


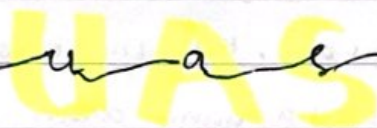
No. _____

Date : _____

☐ Nama : Nur Atika

☐ Kelas : 5IF

☐ NIM : 061830801188

☐  

☐ Pemrograman Mobile

☐ 1. Berikan penjelasan Activity dan Intent

☐ ↳ Activity adalah komponen pada aplikasi Android yang menampilkan dan mengatur halaman aplikasi sebagai tempat interaksi antara pengguna dengan aplikasi

☐ ↳ Intent adalah sebuah jembatan yang menghubungkan interaksi antar activity di aplikasi android, Intent juga merupakan mekanisme untuk melakukan sebuah action dan komunikasi antar komponen aplikasi

☐ 2. Apa yang dimaksud dengan implisit intent dan eksplisit Intent?

☐ * Implisit Intent

☐ ↳ Suatu intent yang digunakan ketika kita ingin berpindah ke activity lain namun belum jelas kita belum tahu activity mana yang mau dijalankan, atau juga kita bisa mengartikan bahwa Intent ini digunakan ketika kita ingin berpindah ke

activity diluar aplikasi kita

* Eksplicit Intent

↳ Intent yang digunakan ketika kita ingin berpindah ke suatu activity lain dalam satu aplikasi, kali ini kita sudah tau activity mana yang akan dijalankan, dengan kata lain bahwa Intent ini digunakan ketika kita ingin berpindah dari activity A ke Activity B dimana Activity A dan B ini dalam satu aplikasi

Sebutkan minimal 4 control dan fungsinya dalam Android Studio
Toolbar: memungkinkan anda melakukan berbagai tindakan termasuk menjalankan aplikasi dan meluncurkan alat android.

menu navigasi: membantu anda menjelajah project dan membuka file untuk diredit. menu ini memberikan tampilan struktur yg lebih ringkas yg terlihat di jendela project

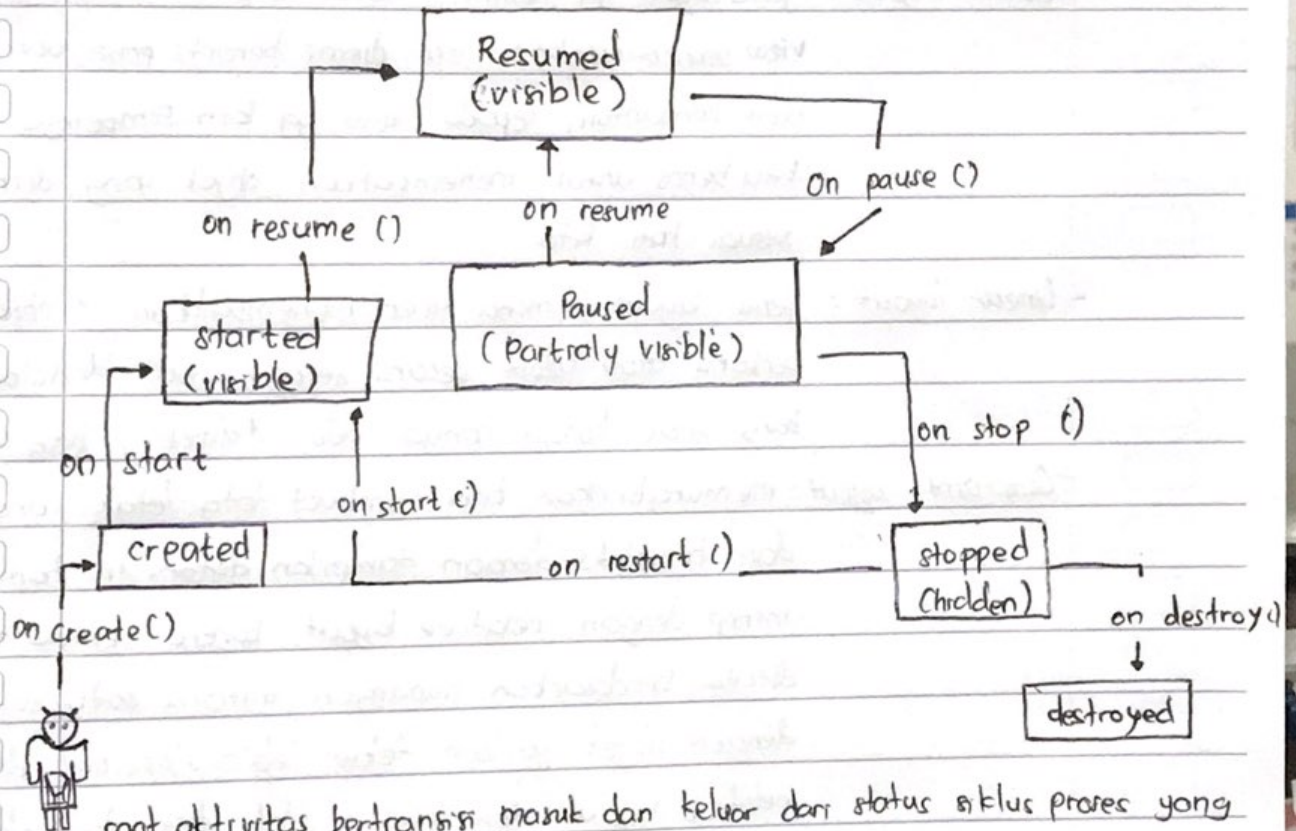
Jendela fitur: memberi anda akses ke tugas tertentu seperti pengelolaan project, penelusuran, kontrol versi dan lainnya.

