Git para Desenvolvedores

SEMABI 2018

Git para Desenvolvedores

Sandro Custódio

TI desde 1993 Servidor Público desde 1995 Na Justiça Federal desde 1999

Anos 90: Programador e Operador de CPD

Anos 2000: Sysadmin e suporte a usuário

Desde 2005: Suporte a Usuários.

Membro do Tchelinux.org desde 2010.

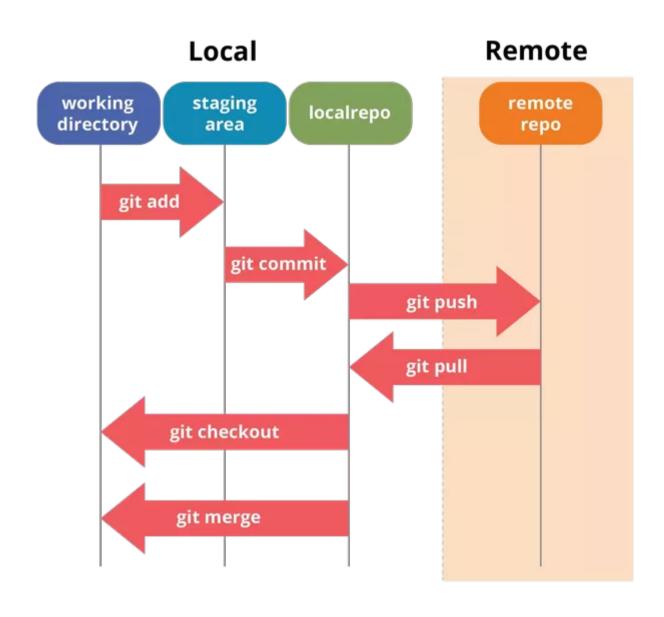
Em 2018: Retornado ao desenvolvimento.

Git – O que é?

- Manter histórico de alterações no código
- Autores (Quem?)
- Data das alterações (Quando?)
- Motivo das alterações (Por que?)

Git – O que é?

- Facilita a colaboração (trabalho em equipe).
- Auxilia na identificação e resolução de problemas.
- Histórico das m..., digo, dos problemas.
- Permite fechar versões.



- Working directory
 - Arquivos e pastas do seu projeto.
- Staging area
 - Arquivos ou pastas modificados e selecionados para o próximo commit.
- Repositório local
 - Pasta local do git (.git) onde ficam os arquivos que contém os vários commits realizados.
- Repositório remoto
 - Pasta ou serviço remoto onde seu projeto está armazenado, nos mesmos moldes do repositório local

- Working directory
 - Armazena arquivos e pastas do seu projeto.
 - Contém personalização, ignorando arquivos e pastas desnecessárias ao projeto.
 - Nesta camada se decide o que entrará no projeto e o que será ignorado do controle de versão dos arquivos.
 - Principais comandos:
 - \$ git status
 - \$ git add <arquivos>

- Staging area
 - Antes do commit, os arquivos são selecionados para ser comitados
 - Comandos:

```
$ git add <arquivo>
```

\$ git add . # adiciona todos os arquivos modificados

Repositório local

- Pasta local do git (.git) onde ficam os arquivos que contém os vários commits realizados.
- Armazena cada alteração de cada arquivo controlado do projeto.
- Contém todos os commits de todos os participantes do projeto em todos os micros.
- Comando básico:
 - \$ git commit ...
 - \$ git commit -m "Descricao (sem acentos) dos commit"

- Repositório remoto
 - Pasta ou serviço remoto onde seu projeto está armazenado, nos mesmos moldes do repositório local.
 - Geralmente é um projeto num site de hospedagem de projetos git.
 - https://github.com
 - https://gitlab.com
 - Repositório numa pasta da rede local.
 - Repositório numa pasta de um pendrive.

- Todos os repositórios (locais e remoto) contém todos os conteúdos de todos os commits.
- Basta um repositório ok para todos serem restaurados.
- Todos os micros envolvidos ficam sempre sincronizados (atualizados).

Git - Configuração Inicial

\$ git config --global user.name "Fulano de Tal"

\$ git config --global user.email "asd@asd.com"

\$ cd pasta_do_projeto

\$ git init

Ver situação/status

\$ git status

Adicionando arquivos para o próximo commit \$ git add <arquivos>

Comitando no repositório local

\$ git commit -m "Primeiro commit do projeto."

Vendo diferenças

\$ git diff ...

Vendo histórico de commits

\$ git log ...

Vendo graficamente o histórico

\$ gitk

removendo um arquivo do repositorio local

... remover do working directory ...

