in%	Appartient à
is.na()	Est une donnée manquante

#### 3.4.3 Sélection d'une colonne avec les fonctions pull() ou select()

Fonction pull()

```
# Sélection de la variable Species
  iris |>
    dplyr::pull(Species)
 [1] setosa
                setosa
                           setosa
                                      setosa
                                                 setosa
                                                            setosa
 [7] setosa
                                                 setosa
                                                            setosa
                setosa
                           setosa
                                      setosa
 [13] setosa
                setosa
                            setosa
                                      setosa
                                                 setosa
                                                            setosa
 [19] setosa
                setosa
                           setosa
                                      setosa
                                                 setosa
                                                            setosa
   Fonction select()
  # Sélection de la variable Species
  iris >
    dplyr::select(Species)
      Species
1
        setosa
2
        setosa
        setosa
```

• Quelle différence entre ces 2 fonctions?

La fonction pull() renvoie une la colonne sous forme de vecteur, tandis que la fonction select() renvoie la colonne sous forme de dataframe

#### 3.4.4 Sélection de plusieurs colonnes avec select()

```
# Sélection des variables sauf Species
  # = on indique la variable à supprimer
  iris >
    dplyr::select(-Species)
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
1
            5.1
                        3.5
                                     1.4
                                                  0.2
            4.9
                                                  0.2
2
                        3.0
                                     1.4
            4.7
                       3.2
                                                  0.2
3
                                     1.3
  # Sélection de Petal.Length et Sepal.Length
  # = on sélectionne les variables à conserver
  iris >
    dplyr::select(c("Petal.Length",
                     "Sepal.Length"))
   Petal.Length Sepal.Length
            1.4
                         5.1
1
            1.4
                         4.9
2
            1.3
                         4.7
3
. . .
```

On peut faire les tests sur les noms de variables avec les fonctions contains(), starts\_with(), ends\_with() ou encore matches()

```
# Sélection des variables dont le nom contient "Length"
# = on sélectionne en fonction du nom des variables
iris %>%
    dplyr::select(contains("Length"))
```

Voir la page d'aide de la fonction select() du package {dplyr} pour plus d'informations sur ces fonctions et les autres fonctions disponibles

#### 3.4.5 Résumé d'une ou plusieurs variables avec summarise()

· Une variable

3.057333

1.199333

```
# Moyenne de chaque variable dont le nom contient 'Width'
iris |>
    summarise(across(contains('Width'), mean))
Sepal.Width Petal.Width
```

## 3.4.6 Regroupement de données et calculs sur des groupes d'observations avec group\_by()

```
# Calcul de la moyenne de Sepal.Length en fonction de la variable Species
  iris |>
    group by(Species) |>
                                             # Groupes selon les modalités de 'Species'
    summarise(Moyenne = mean(Sepal.Length,
                             na.rm = TRUE)) # Moyenne pour chaque groupe
# A tibble: 3 x 2
 Species Moyenne
  <fct>
             <dbl>
1 setosa
              5.01
2 versicolor
             5.94
3 virginica
               6.59
```

#### 3.4.7 Création de nouvelles variables avec mutate()

Exemple de création de deux variables : Sepal\_Area (superficie des sépales) et Petal\_Area (superficie des pétales)

```
iris |>
    dplyr::mutate(Sepal_Area = Sepal.Length * Sepal.Width,
                  Petal_Area = Petal.Length * Petal.Width)
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
                                                        Species Sepal_Area Petal_Area
                                                                   17.85
                                                                                 0.28
1
            5.1
                        3.5
                                     1.4
                                                0.2
                                                         setosa
                                                         setosa
2
            4.9
                        3.0
                                     1.4
                                                 0.2
                                                                     14.70
                                                                                 0.28
3
            4.7
                        3.2
                                     1.3
                                                 0.2
                                                         setosa
                                                                     15.04
                                                                                 0.26
```

# Mise en garde

Dans cet exemple, les nouvelles variables sont calculées (et affichées dans la console) mais ne sont pas ajoutées au *dataframe*.

Pour ajouter la(les) nouvelle(s) variable(s) créée(s) avec mutate() au jeu de données, ne pas oublier de les affecter au *dataframe* :

#### 3.4.8 Changement de nom pour les colonnes avec rename()

```
# On renomme La colonne 'Species' en 'Especes'
  iris |>
    dplyr::rename(Especes = Species)
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
                                                         Especes Sepal_Area Petal_Area
1
             5.1
                         3.5
                                      1.4
                                                          setosa
                                                                      17.85
             4.9
                         3.0
                                                                      14.70
                                                                                  0.28
2
                                      1.4
                                                  0.2
                                                          setosa
             4.7
                         3.2
                                                                                  0.26
3
                                      1.3
                                                  0.2
                                                          setosa
                                                                      15.04
```

Mise en garde

Comme précédemment, dans cet exemple, la variable renommée n'est pas modifiée dans le data-

Pour modifier le façon durable le nom de la variable dans le dataframe, il ne faut pas oublier d'affecter la modification au dataframe :

```
iris >
 dplyr::rename(Especes = Species) -> iris
```

## 3.5 Exploration automatique

- · Plusieurs packages fournissent des fonctions permettant d'avoir un aperçu automatique du jeu de données...
  - nombre d'observations
  - nombre de variables
  - type des variables
  - résumé statistique
  - etc.
- · ... avec un rendu différent
  - uniquement sous forme de tableaux
  - avec représentations graphiques
  - compilé dans un rapport

#### 3.5.1 Sous forme de tableau

#### Aperçu de la structure du jeu de données, des variables

Fonction str()

```
str(iris)
```

Fonction glimpse() du package {dplyr}

```
dplyr::glimpse(iris)
```

Fonction describe() du package {questionr}

```
questionr::describe(iris)
```

#### Statistiques descriptives, adaptées à la nature des variables (QN ou QL)

Fonction summary()

```
summary(iris)

• Fonction tbl_summary() du package {gtsummary}
gtsummary::tbl_summary(iris)
```

Les résultats sont disponibles dans l'onglet 'Viewer'

Fonction dfSummary() du package {summarytools}

```
summarytools::dfSummary(iris)

• Fonction skim() du package {skimr}

skimr::skim(iris)
```

#### 3.5.2 Sous forme de rapport

Le package {DataExplorer} permet d'explorer le jeu de données "en un clic"

• Les fonctions plot\_histogram(), plot\_bar(), plot\_density() fournissent des sorties graphiques adaptées automatiquement au type des variables

```
iris |>
  DataExplorer::plot_histogram()
```

• La fonction create\_report() permet de créer un rapport automatique, au format HTML, qui donne un état des lieux du jeu de données (type des variables, données manquantes) et diverses visualisations graphiques (distributions, analyses de corrélations, ACP)

```
iris |>
  DataExplorer::create_report()
```

Toutes ces commandes ont une réelle utilité pour une première exploration des données, mais elles ne remplacent pas une analyse approfondie et adaptée à la problématique de l'étude

