

Projet n°3

Aidez MacGyver à s'
échapper !



python

django

(sommaire)

- 1.) Un petit rappel de Git et Github
- 2.) Travailler dans un VirtualEnvironment
- 3.) Créer le labyrinthe sans interface graphique
- 4.) Ajouter les obstacles, gardien et acteur
- 5.) Ajouter la surcharge graphique
- 6.) les p'tits Bonus !



django

Git et Github

- repository sur github
- création du dossier projet, des premiers fichiers
- git init avec premier commit et push



python

django

VirtualEnvironment

- définition, installation et paramétrage du virtual environment
- création du lexique de fichier d'installation avec version : requirements.txt



Labyrinthe sans interface

- création de la map
- création de la classe labyrinthe avec ses méthodes associées
- création des classes Obstacles et de start.py



python

django

La surcharge graphique

- Création des constantes pygame
- Load des images



python

django

Les p'tits Bonus

- Affichage des règles du jeu
- Affichage de messages et de son lors de la récupération des objets
- Possibilité de redimensionner la fenêtre
- Les tests, ne jamais oublier les tests



python

django