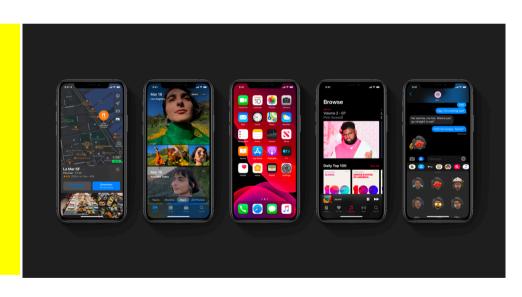
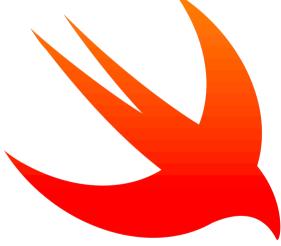


iOS ModulModullogistik und Einführung in Swift







Vorstellung Dozenten



Oliver Gepp
Lead Software Architect
Zühlke Engineering
Oliver.Gepp@fhnw.ch



Dominic Mülhaupt
Advanced Software Engineer
Zühlke Engineering
Dominic.Muelhaupt@fhnw.ch



1968 in Schlieren gegründet Rund 1000 Mitarbeiter Standorte in Schlieren und Bern Sowie Europa und Asien

Details: zuehlke.com



Themen der Vorlesung

- Entwicklung von nativen Apps f
 ür iOS
 - Primär iPhone & iPad, aber auch anwendbar für den Mac, appleTV und appleWatch
 - Verwendung von SwiftUI f
 ür die Erstellung des UserInterfaces
- OOP, Design Patterns (MVVM, ...)
- Funktionale Programmierung
- Reactive Paradigma
- Objektorientierte Datenbanken
- Verwendung vieler Informatik-Konzepte: API design, language design, Animationen, Persistenz, Networking, Multithreading, ...



Logistik

- Die Vorlesung wird mit zwei Dozenten durchgeführt, die sich diese jeweils zur Hälfte teilen.
- Zur Veröffentlichung von Codebeispielen und Folien wird gitlab verwendet:
 - -https://gitlab.fhnw.ch/oliver.gepp/mobile-ios-applikationen (zumindest Teil von Oliver Gepp)
- Ein Mac ist f
 ür diese Lehrveranstaltung zwingend notwendig.
 - 6 MacBooks können bei janusz.szymanski@fhnw.ch ausgeliehen werden. Bitte mit Referenz auf diese Vorlesung bei ihm melden.
 - Ab Anfang Oktober stellt die FHNW experimentell eine virtuelle Mac-Umgebung auf Anfrage bereit. Bei Interesse bitte ebenfalls bei Janus Szymanski melden.



Allgemeine Kriterien zum Bestehen des Moduls

- Während des Semesters müssen zwei Projekte bearbeitet werden.
- Beide Projekte werden benotet und fliessen jeweils zur Hälte in die Gesamtnote ein.
- Allgemeine Kriterien:
 - Abgabe via git: Einladen der Dozenten in das Repository.
 - Git-History muss ersichtlich sein um das Entstehen der App nachzuvollziehen.
 - · Projekt ist lauffähig, keine Errors, keine vermeidbaren Warnings.
 - Anforderungen in der Aufgabenstellung werden alle erfüllt.
 - Kein Copy&Paste aus anderen Projekten.
 - Weitere Kriterien werden in der jeweiligen Aufgabe gestellt.



Weitere Ressourcen

- Dokumentation
 - Swift.org (bitte zumindest Überblick verschaffen)
 - <u>iOS SDK API</u>, vor allem diese beiden Frameworks:
 - SwiftUI
 - Foundation
- Foren
 - Stackoverflow
 - Apple Developer Forums
- Blogs
 - HackingWithSwift
 - SwiftBySundell