## 4 Visualisation des données

#### 4.1 Les types de visualisations graphiques

#### 4.1.1 Représentations graphiques

Différentes formes de représentations graphiques en fonction

- · des principales variables utilisées (variables continues, discrètes ou un mix des deux)
- et de leur nombre (une ou plusieurs)

Voir le site from Data to Viz

#### 4.1.2 Quelques rappels pour la réalisation des graphiques

- "Le moins est le mieux"  $\Rightarrow$  épurer le graphique et retirer la 3D pour le rendre plus compréhensible
- Les objets proches sont perçus comme appartenant à un même groupe ⇒ positionner côte à côte les éléments que l'on souhaite voir analysés ensemble, comparés l'un à l'autre
- · Certains éléments peuvent être omis sans réduire la compréhension (axe des abscisses selon les cas)
- · Pour alléger les visualisations, ne pas "fermer" les graphiques avec un cadre
- · Dans un diagramme en barre, l'axe des ordonnées commence à 0

## 4.1.3 Plusieurs systèmes graphiques sous R

- · Un système de base, avec le package {graphics}
- Un système plus complet, le système grid, sur lequel se basent les packages
  - {lattice} qui fournit des visualisations de données, puissantes et élégantes, inspirées des graphiques treillis
  - {ggplot2} qui définit des graphiques en utilisant une grammaire particulière (grammar of graphics)

# 4.2 Visualisation graphique avec {ggplot2}

#### 4.2.1 Le package (ggplot2)

· Installation

```
install.packages("ggplot2")
```

Chargement

library(ggplot2)

#### · Création d'un graphique

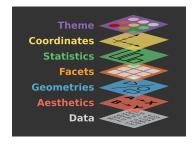
Le principe consiste à initialiser un graphique avec la commande ggplot() puis à ajouter des couches permettant de représenter les données et mettre en forme le graphique

```
ggplot(data = dataframe, aes = (x, y)) + ...
```

- Le système de création des graphiques est basé sur *The Grammar of Graphics* publié initialement par Wilkinson (1999)
- · L'idée est de décomposer la construction d'un graphique en plusieurs éléments, que l'on appelle *layers* (couches, en français)

# 4.2.2 La grammaire ggplot

Une structure en 7 layers superposables



Source: ThinkR (2016)

# Important

Les trois premiers *layers* (*data*, *aesthetics* et *geometries*) sont indispensables pour créer un graphique

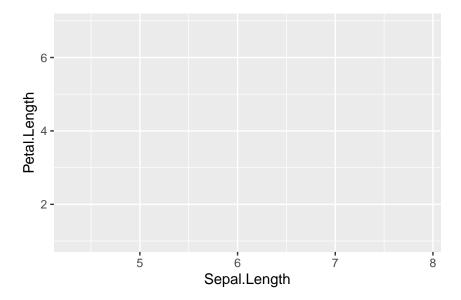
Les quatre autres layers permettent de paramétrer plus finement le graphique

#### 4.2.2.1 Couches data & aes

Suivent l'initialisation du graphique faite avec ggplot()

- · data : jeu de données (dataframe ou tibble)
- aes (aesthetics) : variables à représenter

```
ggplot(data = iris) +
aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length)
```



À ce stade, on visualise le canevas du graphique mais les données ne sont pas encore représentées

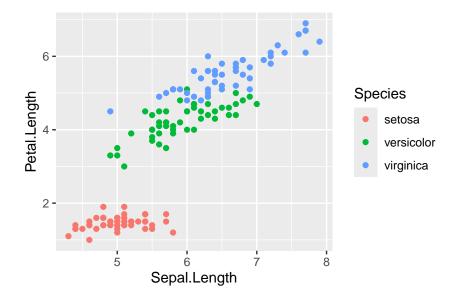
#### · Dans aes() on précise les éléments visuels du graphique

Aesthetic	Description
x y colour fill size alpha linetype shape	variable en abscisse variable en ordonnée couleur du contour (des points, lignes, etc.) couleur de remplissage (des points, formes, etc.) taille des points, épaisseur des lignes transparence motif des tirets des lignes type de formes

```
# Points colorés selon les modalités de Species
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length,
      colour = Species)
```

#### 4.2.2.2 Couche *geom*

Détermine le type de représentation souhaité



Avec geom\_, les données sont représentées sur le graphique

# · Principales geométries

Geometry	Description	Aspects esthétiques
geom_point()	Nuage de points (⇔ plot())	<b>x</b> , <b>y</b> , colour, fill, group, shape, size, alpha
geom_bar()	Diagramme en barres (⇔ barplot())	<b>x</b> , <b>y</b> , colour, fill, group, linetype, linewidth, alpha
<pre>geom_histogram()</pre>	$Histogramme (\Leftrightarrow hist())$	identiques à geom_bar()
<pre>geom_boxplot()</pre>	Boîte à moustaches	x OU y, ymin OU xmin, ymax OU xmax, colour, fill, group, linetype, linewidth, shape, size, alpha
<pre>geom_density()</pre>	Densité	<b>x</b> , <b>y</b> , colour, fill, group, linetype, linewidth, alpha
<pre>geom_text()</pre>	Texte	<b>x</b> , <b>y</b> , label, colour, angle, group, hjust, lineheight, size, vjust, alpha
<pre>geom_label()</pre>	Texte	identiques à geom_text() + fill

Les aspects esthétiques obligatoires sont indiqués en gras

# Les fonctions geom\_ s'ajoutent avec l'opérateur +

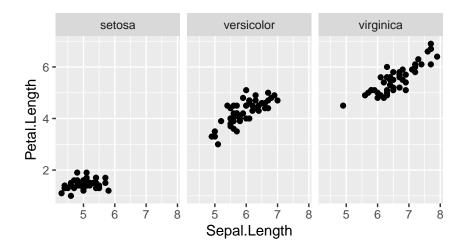
🖺 L'ensemble des fonctions geom\_ est détaillé dans la cheatsheet (ggplot2) 🛭 0

# 4.2.2.3 Couche facet

Sépare la fenêtre graphique pour faire le même graphique en fonction des modalités d'une ou plusieurs variables qualitatives

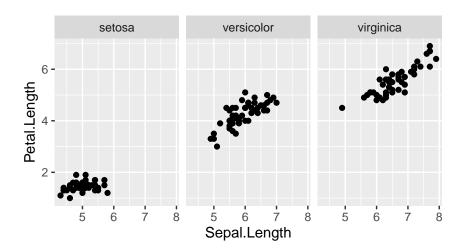
• facet\_wrap(): graphiques disposés **les uns à côté des autres**, avec une répartition automatique dans la page

```
# Graphiques en fonction de "Species"
ggplot(data = iris) +
aes(x = Sepal.Length,
    y = Petal.Length) +
geom_point() +
facet_wrap(vars(Species))
```



