



BASKET STATS

*Software per la rilevazione statistica
delle partite di Basket*



MANUALE OPERATIVO

Versione 1.0

© 2026 SystemData

www.systemdata.it

BASKET STATS

Software professionale per la rilevazione statistica del basket

Documentazione Ufficiale Completa

Versione software: 1.0

1. Cos'è Basket Stats

Basket Stats è un software professionale progettato per la rilevazione statistica completa di una partita di basket in tempo reale.

Il programma consente di registrare ogni evento della gara mentre la partita è in corso (live), applicando automaticamente regole, controlli e calcoli statistici, riducendo al minimo gli errori umani.

Basket Stats non è un semplice foglio di inserimento dati: è un sistema intelligente che guida l'operatore durante tutta la partita.

2. Struttura del programma

Basket Stats è composto da tre moduli integrati:

- Cruscotto di avvio
- Basket Stats – Programma di gara (live)
- Basket Stats – Viewer (analisi post-partita)

Ogni modulo ha uno scopo preciso e distinto.

3. Programma di gara (Live)

3.1 Obiettivo

Il programma di gara è utilizzato durante la partita per registrare tutte le azioni di gioco. Ogni operazione aggiorna automaticamente punteggio, statistiche individuali e di squadra.

3.2 Cronometro e periodi

- Gestione del tempo con Start e Stop
- Correzione rapida del tempo
- Gestione automatica di quarti e supplementari
- Memorizzazione dei parziali

3.3 Gestione giocatori

- Massimo 5 giocatori contemporaneamente in campo
- Evidenziazione grafica dei giocatori IN
- Blocco automatico del sesto ingresso
- Blocco rientro giocatori espulsi

3.4 Pulsanti IN / OUT

Consentono di indicare la presenza del giocatore in campo. I giocatori IN sono sempre evidenziati visivamente.

3.5 Ordinamento giocatori

Cliccando sulla colonna “#” è possibile ordinare i giocatori per numero maglia. I giocatori IN vengono automaticamente portati in alto.

3.6 Statistiche registrate

Punti, falli, minuti, plus/minus, tiri, rimbalzi, assist, palle perse e recuperate, stoppage.

3.7 Correzione errori: Undo e Furbo

Undo annulla l'ultima azione.

Furbo inverte il prossimo comando ed è pensato per correzioni rapide durante il live senza alterare lo storico.

3.8 Salvataggio

Salvataggio in formato JSON, salvataggi multipli della stessa gara, libreria interna e funzioni di import/export.

4. Statistiche avanzate

Calcolo automatico di PIR, OER e Plus/Minus. Tutte le colonne sono ordinabili.

5. Viewer

Modulo separato di sola lettura per l'analisi post-partita. Consente ordinamenti completi e visualizzazione dei totali squadra.

6. Supporto

Supporto tecnico:

Email: sandro@systemdata.it