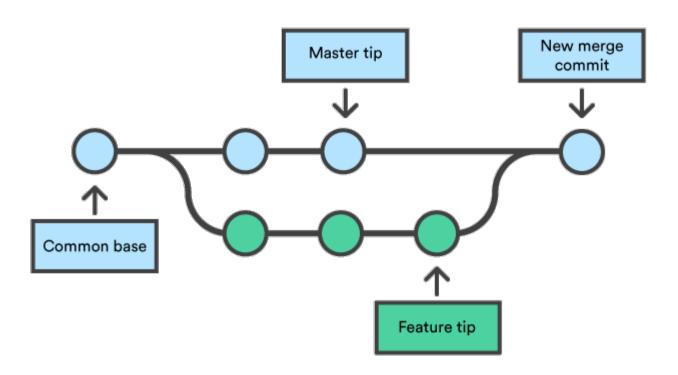
- \$ git add . # vai avisar da remoção
- \$ git rm (nome arquivo) # retira do projeto
- \$ git commit -m "Arquivo xyz removido"

Tags (dar nome específico ao commit)

\$ git tag ... # vai avisar da remoção

\$ git show v1.0 # mostra tag

Branchs



- # cria o branch
- \$ git branch teste

- # passa para o branch teste (sai do master)
- \$ git checkout teste

- # cria o branch teste já fazendo o checkout
- \$ git checkout -b teste

- # para sair do branch teste e voltar ao master
- \$ git status
- # ou informar o que foi feito até o momento como "funcoes basicas"
- \$ git commit -a -m "ponto de commit para poder voltar depois"
- \$ git checkout master
- # depois, para voltar ao teste e continuar o trabalho
- \$ git checkout teste

trazendo as alterações do branch de teste para o branch master (unifincando no master)

vai para o master

\$ git checkout master

traz as alteracoes de teste para master

\$ git merge teste

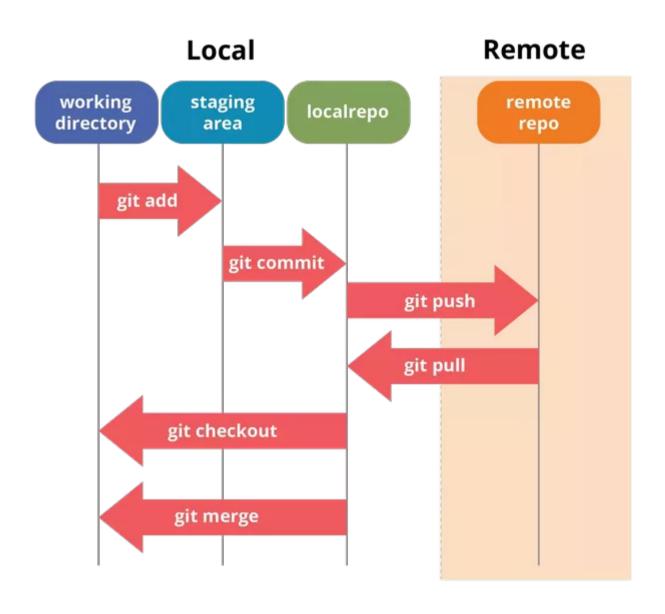
caso não precise mais trabalhar no branch teste, podemos apaga-lo

\$ git branch -d teste

Git – Merge

```
Um exemplo...
# em caso de conflito ao fazer merge
                         # cria novo merge e faz checkout nele
$ git checkout -b teste2
... alterar um arquivo em deteminadas linhas ...
$ git commit -a -m "bug em x e y corrigido, agora com parametro $ID"
... enquanto isso, outro colega no branch master ...
(git checkout master)
... altera o mesmo arquivo quase nas mesmas linhas ...
$ git commit -a -m "bug em x e z corrigido, agora com verif. de $valor"
... quando voce tenta fazer merge (unificar) com master ...
(git checkout master)
$ git merge teste2 # ele faz o merge mas vai informar que há; conflitos
... no codigo fonte onde há conflitos, o git insere ambas as versoes das linhas com os devidos comentarios ...
... e voce edita diretamente no codigo fonte para deixar apenas a versao que vai ficar ...
# commit dos arquivos já sem os conflitos (isto já no master, apos o merge)
$ git commit -a -m "bug em x, y e z corrigido, agora com parametro $ID e verif. de $valor"
```

```
# da primeira estação de trabalho, clonar o repositório
$ git clone file:////vmwindows/pasta/nomeprojeto nomelocaldoprojeto
                                                                # exemplo usando vm windows
... ou ...
$ git clone /caminho/ate/a/pasta nomelocaldoprojeto
                                                                # formato generico
$ git push origin master
                          # envia arquivos para o repositorio remoto padrão (origin) (pegando do branch master)
# noutra estação de trabalho
git clone /caminho/ate/a/pasta nomelocaldoprojeto
git pull origin master
                        # na primeira vez
# noutras vezes
git fetch origin (nome branch) # ....
git init
git remote add origin /media/custodio/backup_siteTau/siteTau.git/
git pull origin master
```



clonar o repositório

\$ git clone http://github.com/projeto nome_projeto

... ou ...

\$ git clone /caminho/para/o/projeto nome_projeto

\$ git init

adicionando repositorio padrão

\$ git remote add origin /caminho/para/o/projeto

atualizando com o repositório remoto

\$ git pull origin master

enviando alterações para o repositório remoto

\$ git push origin master

atualiz apenas os HEADs, não ors arquivo \$ git fetch origin (nome branch)

(vou ficar devendo uma explicação decente sobre a utilidade este comando...)

criando o repositório central numa pasta de rede ou num pendrive

\$ cd nome_da_pasta

\$ git init --bare

Git para Desenvolvedores

Sandro Custódio membro do Tchelinux.org desde 2010 http://slideshare.net/sandrocustodio