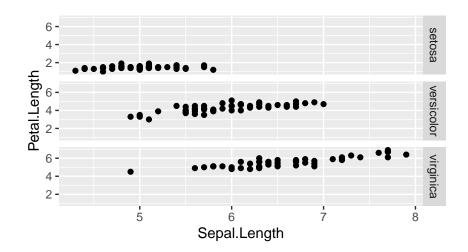
• facet\_grid() : graphiques disposés selon une grille, avec une répartition en colonne

```
# Graphiques en fonction de "Species"
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length,
      y = Petal.Length) +
  geom_point() +
  facet_grid(cols = vars(Species))
```



• facet\_grid(): graphiques disposés selon une grille, avec une répartition en ligne

```
# Graphiques en fonction de "Species"
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length,
      y = Petal.Length) +
  geom_point() +
  facet_grid(rows = vars(Species))
```

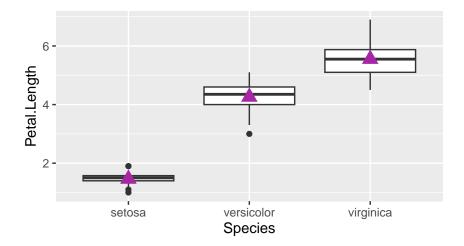


#### 4.2.2.4 Couche *stat*

Effectue un calcul sur les données avant qu'elles ne soient affichées

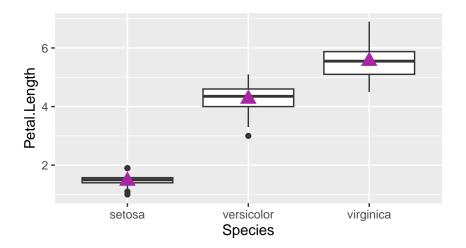
• avec une fonction stat\_()

```
# Moyenne de Petal.Length
# pour chaque modalité de Species
# et affichage sur les boxplots
ggplot(data = iris) +
   aes(x = Species,
        y = Petal.Length) +
   geom_boxplot() +
   stat_summary(geom = "point",
        fun = "mean",
        colour = "#A626A4",
        shape = 17,
        size = 4)
```



avec une fonction geom\_()

```
# Moyenne de Petal.Length
# pour chaque modalité de Species
# et affichage sur les boxplots
ggplot(data = iris) +
    aes(x = Species,
        y = Petal.Length) +
    geom_boxplot() +
    geom_point(stat = "summary",
        fun = "mean",
        colour = "#A626A4",
        shape = 17,
        size = 4)
```

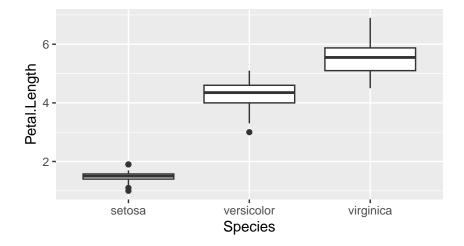


# Quelques équivalences "stats/geoms"

Statistics	Geometry
stat_count()	geom_bar()
<pre>stat_bin()</pre>	<pre>geom_histogram()</pre>
<pre>stat_boxplot()</pre>	<pre>geom_boxplot()</pre>
<pre>stat_density()</pre>	<pre>geom_density()</pre>
<pre>stat_quantile()</pre>	<pre>geom_quantile()</pre>
<pre>stat_sum()</pre>	<pre>geom_count()</pre>
<pre>stat_bindot()</pre>	<pre>geom_dotplot()</pre>

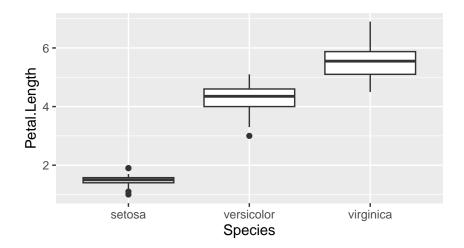
#### - avec geom\_boxplot()

```
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Species,
    y = Petal.Length) +
  geom_boxplot()
```



# - avec stat\_boxplot()

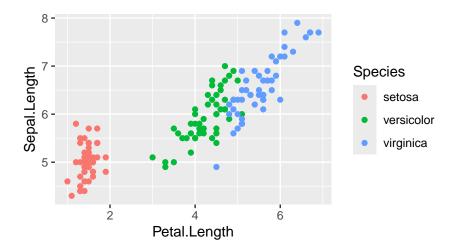
```
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Species,
    y = Petal.Length) +
  stat_boxplot()
```



#### 4.2.2.5 Couche coord

- Permet de choisir le système de coordonnées dans lequel sont projetées les données
- Par défaut, il s'agit du système cartésien, mais on trouve d'autres systèmes :
  - coord\_equal(): pour avoir la même échelle pour l'axe des abscisses et des ordonnées (cartésiens)
  - coord\_flip(): pour inverser l'axe des abscisses et des ordonnées
  - coord\_cartesian(): pour fixer des limites
  - coord\_radial(): pour les graphiques circulaires
  - coord\_map(): pour différentes projections cartographiques

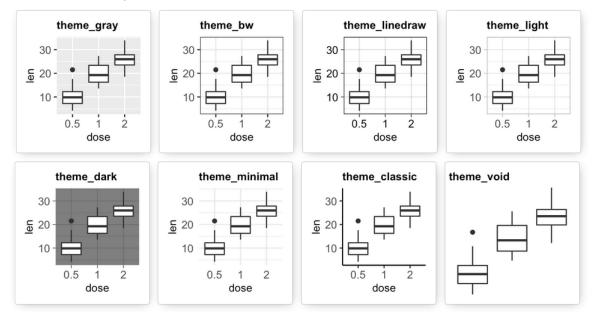
```
# Inversion axe des abscisses / axe des ordonnées
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length,
      colour = Species) +
  geom_point() +
  coord_flip()
```



#### 4.2.2.6 Couche theme

Personnalise les composantes hors données du graphique : titres, étiquettes, polices, arrière-plan, grilles et légendes

· Utiliser un thème prédéfini



```
# Graphique avec le theme Dark
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length) +
  geom_point() +
  theme_dark()
```

On peut définir le thème pour toute la durée de la session avec theme\_set()

```
# Theme Dark pour tous les plots
theme_set(theme_dark)
ggplot() + ...
```

- Éditer un thème, à l'aide de l'interface graphique du package (ggThemeAssist)
- Comment ça marche?
  - 1. Sélectionner le code du graphique
  - Lancer la commande ggThemeAssistAddin()
- 3. Effectuer les modifications souhaitées sur les différents éléments Après validation dans l'interface, le code s'actualise dans le script
- On peut également modifier un thème existant avec theme\_update()

