





**Corso di laurea in Informatica  
Insegnamento di Basi di Dati I  
Anno accademico 2021/2022**

**Progettazione e sviluppo di una base di dati relazionale per la gestione di un sistema di tracciamento contatti per ristoranti**

*Docenti:*

Prof. Adriano Peron

Prof. Sergio Di Martino

Prof. Luigi Libero Lucio Starace

*Autori:*

Angelo Di Maio

Matricola N86003699

*angelo.dimaio3@studenti.unina.it*

Santolo Barretta

Matricola N86003666

*san.barretta@studenti.unina.it*

*Questa pagina è stata lasciata intenzionalmente bianca*

# **Indice**

Capitolo 1 4

Descrizione sintetica 4

Le varie Fasi 4

Capitolo 2 5

Class Diagram 5

Introduzione 5

Ristrutturazione del Class Diagram 6

## 

## 

Capitolo 1

Descrizione del progetto

## Descrizione sintetica

Si progetterà ed implementerà una base di dati relazionale per la gestione dei casi di SARS-CoV-2 di ristoranti. Il sistema permetterà di tenere traccia dei contatti di un avventore, fornendo importanti informazioni per la circoscrizione dei contagi, ovvero le generalità dei commensali, di chi lo ha servito e degli avventori presenti in tavolate adiacenti. Ciascun individuo verrà registrato all’accesso, e smistato secondo vari parametri di filtraggio, come ad esempio il possesso del Green Pass da parte di partecipante alla tavolata, ed il numero di avventori di quella tavolata. Successivamente verrà associato al tavolo, il cameriere che li servirà per tutto il corso della permanenza.

## Le varie fasi

Come già anticipato il sistema permette di tenere traccia dei contatti da parte di un positivo, all’interno di un ristorante. Possiamo dividere in due le fasi di svolgimento (che verranno divise poi in altre sottofasi):

Una prima fase è quella dell’accesso al ristorante che può essere diviso in ulteriori sottofasi:

1. Creazione (e conseguente inserimento di dati) degli avventori,
2. Creazione (e conseguente popolamento) del tavolo ed associazione alla sala scelta,
3. Associazione del cameriere alla tavolata.

Per quanto concerne la registrazione della positività, il sistema agisce nel seguente modo:

1. Registrazione del caso,
2. Raccolta dei dati dei commensali e delle tavolate adiacenti,
3. Invio di segnalazioni.

**Note** Il sistema non permette di inviare automaticamente le segnalazioni, ma solo di ottenere tutte le informazioni necessarie ad un operatore, per potersi mettere in contatto con ogni avventore.

Capitolo 2

Progettazione concettuale

## Introduzione

In questo capitolo inizieremo la progettazione concettuale della nostra base di dati. Il modello concettuale è il livello più alto dell’astrazione ed è indipendente dal modello logico e dal modello fisico. Per la creazione di un Class Diagram[[1]](#footnote-1) utilizzeremo il linguaggio UML[[2]](#footnote-2), e come editor utilizzeremo “*Visual Paradigm*” nella sua versione “*community edition*”.

## Class Diagram

## Ristrutturazione del Class Diagram

1. *Class Diagram*: diagramma che consente di descrivere *tipi di entità*, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi. [↑](#footnote-ref-1)
2. *UML*: linguaggio di modellazione e di specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. [↑](#footnote-ref-2)