

1. Quale delle seguenti affermazioni descrive meglio il compito principale del project manager di un prodotto software?
 - a. Assicurarsi che ogni sviluppatore scriva il codice meno costoso possibile nel minor tempo possibile.
 - b. Gestire i requisiti parlando con gli stakeholder e analizzandoli col team di sviluppo.
 - c. Gestire il testing in modo automatico cercando di risparmiare tempo e diminuire effort.
 - d. Assicurarsi che il prodotto sia completato nei tempi previsti, rimanendo entro il budget e soddisfacendo i requisiti richiesti. ✓
2. Qual è la principale differenza tra requisiti funzionali e requisiti non funzionali nel contesto dello sviluppo software?
 - a. I requisiti funzionali descrivono come il software deve essere implementato, mentre i requisiti non funzionali descrivono cosa il software deve fare.
 - b. I requisiti funzionali sono sempre obbligatori, mentre i requisiti non funzionali sono opzionali
 - c. I requisiti funzionali definiscono i comportamenti e le operazioni del sistema, mentre i requisiti non funzionali specificano vincoli o caratteristiche di qualità del sistema.
 - d. I requisiti funzionali riguardano solo l'interfaccia utente, mentre i requisiti non funzionali riguardano solo il backend del sistema.
3. Quale delle seguenti caratteristiche identifica meglio un processo di sviluppo agile?
 - a. La suddivisione del lavoro in iterazioni brevi e incrementali con feedback frequenti dagli stakeholder. ✓
 - b. L'uso delle user story per definire completamente i requisiti di prodotto prima di iniziare lo sviluppo.
 - c. La pianificazione accurata di tutte le attività necessarie al prodotto prima dell'avvio dello sviluppo.
 - d. L'individuazione di un singolo responsabile che prenda tutte le decisioni tecniche e di progetto.
4. Il late binding permette
 - a. la definizione di modelli generici
 - b. la definizione di più funzioni con nomi identici ma parametri diversi risolta durante la compilazione
 - c. la definizione di più funzioni con nomi identici ma parametri diversi risolta durante l'esecuzione
 - d. l'associazione del corpo di una funzione al suo nome durante l'esecuzione

5. L'overloading in Python

- A. dà un errore di compilazione
- B. è strutturato come in C++
- C. richiede una fase di preprocessamento
- D. è gestito tramite un decorator

Si consideri la seguente storiella di Gianni Rodari:

"Una volta le galline trovarono la volpe in mezzo al sentiero. Aveva gli occhi chiusi, la coda non si muoveva. - È morta, è morta - gridarono le galline. - Facciamole il funerale.

Difatti suonarono le campane a morto, si vestirono di nero e il gallo andò a scavare la fossa in fondo al prato. Fu un bellissimo funerale e i pulcini portavano i fiori. Quando arrivarono vicino alla buca la volpe saltò fuori dalla cassa e mangiò tutte le galline.

La notizia volò di pollaio in pollaio. Ne parlò perfino la radio, ma la volpe non se ne preoccupò.

Lasciò passare un po' di tempo, cambiò paese, si sdraiò in mezzo al sentiero e chiuse gli occhi. Vennero le galline di quel paese e subito gridarono anche loro: - È morta, è morta! Facciamole il funerale.

Suonarono le campane, si vestirono di nero e il gallo andò a scavare la fossa in mezzo al granoturco. Fu un bellissimo funerale e i pulcini cantavano che si sentivano in Francia. Quando furono vicini alla buca, la volpe saltò fuori dalla cassa e mangiò tutto il corteo.

La notizia volò di pollaio in pollaio e fece versare molte lacrime. Ne parlò anche la televisione, ma la volpe non si prese paura per nulla. Essa sapeva che le galline hanno poca memoria e campò tutta la vita facendo la morta. E chi farà come quelle galline vuol dire che non ha capito la storia.."

6. Si generi il diagramma a classi della storia nel suo complesso estraendo oggetti

7. Si estraggano i metodi

8. Si determinino almeno due storie atomiche estratte dalla descrizione

9. Si presenti un diagramma di attività desumibile da una parte qualunque della descrizione

10. Si descriva il design pattern del singleton e si evidenzi la sua struttura specifica in Python