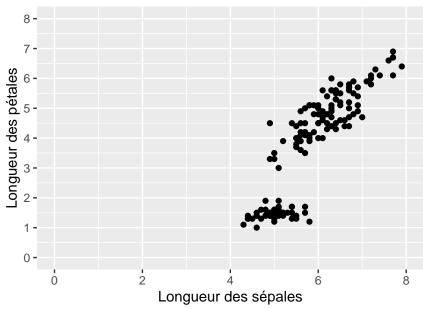
• **Créer** et **utiliser** son propre thème, pour personnaliser l'apparence des graphiques, en ajustant les divers éléments

\$\ifthat{\text{\$\text{\$\psi}\$ Se reporter à la section \$theme\$ de Wickham (2016a) pour plus de détails

#### 4.2.2.7 Couches additionnelles

- scale ...() : modifier les attributs liés
  - aux axes (échelles, limites, titre, format des chiffres par exemple)
  - aux données représentées (couleurs, etc.)
- ggtitle(): titre du graphique
- xlab() : intitulé de l'axe des abscisses
- ylab() : intitulé de l'axe des ordonnées

# Exemple de création d'un graphique {ggplot2}



# 4.2.3 Éléments de personnalisation des graphiques

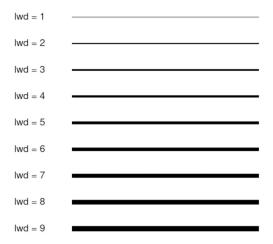


Figure 1: Les épaisseurs de lignes

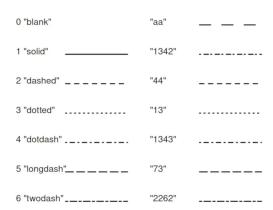


Figure 2: Les types de lignes

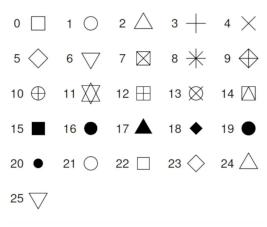


Figure 3: Les symboles de points



Figure 4: Les couleurs (package {RColorBrewer})

- Aide pour le choix des couleurs
  - · Packages
    - [paletteer] : recense des milliers de palettes (2759) issues de packages différents (75)
    - (cols4all): une application Shiny pour explorer les palettes, accessibles pour tous, y compris les personnes souffrant d'un déficit de vision des couleurs

```
cols4all::c4a_gui()
```

- · Sites
  - finformations sur une couleur: https://chir.ag/projects/name-that-color/
  - un générateur de palettes de couleurs : https://coolors.co/
  - palettes de couleurs prédéfinies : https://flatuicolors.com/
  - palettes de couleurs pour la cartographie : http://colorbrewer2.org

#### 4.2.4 Sauvegarde des graphiques ggplot

- À partir de l'onglet 'Plots' de RStudio, où s'affichent généralement les graphiques, cliquer sur le bouton 'Export' qui donne accès à trois options :
  - save as image
  - save as PDF
  - copy to clipboard
- Directement dans le script, en utilisant les fonctions jpeg(), png(), bmp(), tiff() ou pdf() du package {grDevices} qui permettent d'enregistrer les graphiques au format 'image' ou 'pdf'

```
png(filename = "fichier.png")
  plot(...)
dev.off()
```

· On préfèrera utiliser la fonction ggsave() du package [ggplot2] à la fin de la création du graphique

```
ggplot(...) +
    ...
ggsave(filename = name.extension)
```

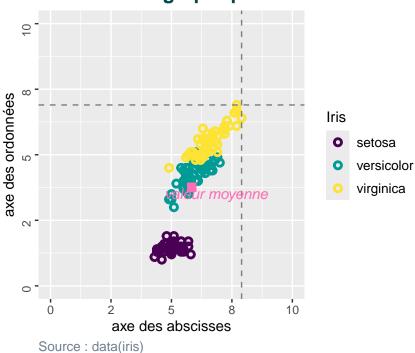
## 4.2.5 Exemple de mise en forme d'un graphique

Voici un exemple de graphique personnalisé, représentant deux variables quantitatives et une qualitative, avec explication succinte des différentes fonctions utilisées et de leurs paramètres (non exhaustifs)

```
# Création d'un data frame avec des statistiques sur les 2 variables étudiées
iris |>
 dplyr::summarise(mean.SL = mean(Sepal.Length),
                  mean.PL = mean(Petal.Length),
                  max.SL = max(Sepal.Length),
                  max.PL = max(Petal.Length)) -> irisstats
# --- GRAPHIOUE
# Représentation des données
ggplot(data = iris) +
  aes(x = Sepal.Length,
     y = Petal.Length,
     color = Species) +
                            # couleur des points différente selon les valeurs de Species
             (shape = 1,  # type de symbole
size = 1.5,  # taille des symboles
  geom_point(shape = 1,
             stroke = 1.5) + # épaisseur de la bordure des symboles
# Personnalisation des AXES
## Possibilité 1.
  scale x continuous(name = "axe des abscisses", # titre pour l'axe des x
                                                   # limites de l'axe des x
                    limits = c(0, 10),
                     labels = scales::label_number(accuracy = 1)) + # pas de décimales
                                                                     # (0.1 pour 1 décimale)
## Possibilité 2.
  scale_y_continuous(limits = c(0, 10),
                                                  # limites de l'axe des y
                     labels = scales::label_number(accuracy = 1)) + # pas de décimales
 ylab("axe des ordonnées") +
                                                 # titre pour l'axe des y
 theme(axis.text.y = element text(angle = 90)) + # rotation des étiquettes
# Aiout de TITRE
  ggtitle(label = "Titre du graphique") + # ajout d'un titre
# Personnalisation du titre
                                 face = "bold", # taille de police
  theme(plot.title = element text(size = 15,
                                  colour = "#004949", # couleur du titre
                                                     # alignement 0=gauche, 0.5=centré, 1=droite
                                 hjust = 0.5)) +
# Ajout de LÉGENDE
  scale_color_manual(name = "Iris",
                                                          # titre de la légende
                    labels = levels(iris$Species), # valeurs de la légende
                     values = hcl.colors(3, "viridis")) + # couleur des symboles de la légende
# Personnalisation de la légende
  theme(legend.position = "right",
                                                # position ("left", "top", "right", "bottom")
        legend.text = element_text(size = 10)) + # taille de la légende
# Ajout de LIGNE
## horizontale
  geom_hline(yintercept = max(iris$Petal.Length), # coupe l'axe des y à cette valeur
             linetype = "dashed",
                                                   # type de ligne
             linewidth = 0.5,
                                                   # épaisseur de ligne
             color = "grey50") +
                                                   # couleur de ligne
## verticale
  geom vline(xintercept = max(iris$Sepal.Length), # coupe L'axe des x à cette valeur
             linetype = "dashed",
                                                  # type de ligne
             linewidth = 0.5,
                                                 # épaisseur de ligne
             color = "grey50") +
                                                 # couleur de ligne
# Ajout de POINT
   geom point(data = irisstats,
             aes(x = mean.SL, # coordonnée x du point
                 y = mean.PL), # coordonnée y du point
              colour = "#FF6DB6", # couleur du symbole
             shape = 15,  # type de symbole
size = 3) +  # taille du symbole
# Ajout de TEXTE
```

```
annotate("text",
          label = "valeur moyenne", # texte à afficher
           x = irisstats$mean.SL + 1, # emplacement horizontal du texte (centre)
          y = irisstats$mean.PL - 0.25, # emplacement vertical du texte (centre)
          colour = "#FF6DB6",
                                         # couleur du texte
           fontface = 'italic') +
                                         # style du texte
# Ajout de SOURCE
  labs(caption = "Source : data(iris)") + # texte à afficher
# Personnalisation de la source
  theme(plot.caption = element_text(hjust = 0,
                                                          # alignement 0=gauche, 0.5=centré, 1=droite
                                   size = 10,
                                                         # taille du texte
                                   colour = "slategrey")) # couleur du texte
```