Status bar: menampilkan status project anda dan IDE itu sendiri serta semua peringatan atau pesan

Panel jendela fitur: berada di luar jendela IDE dan berisi tombol-tombol yang memungkinkan anda memperluas atau meluncurkan setiap jendela fitur.

4.

Berikan penjelasan mengenai gambar berikut (Materi 02.2 : Activity lifecycle and state).



saat aktivitas bertransisi masuk dan keluar dari status siklus proses yang berbeda saat dijalankan, sistem android akan memanggil beberapa metode callback siklus proses di setiap tahap, semua metode callback adalah hook yg bisa anda ganti di setiap kelas Activity anda untuk menentukan bagaimana aktivitas itu berperilaku saat pengguna keluar dan masuk kembali ke aktivitas. perlu diingat bahwa status siklus proses (dan callback) adalah peraktivitas bukan peraplikasi, dan anda dapat mengimplementasikan perilaku yg berbeda di berbagai titik dalam siklus proses untuk berbagai aktivitas di aplikasi anda.

→ gambar diatas menunjukkan setiap status aktivitas dan metode callback yg sering terjadi saat aktivitas bertransisi diantara berbagai siklus

5.

Apa yang membedakan antara relative layout, linear layout dan constraint layout ?

- Relative layout : jenis layout yg memiliki karakteristik dalam menempatkan view secara relatif. Relatif disini berarti posisi dari setiap view bergantung kepada view yg lain. Sempelnya adalah kita bebas untuk menempatkan objek yang diinginkan sesuai hati kita.

- Linear layout : jenis layout dimana user menempatkan 1 objek perbaris atau kolom secara sebaris. Jadi di dalam setiap baris atau kolom hanya ada 1 objek yg bisa ditempatkan

- Constraint layout : memungkinkan kita membuat tata letak yang besar dan kompleks dengan tampilan datar. ini hampir mirip dengan relative layout karena semua tampilan ditata berdasarkan hubungan antara satu objek dengan objek yg lain, tetapi lebih fleksibel daripada relative layout dan lebih mudah digunakan dengan editor layout Android Studio.