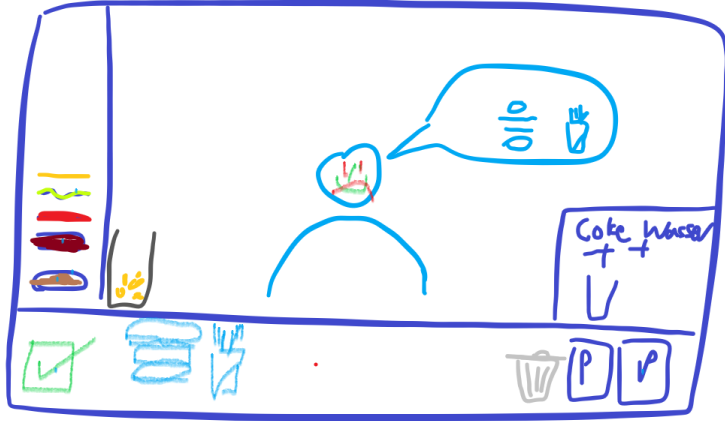


## 1 Teilnehmer/innen des Teams:

Klasse: BI19a	Team: BurgerPlace
------------------	----------------------

## 2 Anforderungsdefinition (Meilenstein A)

„BurgerPlace“	
<b>Auftrag:</b> (Allgemeine Beschreibung)	<p><b>Nutzen:</b> Das Spiel dient zum reinen Zeitvertreib.</p> <p><b>Szenario:</b> Das Spiel spiegelt den Arbeitsalltag eines Arbeiters in einem Burger-Restaurant wider.</p> <p><b>Details:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Personen bestellen einen Burger</li><li>• Der Burger muss gekocht und der Person übergeben werden</li></ul> <p><b>Machbarkeitsabklärung:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mockup erstellt</li><li>• Es existieren bereits viele Versionen solcher Spiele, daher sollte eine Umsetzung auch in Greenfoot möglich sein</li></ul> 

<b>MUSS</b> <b>Kriterien:</b> (Konkrete Features, die umzusetzen sind)	<b>Folgende Features sollen implementiert werden (Funktionalität):</b> <ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>•</li><li>•</li></ul>
<b>KANN</b> <b>Kriterien:</b> (Konkrete Features, die optional sind)	<b>Folgende Features können zusätzlich implementiert werden: (Kreativität)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>•</li><li>•</li></ul>

## 2.1 Planung LB2

<i>MS</i>	<i>Tätigkeit / Abgabe</i>	<i>Soll-Datum</i>	<i>Ist-Datum</i>
A	<b>Projektstart</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Team Bildung</li><li>➤ <b>Wahl / Ausarbeitung der Anforderungsdefinition</b></li></ul> Abnahme Anforderungsdefinition durch Lehrperson		
B	<b>Teamaufgabe 1:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Abgabe: Lösungsdesign</b> (Analyse, Design: Funktionsmodell, UseCase, GUI, Storyboard)</li></ul>		
B2	<b>Teamaufgabe 2:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Abgabe: Testvorschrift und Testfälle</li></ul>		
C	<b>Einzelaufgabe 3:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Abgabe Szenario (.zip) mit Inline-Dokumentation, Systemdokumentation (UML Klassen-, Sequenzdiagramm)</li><li>➤ <b>Fachgespräch Projektabnahme</b></li></ul>		
C2	<b>Einzelaufgabe 4:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Abgabe: Ausgefüllter Systemtest</li></ul>		

### 3 Lösungsdesign (Meilenstein B: Teamaufgabe 1)

Anhand der Analyse wurde folgendes Lösungsdesign entworfen:

#### 3.1 Funktionsmodell

Im Folgenden sind die erwarteten Eingaben und Ausgaben beschrieben / dargestellt:

...

(Funktionsmodell: Skizze, Bild, Mindmap, Blockdiagramm zur obigen Anforderungsdefinition mit Legende)

Legende:

- ....

#### 3.2 Anwendungsfälle (UseCases)

Folgende Anwendungsfälle sind hier detailliert dokumentiert:

...

(Detaillierte Beschreibung der UseCases)

Legende:

...

#### 3.3 Ablauf

Aus Benutzersicht ist folgender Ablauf des Programms zu erwarten:

...

(Storyboard)


### 4 Testvorschrift (LB2 Meilenstein B2: Teamaufgabe 2)

Testbeschreibung und vorbereitetes Testprotokoll siehe Dokument

[M226B\\_LB2\\_Testvorschrift\\_MS-B2.docx](#)

## 5 Systemdokumentation (Meilenstein C: individuelle Aufgabe 3)

Das erstellte Java-Projekt (Greenfoot-Szenario) ist hier detailliert abgelegt:

[M226B\\_Aufgabe\\_3\\_Szenario\\_IhrName.zip](#)

### 5.1 Statisches Design: Klassendiagramm

Folgend die statische Struktur des Szenarios

...

(UML Klassendiagramm mit Assoziationen und Kardinalitäten)

### 5.2 Umfang / Abgrenzung / Änderungen gegenüber Design

Aufgrund unten beschriebener Umstände sind Anpassungen des ursprünglichen Lösungsdesigns gemacht worden:

...

(Umstände / Anpassungen / Veränderungen)

### 5.3 Funktionalität der Implementation.

Zusätzlich zu der Inline-Dokumentation sind hier folgende Funktionen detailliert beschrieben:

...

(Ausführliche Beschreibung der internen Funktionen  
oder Verweis zum Inline-Kommentar mit JavaDoc! (`/** @param @return */`))

### 5.4 Dynamische Struktur: Sequenzdiagramm

Ein zentraler Ablauf eines UseCases ist im Folgenden dargestellt:

...

(Darstellung eines zentralen Ablaufs mittels Sequenzdiagramm)

Trace: ...

...

## 6 Bedienungsanleitung (Meilenstein C: individuelle Aufgabe 3)

...

## 7 Testprotokoll (LB2 Meilenstein C2: individuelle Aufgabe 4)

Ausgefülltes Testprotokoll siehe Dokument

[\*M226B\\_LB2\\_Testvorschrift\\_MS-C2\\_Name.docx\*](#)