# Titre du graphique



#### 4.2.6 Des aides pour faciliter la réalisation des graphiques (ggplot2)

- [esquisse], une interface "clic bouton" pour créér des graphiques, avec la possibilité de récupérer les lignes de code
- [ggrepel] pour placer les étiquettes dans les graphiques sans qu'elles ne se superposent
- · Des ressources en ligne
  - ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis
  - 🖪 R Graphics Cookbook, 2nd edition
  - Data Visualization & Information Design
  - ggplot2extensions qui recense les extensions développées par les utilisateurs de R
  - r-charts pour trouver des exemples de code pour les graphiques (y compris graphiques en R de base) et les couleurs

# 4.3 Pour aller plus loin

#### 4.3.1 Graphiques animés

- · Les graphiques réalisés en base R ou avec le package (ggplot2) sont statiques
- · Il est possible d'animer ces graphiques, pour des présentations ou des applications web
- · Plusieurs packages pour réaliser des graphiques animés

# 4.3.1.1 Package {plotly}

```
ggplot(iris) +
  aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length, color = Species) +
  geom_point() -> p
# Infobulte pour afficher les valeurs de
# Species, Sepal.Length et Petal.Length au survol d'un point
plotly::ggplotly(p)
```

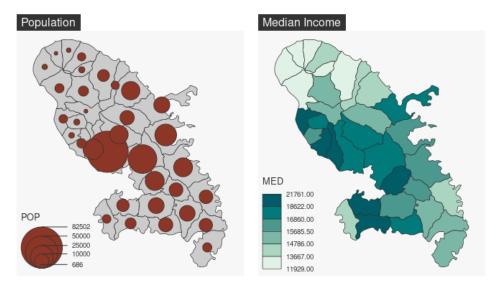
#### 4.3.1.2 Package {ggiraph}

#### 4.3.1.3 Package (gganimate)

#### 4.3.2 Autres productions

#### · Cartes

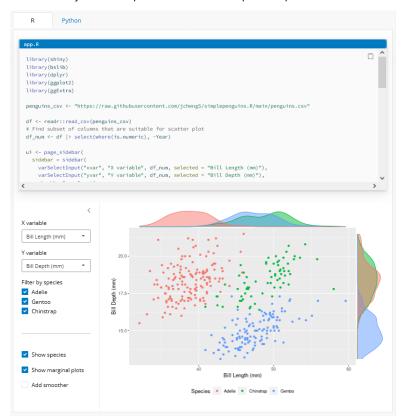
- package (ggmap)
- package {leaflet}
- packages [sf] & [mapsf] pour les traitements spatiaux et la cartographie "comme un pro"



Source: mapsf

#### · Applications web

 package (shiny) pour développer des applications interactives (d'analyse et de visualisation des données), dans une syntaxe R, pouvant être complétée par du HTML/CSS/JS



Source: Shiny

# 5 Pour conclure

# De nombreuses ressources pour faciliter l'usage de R

- Des packages et/ou addins (extensions)
  - [addinslist] : parcourir et installer les addins de RStudio
  - {questionr} : discrétiser une variable ; réordonner ou recoder un facteur
  - [ReplaceInFiles]: rechercher et remplacer une valeur dans plusieurs fichiers
  - [strcode] : structurer le code (sauts de section avec titre en en-tête)
- · Des ressources en ligne
- Sur le CRAN, des manuels et d'autres contributions
- R project
- Rseek: moteur de recherche dédié à R
- Des *cheatsheets* (fiches synthétiques) pour certains packages (accessibles également via la page d'accueil de la fenêtre d'aide de RStudio)
- frrrenchies: liste de ressources francophones
- StackOverflow
- R journal
- Journal of Statistical Software

# 6 Bibliographie

#### Références citées

- Orozco, V., Bontemps, C., Maigné, E., Piguet, V., Hofstetter, A., Lacroix, A., Levert, F., & Rousselle, J.-M. (2020). How To Make A Pie: Reproducible Research for Empirical Economics and Econometrics. *Journal of Economic Surveys*, 34(5), 11341169. https://doi.org/10.1111/joes.12389
- Wickham, H. (2016). *ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis*. Springer-Verlag New York. https://ggplot2.tidyverse.org
- Wickham, H., & Grolemund, G. (2018). *R pour les data sciences : importer, classer, transformer, visualiser et modéliser les données.* Eyrolles. https://r4ds.had.co.nz/
- Wilkinson, L. (1999). *The Grammar of Graphics* (1st éd.). Springer New York, NY. https://doi.org/10.1007/978-1-4757-3100-2

