

Projeto Final – Aplicação Livraria (Console)

Objetivo

Construir uma aplicação de console que permita:

- Cadastrar:
 - Livros
 - Listar:
 - Livros
 - Armazenar os dados de forma persistente (arquivos JSON)
-

Estrutura de Dados

`enum BookCategory`

Enumeração de categorias de livros:

```
enum BookCategory {  
  Romance = "Romance",  
  Fantasia = "Fantasia",  
  FiccaoCientifica = "Ficção Científica",  
  Biografia = "Biografia",  
  Historia = "História",  
  Tecnologia = "Tecnologia",  
  Outro = "Outro",  
}
```

`type Book`

Representa um livro registrado no sistema:

```
type Book = {  
  title: string;  
  summary: string;  
  year: number;  
  pages: number;  
  isbn: string;  
  category: BookCategory;  
};
```

Fluxos esperados

1. Cadastro de livro

- Preenchimento de todos os campos obrigatórios
- Validações de ano, páginas e ISBN (opcional)

2. Listagem

- Por categoria (`BookCategory`)
- Por título ou palavra-chave (filtro textual simples)

3. Salvamento e carregamento de dados

- Utilizar `fs/promises` para persistência dos objetos em arquivos `.json`
 - Exemplo: `users.json`, `authors.json` e `books.json`
-