## **Packages**

- Attali, D. (2023). addinslist: Discover and Install Useful RStudio Addins. https://github.com/daattali/addinslist
- Bache, S. M., & Wickham, H. (2022). magrittr: A Forward-Pipe Operator for R. https://magrittr.tidyverse.org Barbone, J. M., & Garbuszus, J. M. (2024). openxlsx2: Read, Write and Edit xlsx Files. https://janmarvin.github .io/openxlsx2/
- Barnier, J., Briatte, F., & Larmarange, J. (2023). *questionr: Functions to Make Surveys Processing Easier*. https://juba.github.io/questionr/
- Chang, W., Cheng, J., Allaire, J., Sievert, C., Schloerke, B., Xie, Y., Allen, J., McPherson, J., Dipert, A., & Borges, B. (2024). *shiny: Web Application Framework for R.* https://shiny.posit.co/
- Cheng, J., Schloerke, B., Karambelkar, B., & Xie, Y. (2024). *leaflet: Create Interactive Web Maps with the JavaS-cript Leaflet Library*. https://rstudio.github.io/leaflet/
- Comtois, D. (2022). summarytools: Tools to Quickly and Neatly Summarize Data. https://github.com/dcomtois/summarytools
- Cui, B. (2024). DataExplorer: Automate Data Exploration and Treatment. http://boxuancui.github.io/DataExplorer/
- Dragulescu, A., & Arendt, C. (2020). xlsx: Read, Write, Format Excel 2007 and Excel 97/2000/XP/2003 Files. https://github.com/colearendt/xlsx
- file., S. A. (2024). paletteer: Comprehensive Collection of Color Palettes. https://github.com/EmilHvitfeldt/paletteer
- Giraud, T. (2024). mapsf: Thematic Cartography. https://riatelab.github.io/mapsf/
- Gohel, D., & Skintzos, P. (2024). *ggiraph: Make ggplot2 Graphics Interactive*. https://davidgohel.github.io/ggiraph/
- Grolemund, G., & Wickham, H. (2011). Dates and Times Made Easy with lubridate. *Journal of Statistical Software*, 40(3), 125. https://www.jstatsoft.org/v40/i03/
- Gross, C., & Ottolinger, P. (2016). *ggThemeAssist: Add-in to Customize ggplot2 Themes.* https://github.com/calligross/ggthemeassist
- Hester, J., Angly, F., Hyde, R., Chirico, M., Ren, K., Rosenstock, A., & Patil, I. (2024). *lintr: A Linter for R Code*. https://github.com/r-lib/lintr
- Kahle, D., & Wickham, H. (2013). ggmap: Spatial Visualization with ggplot2. *The R Journal*, *5*(1), 144161. https://journal.r-project.org/archive/2013-1/kahle-wickham.pdf
- Kahle, D., Wickham, H., & Jackson, S. (2023). *ggmap: Spatial Visualization with ggplot2*. https://github.com/dkahle/ggmap
- Kranz, S. (2024). *ReplaceInFiles: RStudio Addin to Find and Replace in Multiple Files.* https://github.com/skranz/ReplaceInFiles
- Lin, G. (2023). reactable: Interactive Data Tables for R. https://glin.github.io/reactable/
- Meyer, F., & Perrier, V. (2024a). *esquisse: Explore and Visualize Your Data Interactively*. https://dreamrs.github.io/esquisse/
- Meyer, F., & Perrier, V. (2024b). viewxl: View data.frames in Excel. https://github.com/dreamRs/viewxl
- Müller, K., & Walthert, L. (2024). *styler: Non-Invasive Pretty Printing of R Code*. https://github.com/r-lib/styler Müller, K., & Wickham, H. (2023). *tibble: Simple Data Frames*. https://tibble.tidyverse.org/
- Neuwirth, E. (2022). RColorBrewer: ColorBrewer Palettes. https://CRAN.R-project.org/package=RColorBrewer ewer
- Ooms, J. (2024). writexl: Export Data Frames to Excel xlsx Format. https://docs.ropensci.org/writexl/
- Pebesma, E. (2018). Simple Features for R: Standardized Support for Spatial Vector Data. *The R Journal*, 10(1), 439446. https://doi.org/10.32614/RJ-2018-009

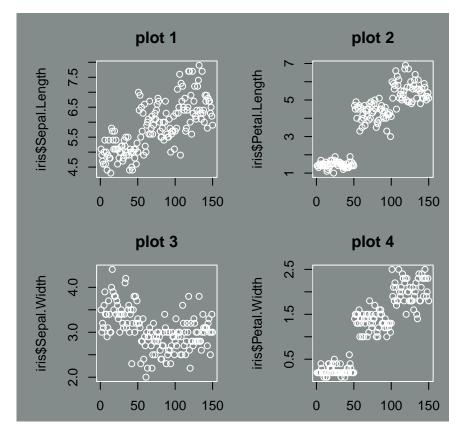
- Pebesma, E. (2024). sf: Simple Features for R. https://r-spatial.github.io/sf/
- Pebesma, E., & Bivand, R. (2023). *Spatial Data Science: With applications in R.* Chapman and Hall/CRC. https://doi.org/10.1201/9780429459016
- Pedersen, T. L., & Robinson, D. (2024). *gganimate: A Grammar of Animated Graphics*. https://gganimate.com R Core Team. (2024). *foreign: Read Data Stored by Minitab, S, SAS, SPSS, Stata, Systat, Weka, dBase, ...* https://svn.r-project.org/R-packages/trunk/foreign/
- Sarkar, D. (2008). *Lattice: Multivariate Data Visualization with R.* Springer. http://lmdvr.r-forge.r-project.org/ Sarkar, D. (2024). *lattice: Trellis Graphics for R.* https://lattice.r-forge.r-project.org/
- Sievert, C. (2020). *Interactive Web-Based Data Visualization with R, plotly, and shiny.* Chapman; Hall/CRC. https://plotly-r.com
- Sievert, C., Parmer, C., Hocking, T., Chamberlain, S., Ram, K., Corvellec, M., & Despouy, P. (2024). *plotly: Create Interactive Web Graphics via plotly.js.* https://plotly-r.com
- Sjoberg, D. D., Larmarange, J., Curry, M., Lavery, J., Whiting, K., & Zabor, E. C. (2023). *gtsummary: Presentation-Ready Data Summary and Analytic Result Tables*. https://github.com/ddsjoberg/gtsummary
- Sjoberg, D. D., Whiting, K., Curry, M., Lavery, J. A., & Larmarange, J. (2021). Reproducible Summary Tables with the gtsummary Package. *The R Journal*, 13, 570580. https://doi.org/10.32614/RJ-2021-053
- Slowikowski, K. (2024). *ggrepel: Automatically Position Non-Overlapping Text Labels with ggplot2*. https://ggrepel.slowkow.com/
- Spinu, V., Grolemund, G., & Wickham, H. (2023). *lubridate: Make Dealing with Dates a Little Easier*. https://lubridate.tidyverse.org
- Tennekes, M. (2024). cols4all: Colors for all. https://mtennekes.github.io/cols4all/
- Tierney, N. (2017). visdat: Visualising Whole Data Frames. *JOSS*, 2(16), 355. https://doi.org/10.21105/joss. 00355
- Tierney, N. (2023). visdat: Preliminary Visualisation of Data. https://docs.ropensci.org/visdat/
- Walthert, L. (2024). strcode: Structure and abstract your code. https://github.com/lorenzwalthert/strcode
- Waring, E., Quinn, M., McNamara, A., Arino de la Rubia, E., Zhu, H., & Ellis, S. (2022). *skimr: Compact and Flexible Summaries of Data*. https://docs.ropensci.org/skimr/
- Wickham, H. (2016). *ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis*. Springer-Verlag New York. https://ggplot2.tidyverse.org
- Wickham, H. (2023a). forcats: Tools for Working with Categorical Variables (Factors). https://forcats.tidyverse.org/
- Wickham, H. (2023b). stringr: Simple, Consistent Wrappers for Common String Operations. https://stringr.ti dyverse.org
- Wickham, H., & Bryan, J. (2023). readxl: Read Excel Files. https://readxl.tidyverse.org
- Wickham, H., Chang, W., Henry, L., Pedersen, T. L., Takahashi, K., Wilke, C., Woo, K., Yutani, H., Dunnington, D., & van den Brand, T. (2024). *ggplot2: Create Elegant Data Visualisations Using the Grammar of Graphics*. https://ggplot2.tidyverse.org
- Wickham, H., François, R., Henry, L., Müller, K., & Vaughan, D. (2023). *dplyr: A Grammar of Data Manipulation*. https://dplyr.tidyverse.org
- Wickham, H., & Henry, L. (2023). purr: Functional Programming Tools. https://purr.tidyverse.org/
- Wickham, H., Hester, J., & Bryan, J. (2024). readr: Read Rectangular Text Data. https://readr.tidyverse.org
- Wickham, H., Miller, E., & Smith, D. (2023). haven: Import and Export SPSS, Stata and SAS Files. https://haven.tidyverse.org
- Wickham, H., Vaughan, D., & Girlich, M. (2024). tidyr: Tidy Messy Data. https://tidyr.tidyverse.org

# 7 Annexes. Rappels sur la visualisation graphique R standard

# 7.1 Création d'un graphique

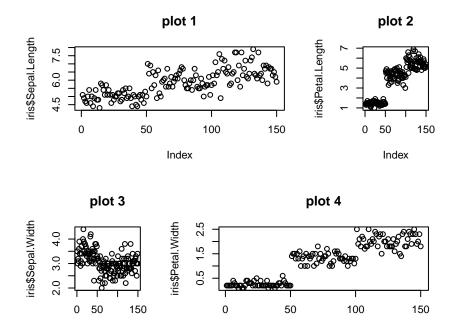
En 3 étapes, à l'aide des packages {graphics} et {grDevices}

- 1. Configuration des paramètres graphiques (optionnelle)
  - avec par() : pour définir ou interroger les paramètres de la fenêtre graphique (marges, couleurs, décupage de la fenêtre, etc.)
  - avec layout(): pour personnaliser la disposition des graphiques
  - Fonction par()



#### Fonction layout()

```
# Découpage de la fenêtre graphique
layout(matrix(nrow = 4,
                            # Fenêtre découpée en 4 lignes
             ncol = 3,
                                 # et 3 colonnes
             data = c(1, 1, 2,
                                # places occupées par chaque graphique
                      1, 1, 2,
                       3, 4, 4,
                                 # par ex., plot 3 sur col. 1 et ligne 3
                       3, 4, 4), # et sur col. 1 et ligne 4
             byrow = TRUE))
                                 # matrice remplie par ligne
plot(iris$Sepal.Length, main = "plot 1")
plot(iris$Petal.Length, main = "plot 2")
plot(iris$Sepal.Width, main = "plot 3")
plot(iris$Petal.Width, main = "plot 4")
```



#### 2. Initialisation du graphique

- avec la fonction de base plot(x = VarX), y = VarY) ou sous forme de formule  $plot(varY \sim varX)$
- · avec les fonctions pour un type spécifique

Index

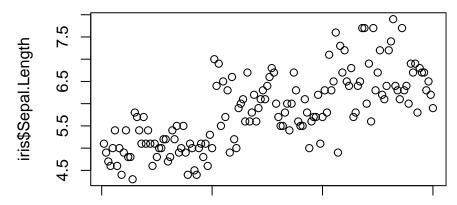
- hist(): histogramme des fréquences d'une variable numérique
- boxplot(): boîte à moustaches pour la distribution d'une variable continue
- barplot() : diagramme en barres pour la fréquence des valeurs d'une variable catégorielle
- pie(): diagramme circulaire/graphique en secteurs/camembert pour la fréquence des valeurs d'une variable catégorielle non ordonnée

Index

# 7.1.1 Fonction plot()

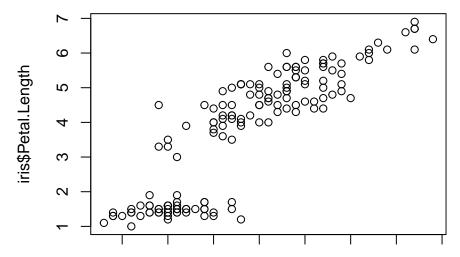
# 1 variable QN - Nuage de points ordonnés

```
plot(iris$Sepal.Length)
```



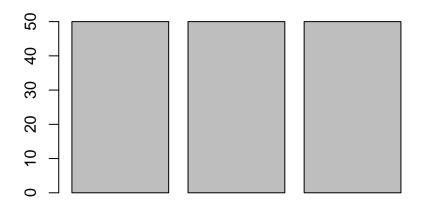
# 2 variables QN - Nuage de points

```
plot(x = iris$Sepal.Length,
    y = iris$Petal.Length)
```



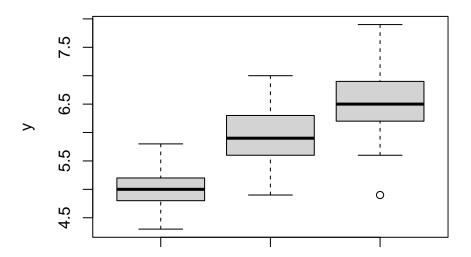
#### 1 variable QL - Diagramme en barres

plot(iris\$Species)



# 1 variable QN & 1 variable QL - **Boxplot**

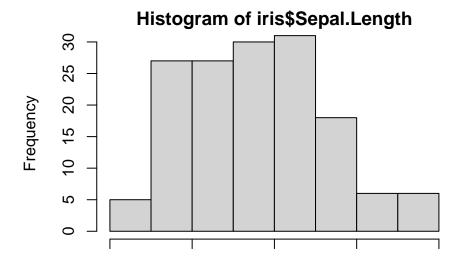
```
plot(x = iris$Species,
    y = iris$Sepal.Length)
```



# 7.1.2 Fonctions spécifiques

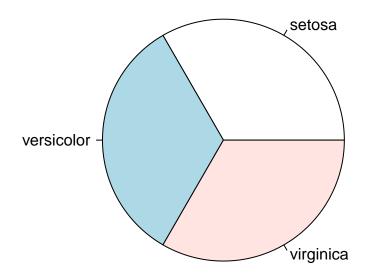
# Histogramme de distribution

hist(iris\$Sepal.Length)



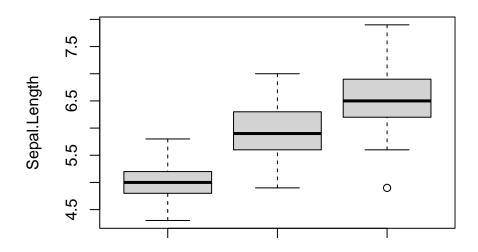
# Camembert

pie(table(iris\$Species))



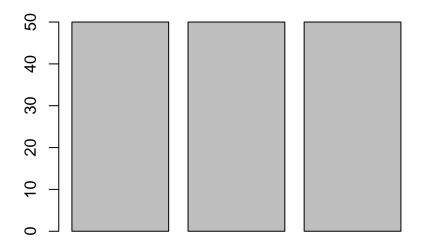
# Boxplot

boxplot(Sepal.Length ~ Species, data = iris)



#### Diagramme en barres

barplot(table(iris\$Species))



# 3. Ajout d'éléments au graphique initialisé à l'étape précédente

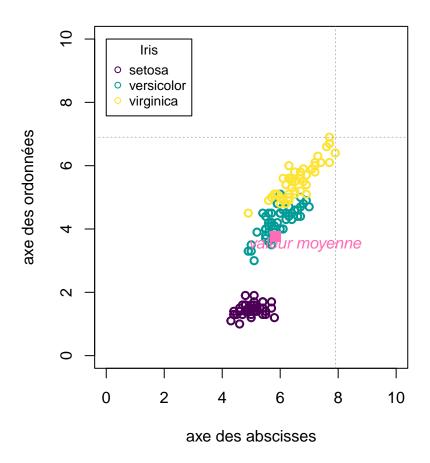
- points(): des points
- lines() : des points reliés par une ligne
- abline(): une ligne droite horizontale qui traverse la zone graphique
- · legend(): une légende
- axis(): un axe
- text(): du texte dans la zone graphique
- mtext(): du texte dans les marges de la figure ou de la fenêtre graphique
- title(): du texte dans le titre, le sous-titre, les légendes des axes
- etc.

# 7.2 Exemple de mise en forme d'un graphique

Refaisons le graphique personnalisé de la section Section 4.2.5, avec les commandes de base de R

```
# Paramétrage des marges (c(bas, gauche, haut, droite))
# par défaut par(mar = c(5, 4, 4, 2) + 0.1)
par(mar = c(8, 4, 4, 2) + 0.1) # valeurs en lignes de la marge
# Choix de la palette couleurs
palette(hcl.colors(3, "viridis"))
# --- GRAPHIQUE
# Représentation des données
plot(x = iris$Sepal.Length,
    y = iris$Petal.Length,
                               # symboles colorés selon les modalités de la variable Species
    col = iris$Species,
    # col = "#490092",
                               # OU couleur unique des symboles
                               # "p" (points), "l" (lignes), "b" ou "o" (les 2)
    type = "p",
                                # type de symboles (valeur entre 0 et 25)
     pch = 1,
                                # taille des symboles
     cex = 1,
     1wd = 2,
                                # épaisseur de la bordure des symboles (valeur entre 1 et 9)
                               # limites de l'axe des x
    xlim = c(0, 10),
     ylim = c(0, 10),
                               # limites de l'axe des y
     xlab = "axe des abscisses", # titre pour l'axe des x
     ylab = "axe des ordonnées") # titre pour l'axe des y
# Ajout de TITRE
title(main = "Titre du graphique",
     cex.main = 1.2,
                                  # taille de la police
     font.main = 2,
                                 # 1=plain, 2=bold, 3=italic, 4=bold it., 5=symbol
                                # couleur
     col.main = "#004949")
# Ajout de LÉGENDE
legend(x = 0,
                                       # emplacement de la légende (coordonnée x)
      v = 10
                                      # emplacement de la légende (coordonnée y)
                                      # titre de la légende
      title = "Iris",
      legend = levels(iris$Species), # valeurs de la légende
      col = hcl.colors(3, "viridis"), # couleur des symboles de la légende
      cex = 0.8,
                                       # taille de la légende
      pch = 1)
                                       # symbole de la légende
# Ajout de LIGNE
abline(v = max(iris$Sepal.Length), # coupe l'axe des x à cette valeur
      h = max(iris$Petal.Length), # coupe l'axe des y à cette valeur
      lty = 2,
                                  # type de ligne
                                  # épaisseur de ligne
      1wd = 0.5,
      col = "grey50")
                                 # couleur de ligne
# Ajout de POINT
points(x = mean(iris$Sepal.Length), # coordonnée x du point
      y = mean(iris$Petal.Length), # coordonnée y du point
      col = "#FF6DB6",
                                   # couleur du symbole
      pch = 15,
                                   # type de symbole
      cex = 1.5)
                                    # taille du symbole
# Ajout de TEXTE
text("valeur moyenne",
                                        # texte à afficher
     x = mean(iris$Sepal.Length) + 1,
                                       # emplacement horizontal du texte (centre)
     y = mean(iris$Petal.Length) - 0.25, # emplacement vertical du texte (centre)
     col = "#FF6DB6",
                                        # couleur du texte
     font = 3)
                                        # stvle du texte
# Ajout de SOURCE
mtext(text = "Source : data(iris)", # texte à afficher
                                    # emplacement : 1=bottom, 2=left, 3=top, 4=right
      side = 1,
     line = 5,
                                    # positionnement du texte
     adj = 0,
                                   # alignement : 0=gauche, 0.5=centré, 1=droite
     cex = 0.9,
                                   # taille de police
      col = "slategrey")
                                  # couleur de police
```

# Titre du graphique



Source : data(iris)

# 7.3 Rappel sur les marges

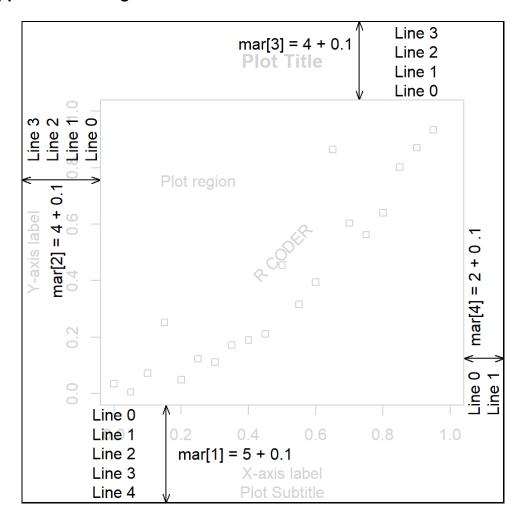


Figure 5: Marges des graphiques

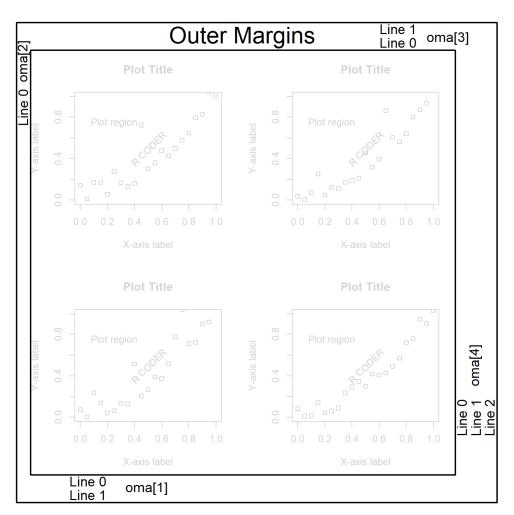


Figure 6: Marges extérieures

Source: https://r-charts.com/base-r/margins/